

POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
Nº 193 - DICIEMBRE 2008
Nintendo®
Acción
HOBBY PRESS
NO TE LO PIERDAS
POKéMON RANGER 2
¡Descubre el Pokémon más desafiante!
¡ADELÁNTATE!
¡LO NUEVO PARA 2009!
Sonic and the Black Knight
PES 2009
¡MÁS DIVERTIDO QUE NUNCA!
ANIMAL CROSSING
Let´s go to the City
¡Estrena una nueva vida!
Wii Music™
¡Descubre el nuevo fenómeno musical!
¡LOS MEJORES JUEGOS PARA NAVIDAD!
Profesor Layton
Rayman TV Party
•WWE09
•Motoracer
•Skate it!
•Castlevania
•Disaster
•Prince of Persia
•Final Fantasy
Guía de trucos y consejos de SONIC CHRONICLES
8 424094 810024 00193

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 193 - DICIEMBRE 2008

CONCURSO ZUBO
¡Gana una DS y 10 juegos! 72

4 NOTICIAS
«PES 2009» promete hacerle frente a «FIFA», mientras Sonic ya prepara otra aventura. Además, te traemos lo último desde Japón.

16 REPORTAJES
16 Animal Crossing
Nuestro juegazo de portada va a revolucionar el online de tu Wii... ¡y llega con Wii Speak!

22 Wii Music
Los juegos musicales no volverán a parecerte lo mismo después de lo último de Miyamoto.

33 NOVEDADES
- 34 Rayman Raving Rabbids TV Party
- 36 WWE Smackdown vs. Raw 2009
- 38 Carnival Minigolf
- 40 Disaster Day of Crisis
- 42 Trauma Center
- 44 Crash ¡Guerra al Cocomaníaco!
- 46 Skate it!
- 48 Star Wars The Clone Wars
- 50 Spyro La Fuerza del Dragón
- 52 Shaun White Snowboarding
- 54 Final Fantasy Fables Chocobo's Dungeon
- 56 Profesor Layton
- 58 Naruto Ninja Council 2
- 60 Ninjatown
- 62 Castlevania Order of Ecclesia
- 72 Exit
- 74 Lock's Quest
- 76 Prince of Persia
- 78 Mininovedades

86 GUÍA DE COMPRAS
Todas las novedades con sus notas y precios, más útiles comparativas y listas de éxitos.

90 TRUCOS
Los últimos trucos, secretos y códigos para sacar todo el partido a los mejores juegos.

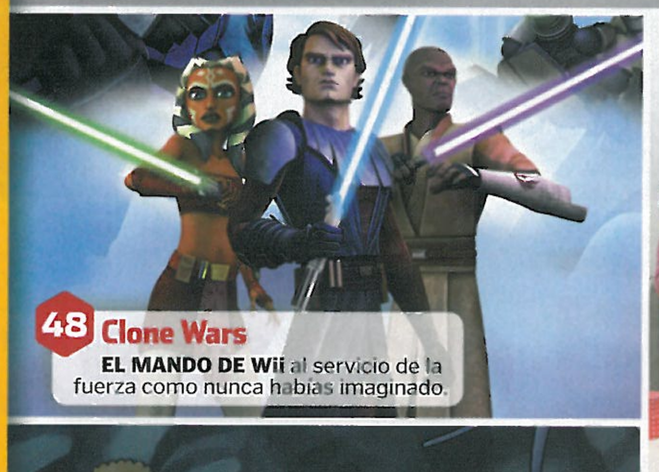
94 GUÍAS
94 Sonic Chronicles
¿Problemas para acabar este RPG? Con nuestros consejos será pan comido.

98 COMUNIDAD
Lee, pregunta, participa y resuelve tus dudas, también del mundo Pokémon.

102 AVANCES
- 102 Pokémon Ranger Sombras de Almia
- 104 Dragon Ball Origins
- 106 Fire Emblem DS
- 107 Naruto Clash of Ninja Rev. 2
- 108 Tomb Raider Underworld
- 109 Spectrobes 2
- 110 House of the Dead Overkill



16 Animal Crossing
TU COMUNIDAD VIRTUAL salta a la Wii con funciones online únicas que incluyen chat de voz. En este reportaje te contamos todos los secretos del juego de las Navidades.



48 Clone Wars
EL MANDO DE Wii al servicio de la fuerza como nunca habías imaginado.



22 Wii Music
DALE CAÑA A TU Wii con un alud de juegos musicales encabezados por este revolucionario título.



102 Pokémon Ranger
LO NUEVO de «Pokémon» está a la vuelta de la esquina... y aquí te lo enseñamos ya.

Sonic Chronicles 94
DESCUBRE LAS CLAVES de la aventura más completa del erizo de Sega. Con nuestra cañera miniguía te convertirás en el mejor aliado de la "Hermandad Oscura".

PÓSTER DOBLE
¡Descubre el nuevo Animal Crossing!

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡QUÉ PASADA!

Sega confirma el lanzamiento de «The Conduit»


página 8

¡VIVA MESSI!



¡«PES 2009» enseña su nueva cara... y te va a flipar!

página 6

MÁS MÚSICA

El grupo 'Pereza' toca en el nuevo «Guitar Hero»



página 12



AVENTURA Wii

El erizo azul se vestirá de caballero negro

«Sonic y el Caballero Negro» nos hará viajar a la época medieval para revivir en Wii la leyenda del Rey Arturo.

El año que viene, Sonic se embarcará en un nuevo viaje legendario. Después de llevarnos al mundo de 'Las mil y una noches' en «Sonic y los Anillos Secretos», esta vez le va a tocar **enfrentarse al mismísimo Rey Arturo** para convertirse en el Caballero definitivo.

¡Reescribe la leyenda!

Habrá que recorrer los **laberínticos circuitos** inspirados en un mundo medieval, repletos de bifurcaciones, obstáculos y hordas de criaturas enemigas, a una **velocidad de vértigo**, como en todo buen «Sonic». No obstante, por si las púas de nuestro erizo favorito no pinchasen lo suficiente, esta vez contaremos con una **potente espada**, que manejaremos, cómo no, a base de mover el mando. El sistema de control está siendo diseñado para explotar estas nuevas posibilidades, de manera que también moveremos el nunchako en nuestra gesta en busca de Arturo.

Por el camino, encontraremos personajes que ayudarán a Sonic a convertirse en un auténtico héroe, sin contar las misiones que afrontaremos, ambientadas en parajes bellísimos.



¡Nuevas imágenes!

Las ultimas pantallas de Wii muestran escenarios muy detallados, ambientados en la edad media

El diseño de los escenarios está tomando una pinta impresionante. ¡Será como un Final Fantasy supersónico!

Blandiremos la espada para doblegar a interminables ejércitos de criaturas medievales en combates desbordantes de acción.

LO MEJOR DEL MES

La avalancha de novedades

Muchas y buenas. Joyas como el nuevo Rayman, Disaster, Clone Wars, Final Fantasy... ¡venga, a leer nuestras reviews!



Y lo que viene para 2009

Pues sí, y aquí podéis empezar a saborearlo. Sonic, PES, House of the Dead... ¡y todo el Tokio Game Show para que lo disfrutéis al máximo!

Los nuevos usos de la Wii Board

Como monopatín en «Skate it!»; snowboard en «Shaun White»; batería en «Wii Music»... ¡empieza a sacarle más partido a la tabla de equilibrio!

DS en plena forma

¿Quieres puzles de los buenos? Profesor Layton. ¿Un arcade de acción? Prince of Persia. ¿Habilidad, estrategia? Ninjatown, Lock's Quest... Pilla una DS o te lo estarás perdiendo.

La nueva forma de hacer música con «Wii Music»

Cada vez que asoma un nuevo juego de la serie "Wii" (Wii Sports, Wii Play), la competencia tiembla. Este me saludamos a la última creación del genial Miyamoto. Un "instrumento" soberbio para jugar con la música. Echa un vistazo al reportaje de este número...



FÚTBOL · Wii

«PES 2009» se presenta en Wii

Konami sumará más control, más modos e inteligencia mejorada a la fórmula PES.

La primera novedad será la opción de control tradicional, tanto con el mando de Wii como con el clásico. Sin dejar atrás la mecánica de "apuntar y arrastrar" para dirigir a los jugadores, el nuevo sistema de entradas y los mejorados tiros libres, defensa y saques de esquina permitirán un **control fluido y profesional**. En cooperativo, te encargarás del balón mientras un colega mueve a los jugadores. En primavera...



Los jugadores de ambos equipos serán más 'listos'.



Las animaciones en los partidos estarán pulidísimas.

LA ALEGRÍA DE HARVEST MOON.



Naufragar en una isla desierta tras un accidente marítimo sólo tiene una solución: empezar tu vida desde cero, crear una granja, llevar un negocio y formar una familia. Esto, además de un control táctil mejorado y un ranking de granjas mundial, lo tendrás en «HM: La isla de la alegría», a partir del 12 de diciembre.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



¡MENUDO CHIVATAZO!

LLEGA UN NUEVO «ENDLESS OCEAN»

Una de las experiencias más relajantes del año repetirá en Wii en 2009, con una secuela empapada en novedades. Cosas como nuevas misiones, más animales marítimos por descubrir, buceadores protagonistas y sorpresas aún por desvelar. No le quitaré mi lupa de encima...

LLEGA «ROCK REVOLUTION»

¡AFINA LAS CUERDAS!



Konami desatará la revolución del rock en Wii y DS. Además de interpretar decenas de temas con tu banda de amigos, vas a crear música, competir online y flipar con las opciones.



UNA TRAMA DE PELÍCULA

«ELITE FORCES» ASALTARÁ TU DS

Una historia de acción y estrategia sobre amenazas terroristas y misteriosas desapariciones, que llegará a DS a principios de año. Habrá que combinar las habilidades de los cuatro miembros de la Unidad 77 y desarticular la organización. ¡Qué pintaza!









NUEVO SISTEMA DE BATALLA

CONTROLA DOS SPECTROBES A LA VEZ EN BATALLAS REPLETAS DE ACCIÓN.



MEJORA LA EXCAVACIÓN

EXTRAE FÓSILES DE ENTORNOS TALES COMO LAVA, HIELO ¡Y MUCHOS OTROS!



NUEVAS TARJETAS CODIFICADAS

DESBLOQUEA SPECTROBES ESPECIALES Y EXTRAÑAS PIEZAS PARA AUMENTAR TUS HABILIDADES.

**DESENTIERRA A LOS HÉROES,
DESCUBRE NUEVOS SECRETOS,
CAVA MÁS HONDO, LUCHA MÁS DURAMENTE...**



NINTENDO DS

Disney





ACCIÓN · Wii

¡«The Conduit» va a armarla!

El juego de acción futurista hará que la potencia de Wii se dispare en primavera.

Sega será al fin la encargada de distribuir uno de los títulos que más expectación han levantado para Wii. En plena invasión alienígena, recorrerás las calles de Washington en la piel de un agente secreto. Acción total en primera persona y con el apartado técnico más brillante que hemos visto hasta ahora en la consola de Nintendo.



Hordas de aliens llenarán la pantalla de tiros y acción.



Las armas futuristas ofrecerán un espectáculo visual.



Ha nacido una estrella: ¡Bolt!

El nuevo superhéroe de Disney tiene cuatro patas, ¡y dos juegos en camino!

La revolución animada de estas navidades tendrá sus versiones jugables en Wii y DS, dos **aventuras cargadas de acción animal**, más concretamente, perruna. Bolt es una estrella televisiva con superpoderes, aunque sólo en el mundo de la ficción... En la vida real, Bolt es un perro como otro cualquiera. Pero 'tranqui', en los juegos sí podrás activar su **visión láser o su devastador superladrido**. También controlarás a Penny, su dueña, que convertirá una carretilla en una potente motocicleta. Ambos recorrerán cinco países de todo el mundo, entre ellos Rusia e Italia, y la historia será una continuación de la trama que disfrutaremos en el cine.



La versión de Wii será como meterse en la peli.



En DS habrá acción a rabiar.





Sushi Academy

Entra en contacto con la tradición culinaria más famosa de Japón y aprende a preparar exóticas recetas de sushi. Elige ingredientes, aprende a crear decenas de platos y pon en práctica tus habilidades en la vida real.

Juguemos a...

Desde ya mismo, los más jóvenes podrán jugar a ser mayores desarrollando actividades propias de los adultos: profesor, dueño de una tienda, bombero, diseñadora de moda, mamá, veterinaria... Está previsto que esta serie incluya hasta 10 nuevos títulos, y los primeros llegarán el 28 de noviembre.

Detective Conan

¡Se nos retrasa unos mesecillos! La aventura gráfica para Wii basada en la serie de anime, no saldrá hasta el primer trimestre de 2009. Visita escenas del crimen, recoge pruebas y manipula objetos con el mando. Ánimo, que no falta nada.

Carmen Sandiego

¿Recuerdas esta serie de dibujos? Pues ya puedes aceptar el nuevo desafío de esta famosa ladrona: ¡atraparla! Usa el puntero para recoger pistas, sopla en el micro para limpiar el polvo de una prueba, utiliza la conexión Wi-Fi...



MONSTER HUNTER 3 es uno de los exponentes más claros del empujó de Wii en Japón. Una saga ilustre que llegará a Wii de forma exclusiva.

EVENTOS · Wii

El Tokio Game Show más 'nintendero'

Repaso a lo mejor de la feria japonesa, que hizo vibrar a Wii como nunca.

Presencia estelar
Esta edición del TGS es la que más sabor a Nintendo ha dejado entre sus más de 190.000 visitantes.

¡Qué fuerte! La que se está montando en Japón con el éxito de la Wii. Los desarrolladores más potentes están poniendo toda la carne en el asador. **Capcom** vuelve al ataque con creaciones exclusivas que dejan los ojos como platos («Dead Rising», «Monster Hunter 3», «Tatsunoko...») ; la compañía **Marvelous Entertainment** («Arc Rise Fantasia») se confirma como un soporte firme y de increíble talento para la máquina de Nintendo, hasta tal punto que colaborará en el esperadísimo «No More Heroes 2» de Suda 51; y **Sega**, que innov a tope con «Let´s Tap», un título que se juega dando golpecitos sobre una mesa para hacer vibrar el mando.

Vais a leer ahora las novedades de Wii recién nacidas en Japón que más nos sorprendieron. Tened en cuenta que Nintendo no acudió a la feria (ya montaron su propio show), y que la DS se llevó buena parte de los anuncios (como el largamente deseado nuevo Kingdom Hearts). Así tendréis un panorama más completo de la situación. Aunque sí podéis apuntar que esta nueva edición volvió a batir record de público: más de **194.000 visitantes**.

Un vistazo al TGS´08



EL SHOW se celebró entre el 9 y el 12 de octubre y batió records de visitantes; stands como el de Capcom, no dieron abasto.



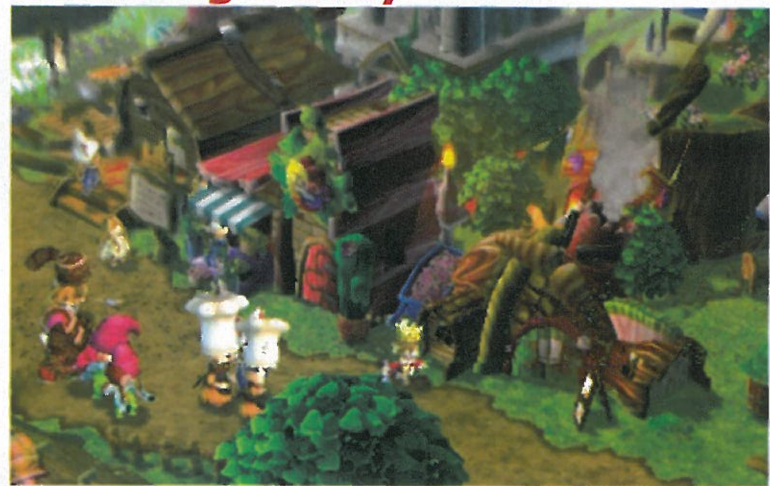
SQUARE ENIX presentó sus novedades "a puerta cerrada": sólo unos pocos pudieron disfrutar con el nuevo Kingdom DS.



YUJI NAKA, creador de SONIC, presentó nuevos proyectos tras dos años de silencio. Todo fueron elogios para su Lets Tap.

Las 6 novedades más prometedoras de Wii

Little King´s Story



AVENTURA/ESTRATEGIA MARVELOUS/XSEED GAMES

Te transportará a un reino mágico interactivo, combinando elementos de simulador de vida, estrategia en tiempo real y aventuras. Su impresionante estilo visual de película de animación te cautivará. Pero debes esperar hasta 2009...

Tatsumoko vs Capcom



LUCHA CAPCOM

Los héroes de Capcom pelean contra los del estudio de animación Tatsunoko. Sin duda uno de los juegazos más esperados para Wii, que contará con minijuegos especiales y personajes exclusivos. En Japón este diciembre

Muramasa: the demon blade



ACCIÓN MARVELOUS ENT.

Escenarios 2D impresionantes para un arcade de acción de avance lateral en el que los combates apoteósicos contra multitud de enemigos serán los grandes protagonistas.

No More Heroes 2



ACCIÓN MARVELOUS/GRASSHOPPER

«No More Heroes: Desperate Struggle» contará con el temerario Travis Touchdown luchando contra personajes más maléficos con armas más poderosas. Llega en 2010.

Fragile



RPG NAMCO-BANDAI

Un Rol de acción 3D que está dando mucho que hablar. La presentación en el TGS abre la puerta de un juego oscuro e intrigante, con un nivel de detalle bestial, tanto en el aspecto visual como en el argumento. ¡Queremos ver más ya!

Monster Hunter 3



ACCIÓN CAPCOM

Un fenomenal juego de acción en el que la fantasía en el diseño sólo se podrá comparar a las luchas contra sus colosos. En tierra, mar, aire, cuevas, bosques... Una de las sagas más sagradas que escribirá su nuevo capítulo sólo en la Wii.







En pleno desierto nos adentraremos en cuevas llenas de lagartos, serpientes... ¡Puaj!



Los feroces combates serán muy intensos gracias a un control totalmente interactivo.

La atmósfera de terror invadirá cada esquina de la aventura.

Nuevas imágenes
Estos pantallazos acaban de llegar y dejan ver criaturas aún más temibles en escenarios inmensos

ACCIÓN | Wii

¡Se avecina una plaga monstruosa!

Asistimos con THQ a la presentación de «Deadly Creatures» en Londres... ¡y salimos temblando!

La pesadilla de muchos humanos está a punto de hacerse realidad: sobrevivir a **gigantescos escorpiones y tarántulas** en medio del desierto... ¿o son ellos los que deben temernos a nosotros?

La historia se compondrá de **diez capítulos**, divididos en dos partes: en cinco de ellos manejarás a una tarántula, y en los restantes, al escorpión. Ambas historias transcurrirán de forma paralela. En ciertos niveles te encontrarás con el otro bicho y tendrás que luchar contra él. Por otro lado, se desarrollará una trama con seres humanos que añadirá tensión a la atractiva historia.

Lo que más nos llamó la atención cuando lo probamos fue el **imaginativo control de los combates**. Apuntas a la pantalla para lanzar telarañas, clavas el aguijón mediante un golpe seco del mando, ejecutas las secuencias de movimientos y botones que aparecen en pantalla para rematar a tu presa... Todo ello con coreografías estilo Matrix. ¡Va a ser letal... a partir de **febrero**!



Crónica de nuestro viaje



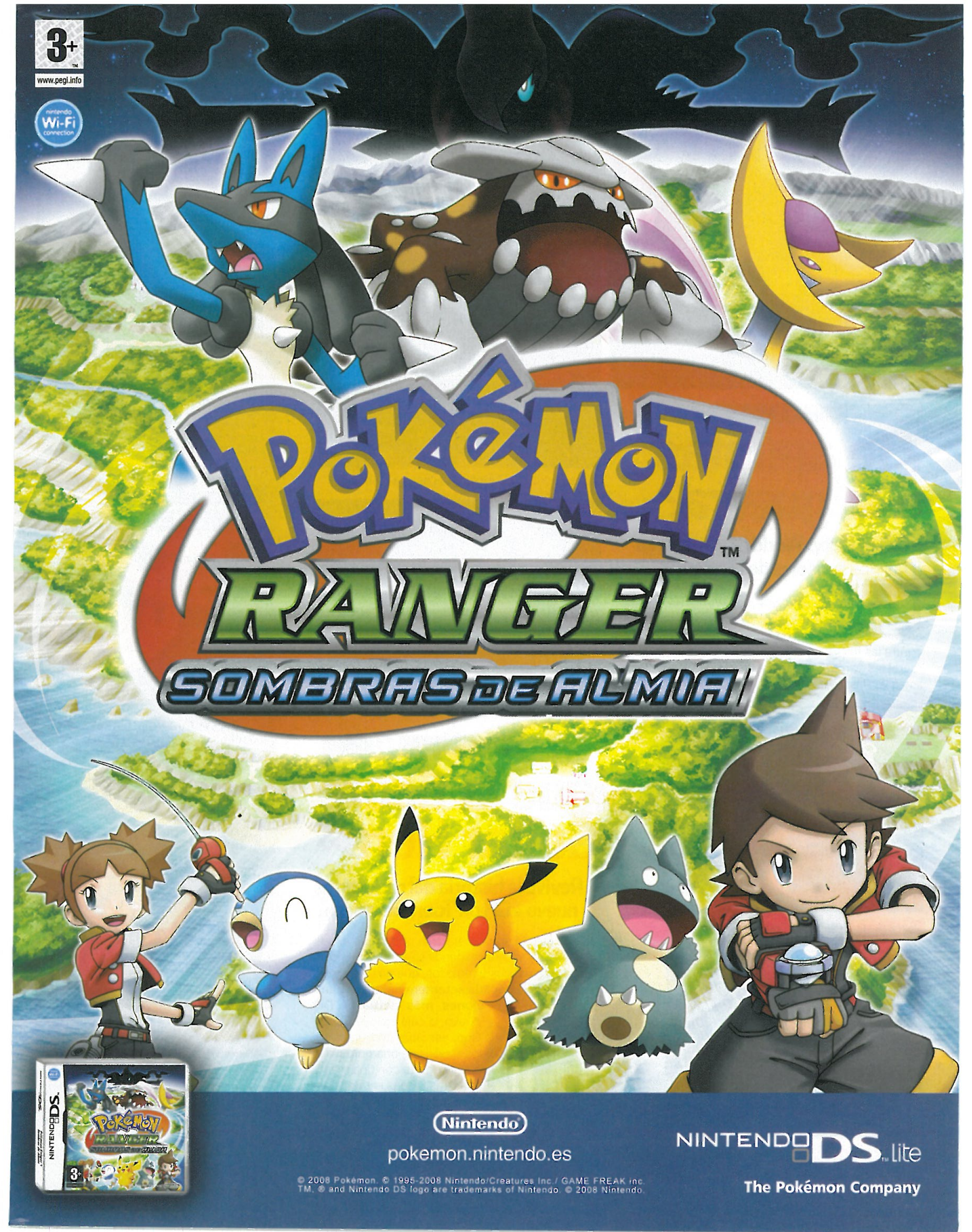
AQUÍ SE PRESENTÓ EL JUEGO
En este elegante 'Club de Caballeros' de Londres, sus autores nos contaron los detalles del título.

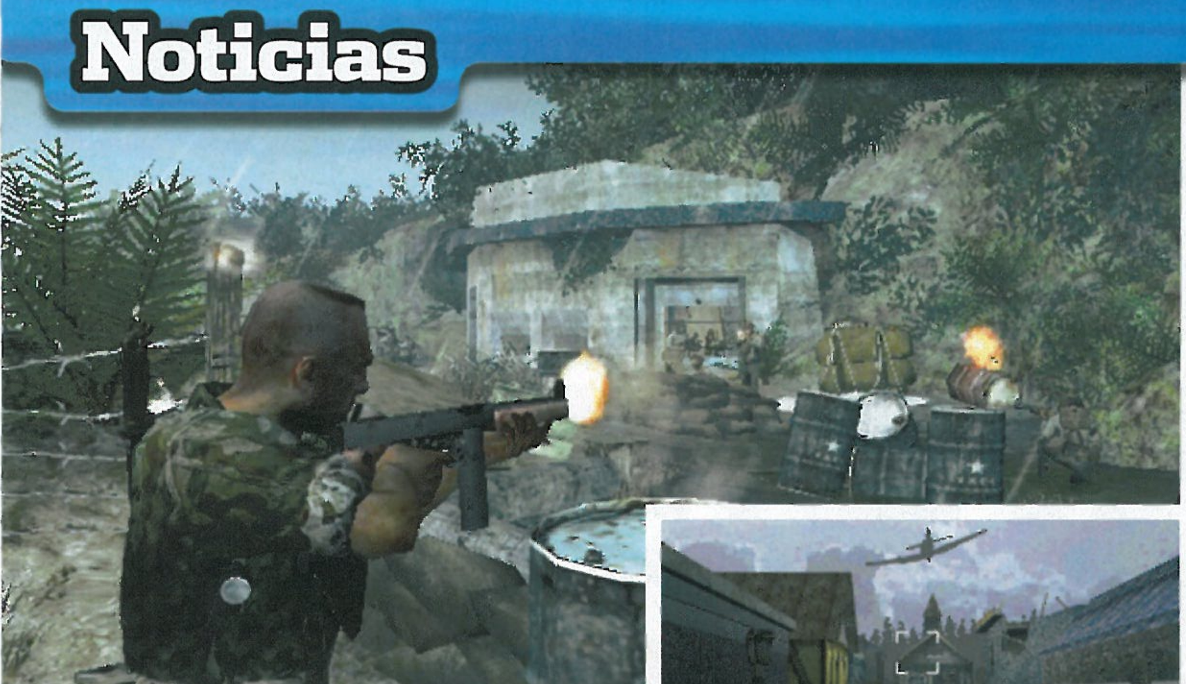


PUDIMOS PROBARLO
Jugamos en la piel de la tarántula, y vimos animaciones muy fluidas en los moviditos combates.



¡FUIMOS ATACADOS!
En medio de Hyde Park, recibimos la visita de unas criaturas tan temibles como las del juego... ¡o eso creímos!


3+
www.pegi.info
nintendo Wi-Fi connection
POKÉMON™
RANGER
SOMBRAS DE ALMIA
Nintendo
pokemon.nintendo.es
© 2008 Pokémon. © 1995-2008 Nintendo/Creatures Inc./ GAME FREAK inc.
TM, ® and Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.
NINTENDO DS lite
The Pokémon Company



ACCIÓN | Wii y DS

¿Te apuntas a la guerra?

«Call of Duty: World at War» llega a las dos consolas de Nintendo.

La nueva entrega de «CoD» para Wii nos devuelve a la Segunda Guerra Mundial. Aparte de las batallas en Europa, también lucharemos en el frente Pacífico contra las tropas japonesas, que nos pondrán innumerables trampas mortales. Ambas versiones están listas ya mismo para Wii y Nintendo DS.



La calidad técnica del juego en DS va a ser brutal.



Con el puntero se manejará todo tipo de armas.

MÚSICA | DS

Sigue la fiebre «Guitar Hero»

Revive la historia del rock con el nuevo «GH on Tour: Decades».



Los Pereza "apadrinaron" la presentación.

Tras el éxito de su primera gira portátil, la experiencia «Guitar Hero» expande sus horizontes con nuevas características y temazos, que nos llevan de viaje **desde la década setentera hasta las canciones más actuales**. De nuevo, la caja incluye Guitar Grip, ese aparato que imita los trastes de una guitarra y que se agarra con una mano mientras rasgas la táctil con la púa. Smashing Pumpkins, Linkin Park o Pereza no faltarán al genial concierto, este mismo mes.



Repasa cuatro décadas del rock en tres modos de juego.

LO QUE VIENE

Tres títulos que nos hacen suspirar porque pasen los meses y lleguen enero, febrero, la primavera, uy, qué empieza el calor.

Queda... 1 MES



SIM ANIMALS Wii

En menos que canta un gallo, estaremos organizando las vidas de la fauna salvaje en apacibles (y hostiles) entornos naturales. Sentiremos un poder total sobre la naturaleza gracias al puntero, tanto en DS como en Wii.

Quedan... 2 MESES



CASTLEVANIA: JUDGEMENT

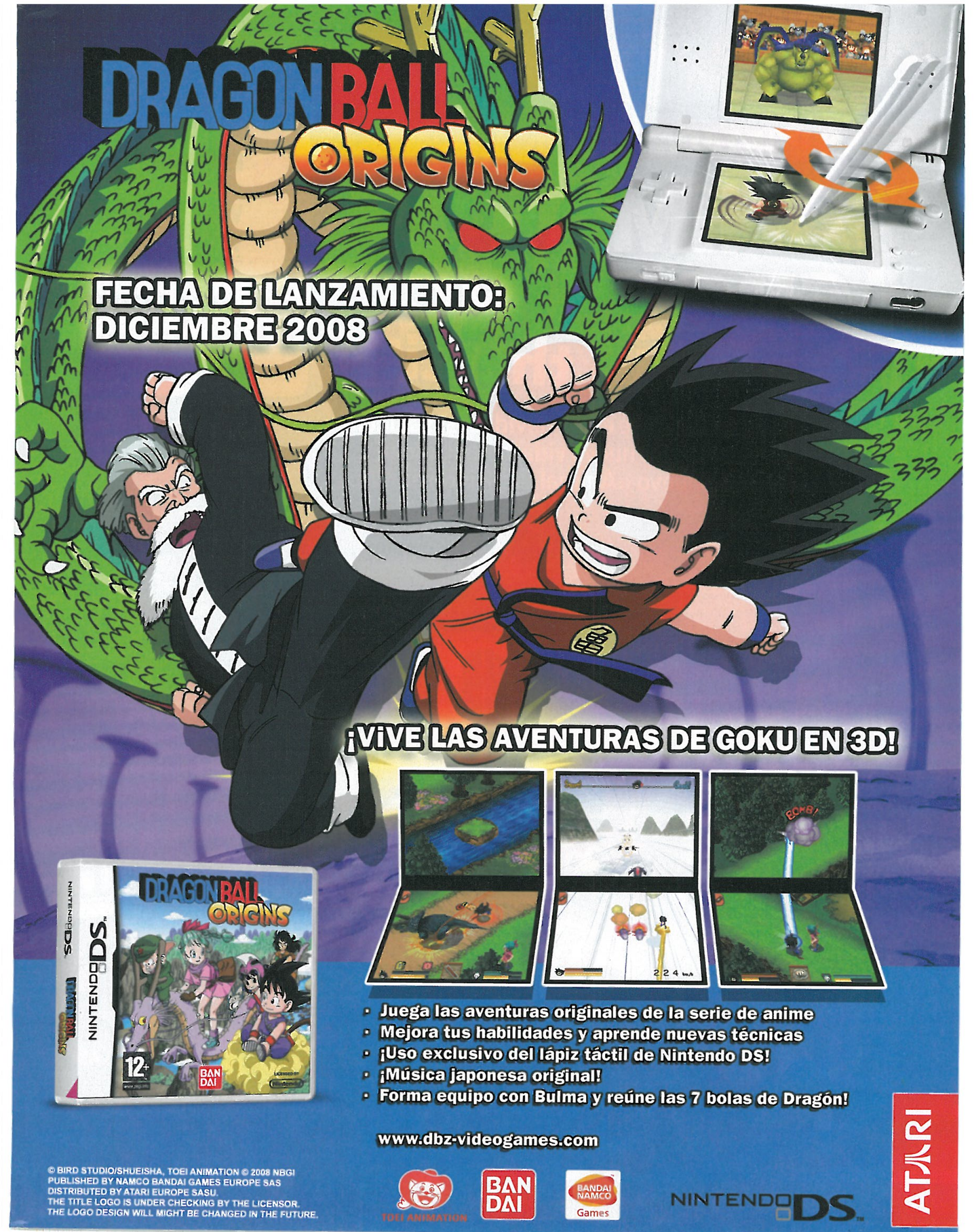
Continúa la cuenta atrás para que el universo Castlevania viva su gran batalla en Wii: ¡todos contra todos! Será un juego de lucha 3D, donde el clan Belmont y Drácula 'intercambiarán' espectaculares ataques y objetos.

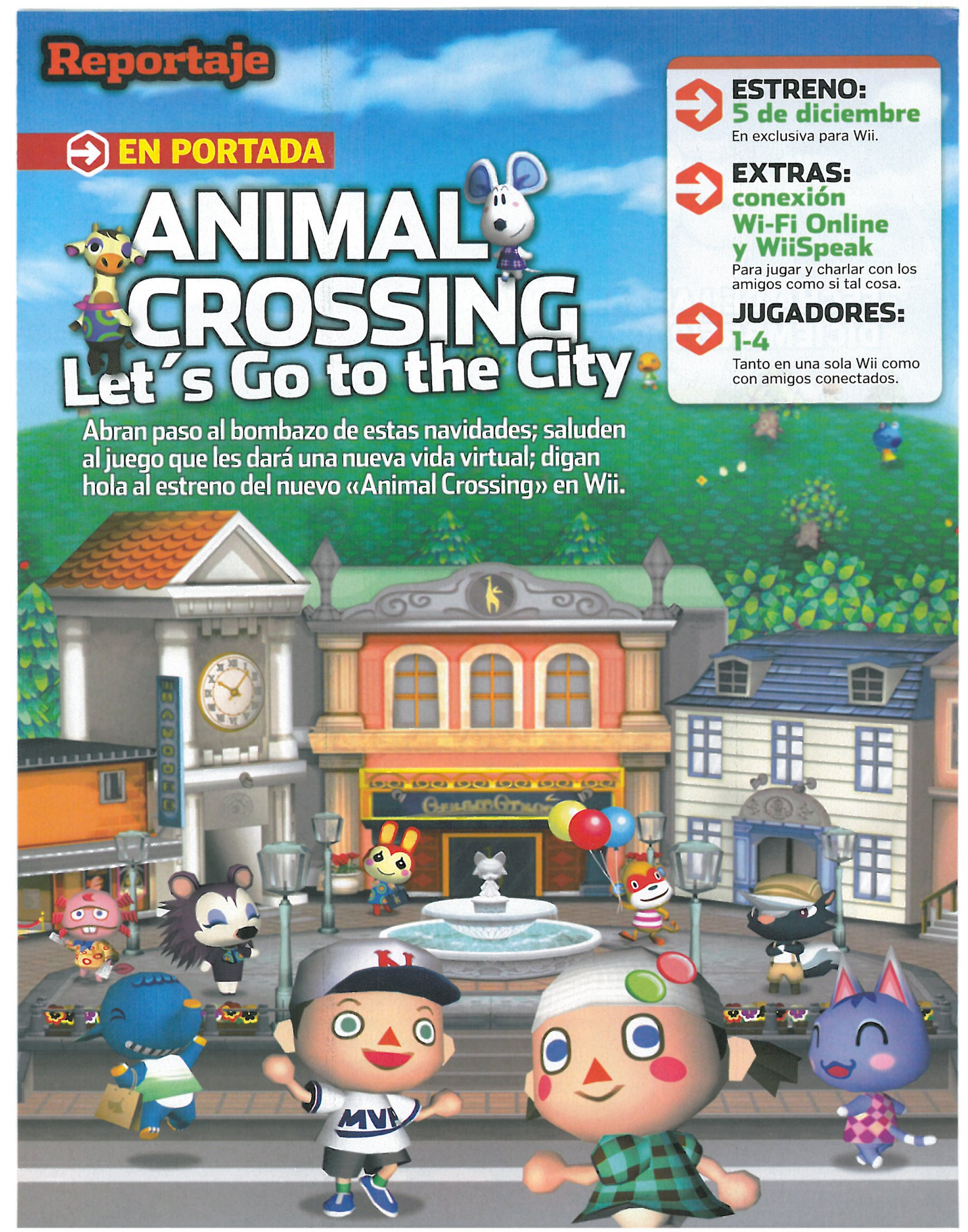
Quedan... 3 MESES



ULTIMATE BAND Wii

Disney se apunta a la moda 'rockanrolera' con un título orientado al público adolescente. Además de mover mando y nunchako para hacer sonar la música, también podremos organizar conciertos benéficos, al estilo Bono de U2.


DRAGON BALL ORIGINS
FECHA DE LANZAMIENTO:
DICIEMBRE 2008
¡ViVE LAS AVENTURAS DE GOKU EN 3D!
DRAGON BALL ORIGINS
NINTENDO DS
12+
BAN DAI
• Juega las aventuras originales de la serie de anime
• Mejora tus habilidades y aprende nuevas técnicas
• ¡Uso exclusivo del lápiz táctil de Nintendo DS!
• ¡Música japonesa original!
• Forma equipo con Bulma y reúne las 7 bolas de Dragón!
www.dbz-videogames.com
© BIRD STUDIO/SHUEISHA, TOEI ANIMATION © 2008 NBGI
PUBLISHED BY NAMCO BANDAI GAMES EUROPE SAS
DISTRIBUTED BY ATARI EUROPE SASU.
THE TITLE LOGO IS UNDER CHECKING BY THE LICENSOR.
THE LOGO DESIGN WILL MIGHT BE CHANGED IN THE FUTURE.
TOEI ANIMATION
BAN DAI
BANDAI NAMCO Games
NINTENDO DS
ATARI



EN PORTADA

ANIMAL CROSSING
Let´s Go to the City

Abran paso al bombazo de estas navidades; saluden al juego que les dará una nueva vida virtual; digan hola al estreno del nuevo «Animal Crossing» en Wii.

ESTRENO:
5 de diciembre
En exclusiva para Wii.

EXTRAS:
conexión Wi-Fi Online y WiiSpeak
Para jugar y charlar con los amigos como si tal cosa.

JUGADORES:
1-4
Tanto en una sola Wii como con amigos conectados.

¿Por qué puede ser el juego del año para Wii?

PORQUE LO TIENE TODO: simpatía, cotilleo, jardinería, amistad, ocio, concursos, visitas, humor, decoración, sorpresas... ¡y además, chat de voz!



1 Una vida alternativa

OLVÍDATE DE LAS PREOCUPACIONES porque en «Animal Crossing» todo está a tu favor. Comienzas una nueva vida en un pequeño pueblo que te acoge con entusiasmo. ¡Y tienes casa nada más llegar!



2 Tienes muchos vecinos

QUE SEAN ANIMALES no implica que se comporten como tales. Tus vecinos charlan contigo como en la realidad: hablan del tiempo, te piden opinión, algunos favores... y se enfadan contigo si les tratas mal.



3 Haz dinero o... no

ES UN JUEGO totalmente libre, así que date un largo paseo, recoge conchas en la playa, excava en busca de hallazgos... o dedícate a hacer negocios con muebles, frutas, peces... ¡Es tu vida, tú sabrás!



4 ¡Colecciónalo todo!

FÓSILES, CUADROS, INSECTOS, MUEBLES... ¡Puedes coleccionar incluso las cartas que te manden!, ¡o camisetas!, ¡o todo! El mismo juego se encarga de ofrecerte nuevos objetos durante todo el año.



5 Invita a tus amigos

LA CONEXIÓN ONLINE te permitirá visitar pueblos de amigos o invitarlos al tuyo, para que vean lo chula que es tu casa, pesquéis en compañía y, mientras, charléis de viva voz utilizando el novedoso WiiSpeak.



6 Ahora hay una ciudad

LA PUEDES VISITAR si tienes conexión online, y acudir a espectáculos, comprarte algo en la boutique, cambiar tu imagen en un salón de belleza e incluso participar, vendiendo o pujando, en subastas online.



¿YA COMENZASTE TU NUEVA VIDA EN DS? PUES CONTINÚALA EN Wii

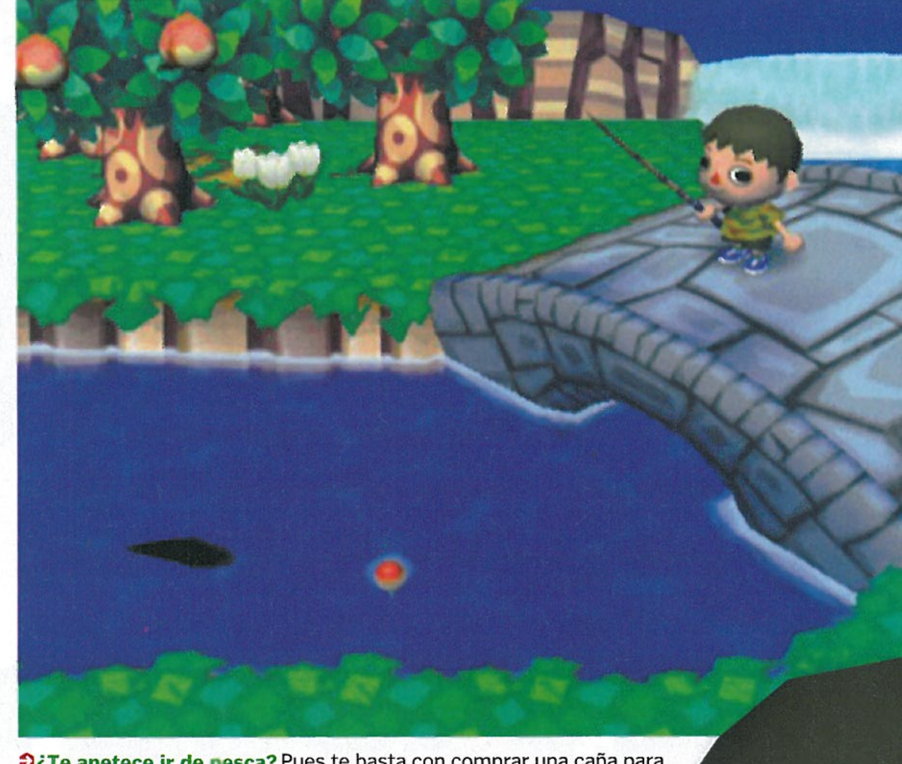
Nintendo ha pensado en ti, fan acérrimo de «Animal Crossing», y te va a dar la oportunidad de continuar la vidorra que ya deberías haber conseguido en «AC Wild World». Podrás pasar, vía Wi-Fi, tu personaje y tus objetos al pueblo de Wii, ¡y también a la inversa!

¿Cómo se juega? ¡¿Qué hay que hacer?! ¡¡¿Quién soy?!!

ERES TÚ, HACES LO QUE QUIERAS Y SE JUEGA... TRANQUILO. Tu misión es disfrutar de la vida en un pequeño pueblo donde lo único que no harás es aburrirte.

Qué harías si tuvieses todo el tiempo del mundo? Ve planteándotelo porque en «Animal Crossing» lo tendrás. Y también total libertad para hacer... ¡lo que quieras!

El pueblo (al que tú das nombre) ofrece un sinfín de posibilidades. Hay árboles que puedes sacudir para coger fruta (y venderla), peces para pescar y coleccionar (y vender), al igual que insectos (verás más si juegas en verano), vecinos con los que hablar, intercambiar muebles, ropa, cartearte o hacerles recados. Más, más: diseña tu propia ropa (ponla a la venta y verás a otros vistiéndola), quita las malas hierbas y planta muchos tipos de árbol y flores para subir el estatus del pueblo (y vendrán más vecinos), dibuja constelaciones que verás en fechas señaladas, ve a un concierto (y hazte con una canción para tu casa), excava para encontrar fósiles... Todo es posible en este genial microcosmos virtual que, además, se desarrolla en tiempo real. ¿No quieres vivir un ratito dentro?

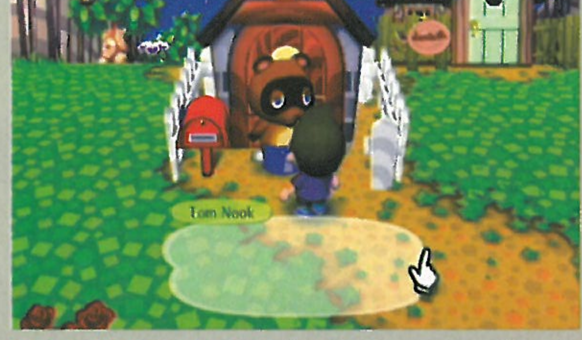


¿Te apetece ir de pesca? Pues te basta con comprar una caña para pasarte todo el día pescando, si te da la gana. ¡Esto sí que es vida!



Una casa para ti solito

ESCOGE, DECORA Y AMPLIA TU CASA. Al comenzar aparecen 4 casas habitables en lugares aleatorios, pero siempre puedes escoger la de la playa, otra más céntrica... Después empiezas a conseguir sillas, alfombras, papeles de pared, lámparas, sofás, cuadros... ¡de todo! Y si ahorras un poco, podrás ampliarla con más habitaciones, pisos, etc... ¡y meter más cosas!



La casa es pequeñita cuando entras a vivir, pero más tarde (y pagando, claro) podrás convertirla en un "peazo caserón".



Una casa ampliada ofrece más habitaciones y permite colocar mejor tus muebles. ¿Cómo decorarías la tuya?



¡EL DATO!
Entre peces, insectos, fósiles, ropas, muebles, etc. ¡podrás conseguir más de 1.000 objetos!



Nuestras fechas especiales del año también existirán en «Animal Crossing», y cada una se celebrará de distinta manera: con concursos, fuegos artificiales, flores...



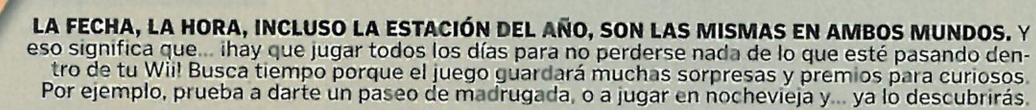
Si te gustan las caracolas y las conchas, lo vas a pasar de vicio recogiéndolas, coleccionándolas... ¡y vendiendo las que tengas "repes"!



Sólo podrás cazar bichos en las estaciones cálidas, que es cuando hay.



La tienda será el lugar que más visites. Allí puedes vender lo que te sobre y comprar muebles, herramientas... ¡y cada día cambia la oferta!

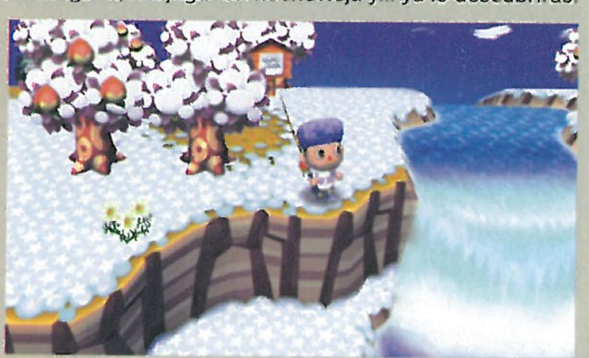


Un juego en tiempo real

LA FECHA, LA HORA, INCLUSO LA ESTACIÓN DEL AÑO, SON LAS MISMAS EN AMBOS MUNDOS. Y eso significa que... ¡hay que jugar todos los días para no perderse nada de lo que esté pasando dentro de tu Wii! Busca tiempo porque el juego guardará muchas sorpresas y premios para curiosos. Por ejemplo, prueba a darte un paseo de madrugada, o a jugar en nochevieja y... ya lo descubrirás.



El concierto de los sábados en el bar del museo es cita ineludible porque, cada vez que vas, consigues una canción.



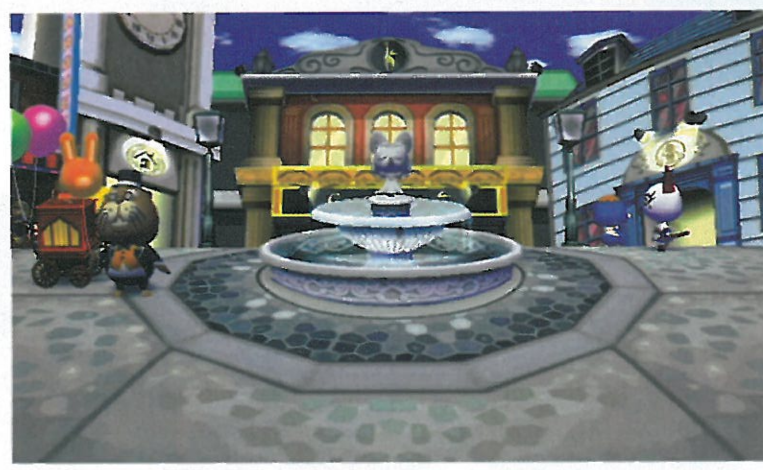
Nieva en invierno y también llueve, claro, aunque eso puede pasar en cualquier estación. ¡Vas a jugar todo el año!

Te invito a jugar a mi pueblo, ¿qué me dices?

UN MUNDO CON MILLONES DE HABITANTES. Conéctate con tus amigos para jugar juntos y, si te apetece, visita la ciudad y haz negocios y amistades con gente de todo el planeta.

Como en la anterior entrega, la de DS, podremos invitar a nuestros amigos (previo intercambio de códigos) para que vayan a nuestro pueblo (o nosotros al suyo) y jugar un rato juntos. Podemos optar por hacer concursos de pesca, de caza, cambiar objetos o, simplemente, charlar un rato.

Y ahí es donde empiezan las grandes novedades respecto a lo visto en DS porque, en Wii, serán charlas de voz gracias al nuevo periférico WiiSpeak. La otra gran novedad ya la pregona a los cuatro vientos el propio título del juego: «Let's go to the City». Nintendo sabe que los antiguos jugadores hacían sus propias comunidades fuera del juego para comprar y vender objetos, así que, ¿qué mejor que darles la oportunidad de hacerlo en el propio universo del juego? Si "vamos a la City"; además de poder visitar la tienda de Graciela, el salón de belleza o el teatro, podremos participar en subastas online con gente de todo el mundo. ¡Viva la "Nintendlobalización"!

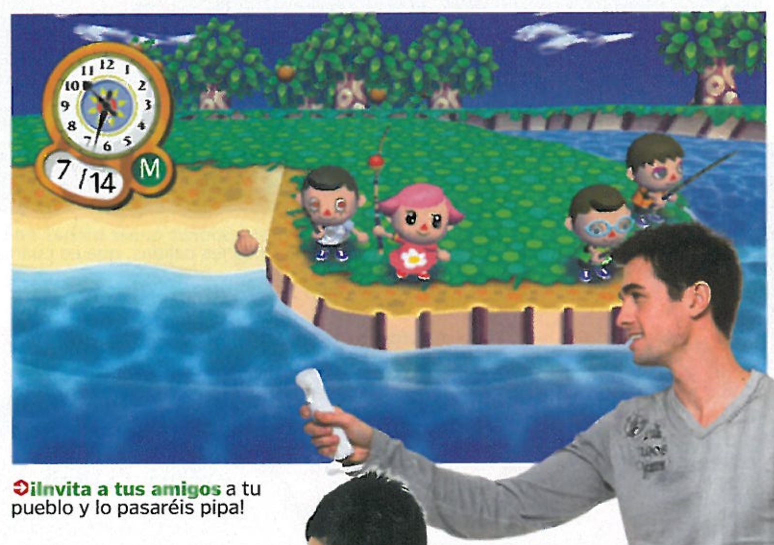


La ciudad nos permitirá relacionarnos con gente de todo el mundo, además de ponernos un look de Mii, ver un espectáculo o comprar ropa y objetos especiales.

WiiSpeak, el micro de Wii

¡AHORA SÍ QUE TE VAN A OÍR! WiiSpeak es un micrófono de ambiente que se coloca sobre la barra de infrarrojos. Te permitirá comunicarte con tus amigos de «Animal Crossing» de viva voz, aunque también podrás escribir en el teclado virtual. Recuerda que el juego se lanzará en dos formatos, con o sin Wii Speak incluido. Y que pronto se estrenará en la Wii un canal Wii Speak.



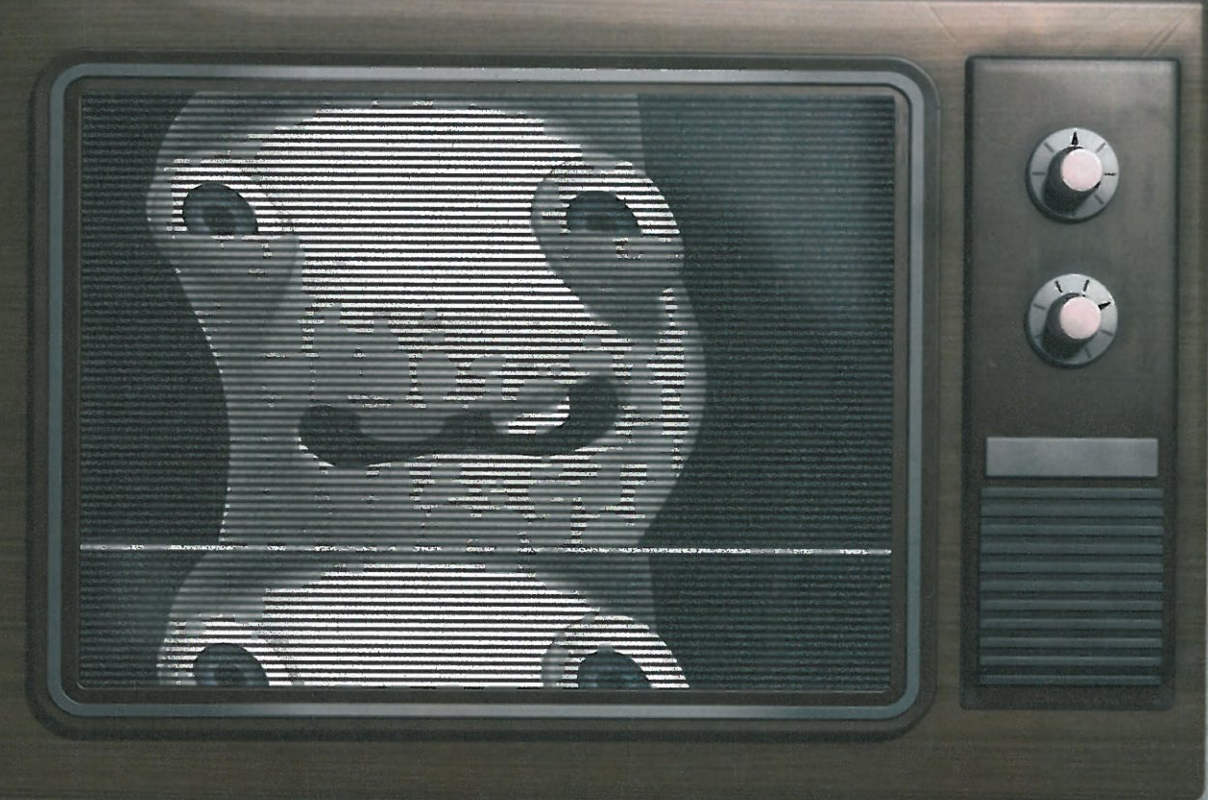


¡Invita a tus amigos a tu pueblo y lo pasaréis pipa!

Mis amigos están aquí, en mi Wii

Y te los encontrarás en versión «AC», es decir, como alegres cabezoncillos. ¡Una estupendo tema para empezar a charlar y partiros de risa!





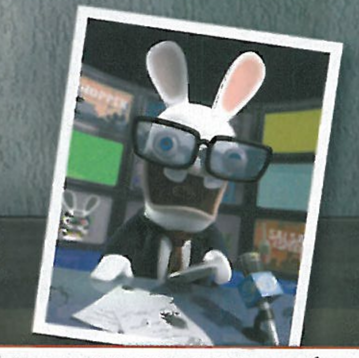
¡MÁS DE 50 DISPARATADOS JUEGOS EN LOS QUE CORRERÁS, BAILARÁS O HARÁS HASTA SURF!



¡EL PRIMER VIDEOJUEGO CON EL QUE PODRÁS JUGAR HASTA CON EL CULO!

FIESTAS HASTA DE 4 JUGADORES A LA VEZ...

...Y HASTA DE 8 POR TURNOS.



¡AHORA INVADEN TU TV!, DESCÚBRELO EN:
WWW.RAVINGRABBIDS-TVPARTY.COM







NINTENDO DS™








Music


EN PORTADA
¡UNA NUEVA FORMA DE JUGAR CON LA MÚSICA!
Wii Music™
Estas navidades, Nintendo dará la campanada con el juego que te hará sentir como un músico profesional, aunque no tengas ni idea de solfeo. A continuación te contamos todos los secretos de «Wii Music».
Y ADEMÁS...
¡5 juegos para bailar y cantar!
•Boogie Superstar •Popstar
•Guitar Hero World Tour
•HSM3 •Rockband



Antes de empezar

TU PRIMER CONTACTO CON LA MÚSICA es muy gratificante. ¡Enseguida sientes el poder de «Wii Music»!



Con buen pie Antes de ponerte a improvisar sin rumbo, necesitarás pasarte por el 'modo Clases', donde aprenderás cómo mover los mandos para hacerlos "sonar".



Conoce a los "Be-nitos" Estos pequeñajos saltan con la música para marcarte el ritmo, igual que un metrónomo. Puedes seguirlos a rajatabla... o saltártelos a la torera.

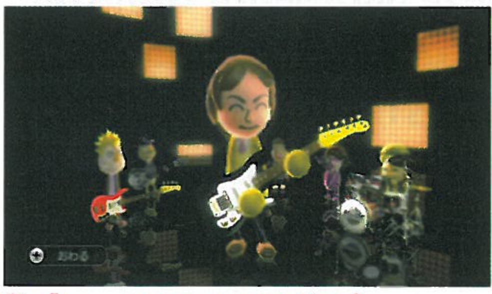
Las clases maestras

Tu "profe" particular es Sebastián, este simpático y sabio músico.



LAS TÉCNICAS BÁSICAS son el alma de «Wii Music». Aquí aprendes a tocar tus primeros instrumentos, a seguir un ritmo base y a ocuparte de una sección concreta.

LAS TÉCNICAS AVANZADAS sirven para convertirte en un experto: eliges un estilo (tango, por ejemplo) y vas tocando cada una de las secciones (pongamos que el bajo). Dominarás un estilo cuando te hayas encargado de todas sus secciones.



Solo... y acompañado Cuando empieces a tocar solito, los profesores se te irán uniendo, adaptándose a tu ritmo y estilo. ¡La clave está en divertirte expresándote!



Secciones orquestadas Las técnicas avanzadas te enseñarán lo importante que es cada sección por separado (melodía, acordes, percusión, etc.) dentro de una banda.

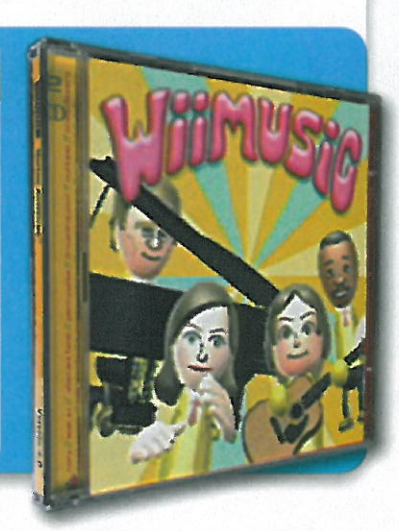


Libertad de expresión Ahora ya puedes seguir el ritmo original de una popular melodía... ¡o darle un giro inesperado! Prueba con tu primer tema: Campanitas de San Juan.

¡DISEÑA TUS CARÁTULAS!

Graba tu actuación en vídeo cuando te hayas familiarizado con las técnicas. Si estás contento con tu improvisación, podrás guardar tu actuación en forma de vídeo, darle una puntuación sobre cien e incluso diseñar una carátula para tu CD, en plan profesional. Puedes elegir entre varios fondos, marcos y tipografías de «Wii Music», e incluir a los Miis de tu orquesta tocando su instrumento en cualquier pose. Guarda tu creación en la videoteca... y ¡envíasela online a tus amigos para que admiren tu talento!





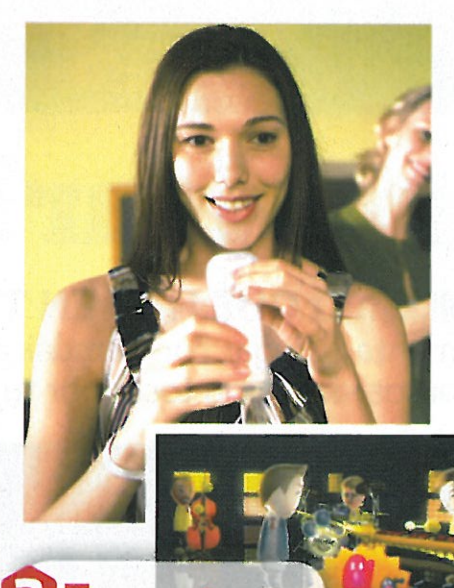
¡Así se toca tu Wii!

IMITA EL MOVIMIENTO DE UN MÚSICO y alucinarás al escuchar el resultado. Te enseñamos los cuatro tipos básicos de instrumentos.



1 Violín

DESLIZA EL ARCO con la suavidad de un violinista mientras sostienes el nunchako a la altura del cuello.



2 Trompeta

COGE AL MANDO al revés y alterna los botones 1 y 2 para tocar. Si lo levantas, subirás el volumen.





4 Piano

MUEVE EL NUNCHAKO para tocar con la izquierda y el mando para manejar la derecha, mientras alargas las notas con el stick.



3 Guitarra

RASGA CON EL MANDO y agarra el nunchako como si fuese el mástil. ¡Menéalo para vibrar las notas!

Los números más curiosos de Wii Music

+60
INSTRUMENTOS POR TOCAR

Aparte de los principales, podrás tocar más: silbato, castañuelas, pandereta, maracas, armónica, tuba, gaita, flauta travesera, contrabajo, ukelele, una mesa de DJ...

11
ESTILOS ENTRE LOS QUE ELEGIR

Puedes tocar a tu aire o interpretar temas estilo rock, pop, marcha, jazz, clásico, hawaiano, latino, reggae, tango, eléctrico e incluso japonés. Genial.

50
CANCIONES PARA REINTERPRETAR

Desde piezas clásicas como 'Serenata Nocturna' de Mozart hasta 'Material Girl' de Madonna, pasando por 'Every breath you take' de Police, 'La bamba' o el temazo de Zelda.

6
SECCIONES POR CADA ORQUESTA

Melodía, armonía, acordes, bajo y dos secciones de percusión. ¿De cuál te apetece encargarte en tu banda? ¡Elige sin miedo!

30
VÍDEOS QUE PUEDES GUARDAR EN LA VIDEOTECA

Esa es la capacidad que permite el modo Vídeos. Podrás verlos cuando quieras y disfrutar de tus sesiones más personales.



UNA BATERÍA "EQUILIBRADA"

Si tienes una Wii Board, puedes convertirla en el pedal del bombo mientras tocas los tambores y platillos con los mandos. Lo tendrás todo a tu alcance para disfrutar de largas sesiones de batería desde tu sofá... Pulsa el icono de la tabla desde el menú, enciéndela, y comprobarás cómo responde al movimiento.



¡A improvisar!

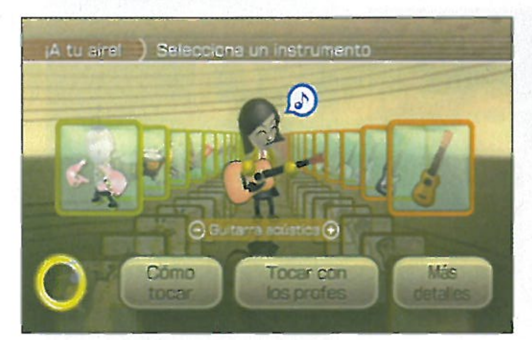
TOCA SACAR AL MÚSICO QUE HAY EN TI. Ahora ya puedes crear, experimentar y jugar con la música en decenas de canciones famosísimas... o tocar por tu cuenta.

Tres juegos que te regalarán los oídos

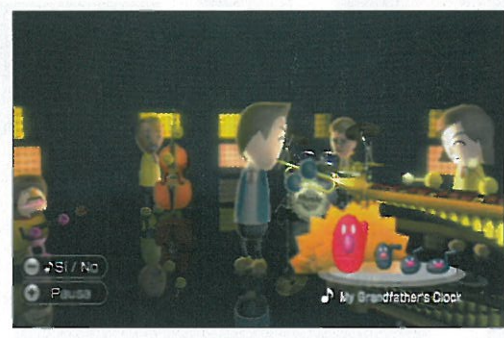
En el modo Juegos, puedes relajarte mientras te adentras en la Teoría de la música.

- **1) Mii DIRECTOR** te pone a la batuta de obras maestras como el Himno de la Alegría.
- **2) SINFONÍA DE CAMPANAS** consiste en agitar las de tu color en el momento justo.
- **3) TONO PERFECTO** es una especie de «Wii Play» musical, divertido y didáctico.





¡A tu aire! Selecciona un instrumento desde este modo, y comprobarás la enorme cantidad de posibilidades musicales que brinda.



Sesión rápida Atrévete con una sesión de grupo 'a pelo': estilo, canción e instrumentos aleatorios. ¡Demuestra que puedes con todo!



Algo más personal También puedes seleccionar tu canción favorita, sección e instrumento y, si quieres, desactivar las guías.



Configura tu concierto En las opciones, puedes elegir tu escenario (hay 10), el tempo, los Miis o cargar un vídeo ya grabado.



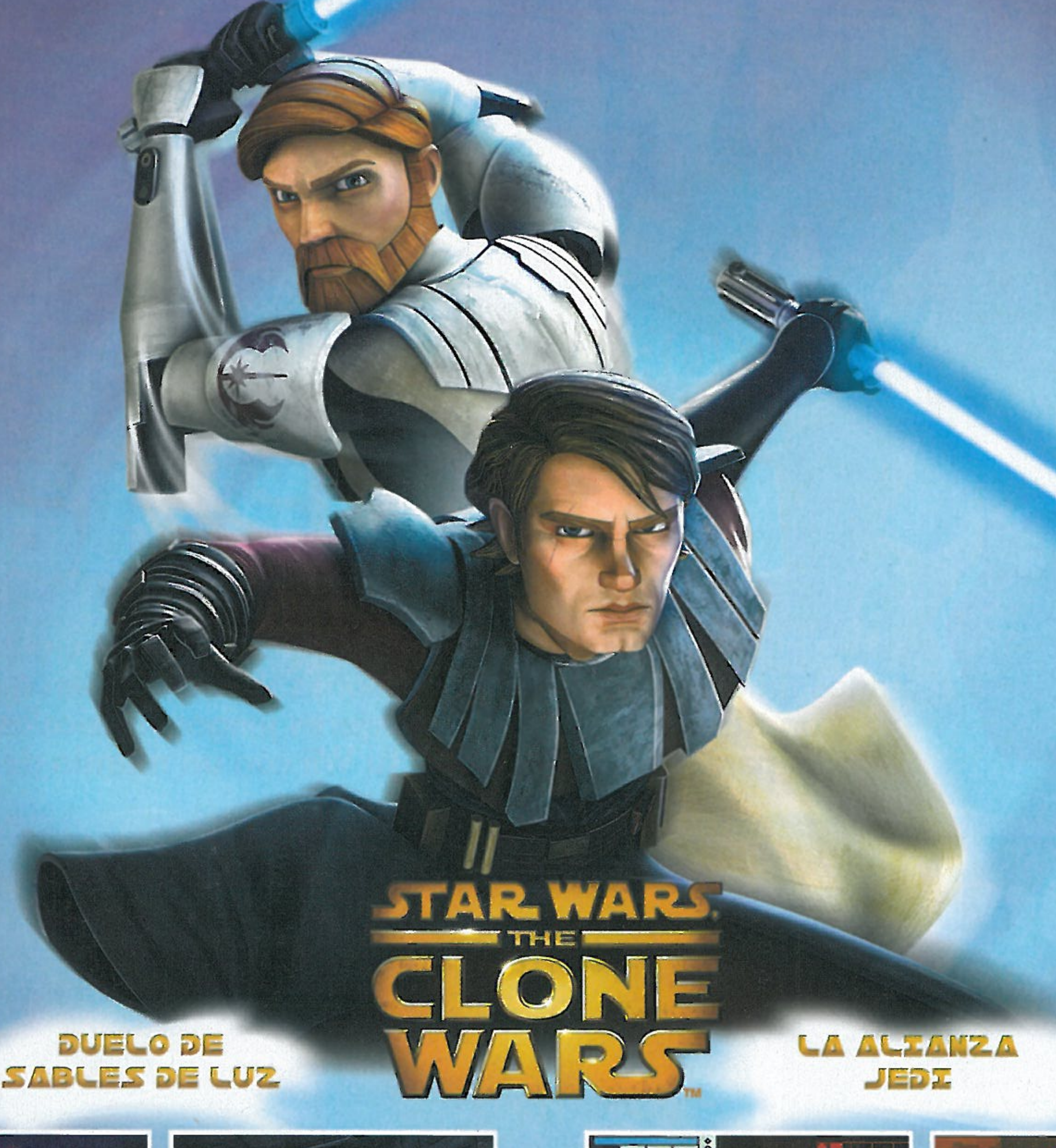
¡Toca con amigos! El espíritu del juego se materializa en las frenéticas sesiones multijugador, ¡cada uno tocando su sección!

INSTRUMENTOS MUY 'RARITOS'

¿A qué suena esto...?

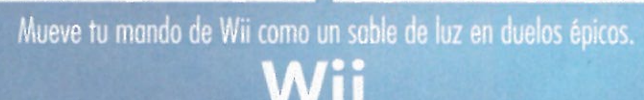
El modo Improvisación incluye tantos instrumentos, que no pararás hasta probarlos todos. Si la cuica, el güiro, el yambó o el sitar te parecen reliquias de museo, prepárate para flipar con el cuerno de NES, que traduce 'El Lago de los Cisnes' a música de la era 8 bits; el disfraz de perro, que transforma las notas en ladridos; o el beatbox, que pondrá a tu Mii a hacer sonidos con la boca.

EL PODER PARA SER UN JEDI ESTÁ EN TU MANOS.













Toda la acción Jedi con tu lápiz táctil.

NINTENDO DS



LUCASARTS

WWW.CLONEWARSGAME.COM



Y AHORA, 5 JUEGOS MÁS PARA...

¡Bailaaar!

¡EL DATO! La emoción musical también se dispara en precios. Los Guitar Hero y Rockband exigen una gran inversión.

Son el fenómeno del que todo el mundo habla, el tipo juego que todos quieren poner en las reuniones. Si tú también quieres triunfar con tus amigos, mira los mejores juegos musicales que están ya preparados para conectar tu Wii con un mundo de experiencias.

Boogie Superstar

- EA Games
- Ya a la venta
- Incluye micrófono
- +40 temas versionados

59,95€

Mueve los brazos tal y como se muestra en pantalla y tu personaje bailará como una profesional.

Personaliza a tu estrella con múltiples peinados y prendas de ropa. Luego coge el micro ¡y a cantar!

PARA TRIUNFAR EN CUALQUIER PISTA

Este nuevo «Boogie» te lleva a casa la fiesta más completa. Puedes cantar, bailar o ambas cosas a la vez... ¡para uno o dos jugadores! Los gráficos son bastante resultones y tiene un buen número de canciones. Además, los bailes son sencillos, así que no tienes excusa.



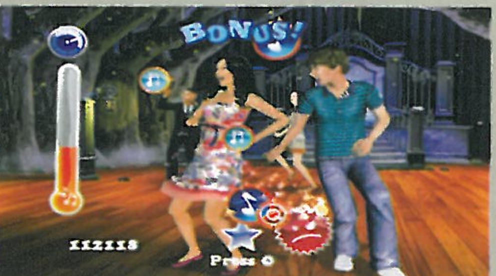


HSM3 Fin de curso Dance



- Disney Interactive
- Ya a la venta
- +Temas de los tres films HSM

49,90€



Desbloqueas nuevos personajes, temas y atuendo, si antes demuestras bailar como un figura.



A dobles, la competición de baile se convierte en una fiesta que alcanza límites de locura completa.

¡VAMOS 'WILDCATS', A MOVERSE CON Wii!

Recién estrenada la película, tendrás un montón de ganas de bailar en casa los temas más guays junto a Troy, Gabriella o Sharpay. Encima, incluye canciones de las tres pelis de HSM, así que coge mando y nunchako y ia practicar las marchosas escenas interactivas!

Guitar Hero World Tour



- Activision
- 21 de noviembre
- Incluye batería, micro y guitarra
- 86 canciones

210€



La batalla de grupos desafía a dos grupos completos, 8 jugadores, a competir en modo online.



Las opciones de personalización serán más variadas y "tremendas" que nunca. ¡Alucinaréis!



LOS MEJORES TEMAS DE 40 AÑOS DE ROCK

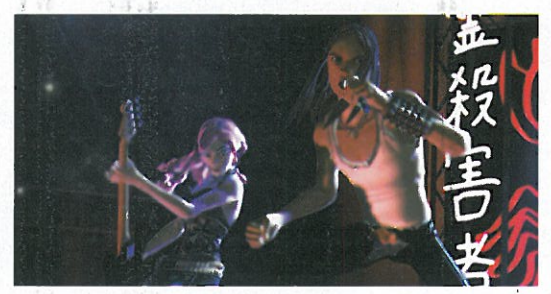
De Van Halen a Jimi Hendrix, de Michael Jackson a Bon Jovi, el nuevo Guitar Hero incluye la mayor (y mejor) selección de temas de la historia, y además invita a compartir la experiencia a la guitarra, la batería (inalámbricos) y el micrófono. Un nuevo megahit musical.



Rockband



La mecánica es clavadita a la de «Guitar Hero», pero ofrece diferentes modos y canciones más rockeras.



Puedes jugar solo o con hasta 3 amigos, en un modo carrera (aunque sin online) que te divertirá a tope.



•EA •Ya a la venta
•Incluye guitarra, batería y micrófono
•67 temas
190€

HOMENAJEA A TUS ÍDOLOS DEL ROCK

Poneos a los mandos de batería, guitarra y micro, mientras en la pantalla desfilan 67 temas (9 exclusivos de la versión europea) de artistazos como Oasis, Blur, Aerosmith, Rolling Stones o REM. ¡No perdáis el ritmo!

PopStar Guitar

Empiezas como una banda amateur, pasas por 25 locales y por fin... al gran concurso mundial.

Disfrutarás temas de Simple Plan, Blink 182 y 3 Doors Down. ¡Toma superclases!

•Midway
•Ya a la venta
•Incluye AirG
•60 temas, originales y versiones
59,90€

ALUCINA CON EL 'AIR GUITAR'

Convierte tu mando en una guitarra 'invisible' con la que hacerte una carrera musical hasta triunfar en "La guerra de bandas".


¿HÉROES O VILLANOS?
¿POR QUÉ ELEGIR SI PUEDES SER AMBOS?
Entrada Infantil GRATIS
LEGO
BATMAN
EL VIDEOJUEGO
WWW.LEGOBATMANELVIDEOJUEGO.ES
YA DISPONIBLE
Domina exclusivos accesorios, movimientos, artilugios y armas de superhéroe.
Explora tu lado oscuro y hazte con los poderes de tus villanos favoritos.
7+
www.pegi.info
Games for Windows
XBOX 360
PLAYSTATION 3
PSP
PlayStation 2
NINTENDO DS
Wii
TT games
DC



UNA NUEVA revista de videojuegos y mucho más
¿CREES QUE LAS CHICAS SÓLO JUEGAN CON MUÑECAS?
VIDEOJUEGOS ★ INTERNET ★ MÓVILES ★ MESSENGER ★ Y... ¡¡CHICOS WAPOS!!
2 Posters GRATIS
TU REVISTA DE VIDEOJUEGOS Y MUCHO MÁS
e★girl
Te regalamos 30€ al comprar tus juegos favoritos
Hannah Montana
PLAY2
¡Únete a su gira mundial!
SUPER TEST
¿Eres una auténtica chica e-girl?
MÓVILES
¿Cuál es el que mejor te va?
¡NO TE LO PIERDAS!
TE CONTAMOS TODO SOBRE LOS VIDEOJUEGOS Y LA NUEVA PELI
High School Musical 3
¡FIN DE CURSO!
¡Cómo mola!
Las webs de los más guapos
Internet
¡¡PERSONALIZA TU MESSENGER!!
PC
Spore
VIDEOJUEGOS
INTERNET
MÓVILES
MESSENGER
¡CHICOS WAPOS!
¡Y este reloj de regalo!
Por sólo 1,90 €
YA EN EL QUIOSCO
¡¡¡Cuéntaselo a tus amigas!!!

Novedades

34 Rayman Raving Rabbids TV Party

ESTÁN COMO CHOTAS pero siguen divirtiendo con sus minijuegos en Wii. ¡Verás qué de payasadas hacen!

48 Clone Wars

LOS SABLES LÁSER vuelven a Wii con una aventura basada en la sonada película de animación de 'Star Wars'. ¡Y no veas si se nota! ¡Tiene casi la misma calidad visual!

56 Profesor Layton

EL VIAJE a la Villa Misteriosa te va a ocasionar quebraderos de cabeza y... mucha diversión.

62 Castlevania Order of Ecclesia

LO GÓTICO está de moda... también en las pantallas de DS, con la calidad jugable y visual típica de esta saga.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación










EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.











PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.









NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En diciembre...

LOS MEJORES juegos del año empiezan a hacerse notar en cuanto lo hacen las fiestas de Navidad. Este mes tenemos unos cuantos para Wii y DS. El que viene...

Wii

34 Rayman Raving Rabbids TV Party
36 Carnival Minigolf
38 WWE Smackdown vs Raw 2009
40 Disaster
42 Trauma Center New Blood
44 Crash ¡Guerra al Coco-maníaco!
46 Skate it!
48 Clone Wars
50 Spyro La Fuerza del Dragón
52 Shaun White
54 Final Fantasy Fables Chocobo´s Dungeon

NINTENDO DS

56 Profesor Layton
58 Naruto
60 Ninjatown
62 Castlevania
72 Exit
74 Locks Quest
76 Prince of Persia
42 Mini-novedades

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



- Tipo de juego: Mini-juegos
- Compañía: Ubisoft
- Jugadores: 1-8 Jugadores
- Idioma: Voces ambientales / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡QUÉ LOCURA DE TELEVISIÓN!

Rayman Raving Rabbids TV Party

Los conejos más traviesos regresan con más minijuegos, Wii board y mucho desparrame.

Si disfrutaste con sus dos anteriores entregas, este nuevo Raving Rabbids te va a gustar. Porque repite la misma fórmula pero con unas cuantas ideas nuevas y muy alocadas. Para empezar, todo tiene lugar en una **cadena de televisión donde se parodian** todo tipo de programas.

¡Estamos en el aire!

El meollo del nuevo RRR son **65 minijuegos** divididos en canales temáticos. Si consigues una buena puntuación, puedes ir desbloqueando nuevas franjas horarias y días que actúan como si fuesen niveles. Y no creas que es lo mismo de siempre, qué va, la mayoría de desafíos resultan atractivos y originales, y no te van a recordar en nada a los de las versiones previas. Por ejemplo, tenemos que poner el control en horizontal para pilotar veloces karts, o mover el mando y el nunchako haciendo posturitas para seguir el ritmo de la música, o pelear en un combate de pressing catch... Además, como gran novedad podemos jugar con la tabla de equilibrio de Wii, que nos ayuda a afrontar algunas pruebas (controlar a tu rabbid sentado en la tabla es total).

En cualquier caso, el juego siempre se maneja de forma **simple y muy intuitiva**. Lo único es que, al cabo de un rato de disfrutarlo en solitario, los tipos de minijuegos empieza a parecerse entre sí. Pero para eso está el **multijugador**, que nos permite "picarnos" hasta con 7 amigos y disfrutar de la fiesta durante muuuuuucho tiempo.

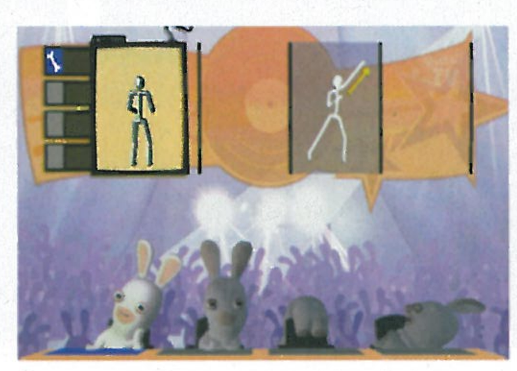
Vale, no es un juego profundo pero entretiene y garantiza risas, sobre todo si lo compartes con unos cuanto colegas.

¡EL DATO!
El modo historia tiene 65 minijuegos de diferentes estilos y en multijugador hay sitio para 8 colegas





En la programación de los Rabbids caben parodias de pelis de culto, ¡hasta de las de zombis!



¿Una sesión de baile? Sigue el ritmo de los Rabbids moviendo mando y nunchako. ¡Qué musicón!



En la prueba del espacio, atraviesa los anillos para conseguir puntos... subido en tu tabla de equilibrio.



¡Acierta con el ritmo!

En este minijuego, los conejos forman una orquesta. ¡Demuestra que tienes buen oído moviendo el mando y el nunchako con ritmo!

LOS RABBIDS se encargan de interpretar la melodía a su alocada manera, por supuesto.

MUEVE mando o nunchako según te indiquen para que la música vaya al ritmo.

¡Crea tu propia programación de TV con los minijuegos más divertidos!

¡Dale estilo a tu conejo!

Uno de los minijuegos consiste en darle nuestro toque a uno de los Rabbids. Para ello contamos con un montón de objetos, que debemos usar según pida el jurado. Además, vamos desbloqueando complementos y podemos poner online nuestras "obras maestras" para compartirlas.





¡Esta tabla da mucho juego!

En este nuevo Raving Rabbids utilizo la tabla de equilibrio para deslizarme por la nieve (sentado sobre ella), pasar a través de los aros de fuego o, cómo no, hacer una sesión de tonificación "Rabbid Fit".



Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Tan divertidos y desenfadados como siempre. Mola la gracia con que parodian los programas.

Diversión ★★★★
Entretiene si lo juegas solo, todo un crack si te buscas compañía. Cantidad de pruebas diferentes.

Multijugador ★★★☆
Aunque el modo online es flojillo, jugar 8 mola un montón. ¡Menudas juergas te vas a montar!

Duración ★★★★
En multijugador una fiesta que dura y dura. Si lo juegas solo, también mantiene alto el interés.

Lo mejor y lo peor

Las pruebas son muy originales, y destila simpatía por los cuatro costados. Y el multijugador.

En solitario, algunas pruebas terminan repitiéndose. Falta un modo online.

Nuestra Opinión

¡Continúa la fiesta de los conejos más locos!

La idea de situar el juego en una cadena de televisión es original y mola, al igual que los nuevos minijuegos, que aprovechan incluso la Wii Board. Te lo vas a pasar en grande, sobre todo si llevas a tus amiguetes a casa.

Te gustará...

Más que...  Carnival Games

Menos que... Wario Ware

Puntuación Final









- **Tipo de juego:** Lucha
- **Compañía:** THQ
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés, Textos en castellano
- **Precio:** 59,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

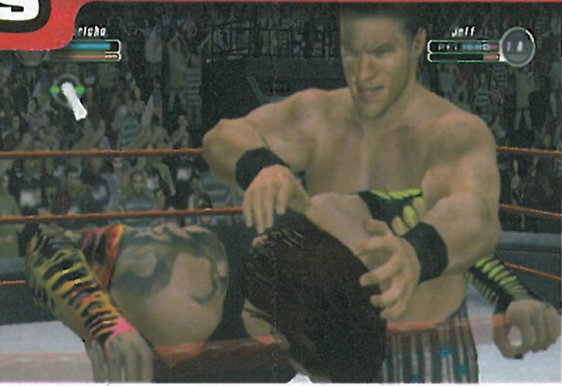
FUNCIONES DEL MANDO



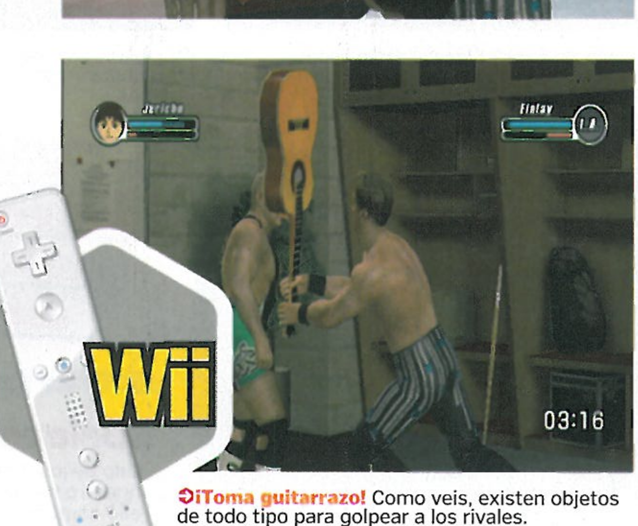




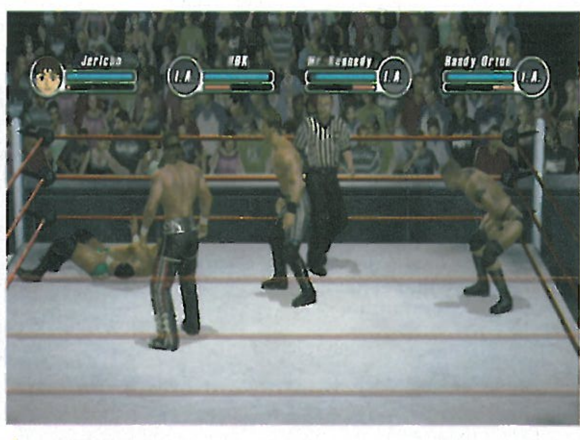
NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







¡Toma guitarrazo! Como veis, existen objetos de todo tipo para golpear a los rivales.



La ambientación es espectacular. Junto al realismo de los luchadores, nos traslada a una noche de lucha en la WWE.

¡ESPECTÁCULO EN ESTADO PURO!

WWE Smackdown vs Raw 2009

Más luchadores, objetos, modo online y un control mejorado se encargarán de hacer las delicias de los fans del wrestling.

Tan vistosa y divertida como los combates de la tele, así es esta nueva entrega de Smackdown que, para empezar, puede presumir de un **control más intuitivo y sencillo** que la edición anterior. Basta mover mando y nunchako para lanzar puñetazos y patadas; y si pulsas un botón a la vez, ¡menudas llaves!

Real a tope pero...

Pero los movimientos y animaciones son tan "ortopédicas" como las del año pasado. Eso sí, metido en la vorágine de golpes y crecido por la grandísima ambientación (aunque nos falte el bueno de Héctor del Mar), casi te pasará desapercibido. Por no hablar de los 7 modos de combate cargados de submodos, que son más que en la WWE 08. Entre ellos, toma nota de la auténtica estrella: **'Road to Wrestlemania',** 6 pequeños modos historia protagonizados por los cracks de la lucha libre (uno de ellos con multijugador).

Los personajes aparecen **realistas y grandotes**, y se pueden "tunear" gracias al completísimo editor que nos deja personalizar desde los tatuajes hasta el color de los ojos. Nos habría encantado que cada uno demostrara su forma de luchar en el ring, es decir, que cada uno tuviera su control "original", pero tendremos que conformarnos. Porque la sensación que queda después de cada combate es igualmente explosiva.



¡EL DATO! Es posible pelear con hasta 4 luchadores a la vez sobre el ring, ¡igualito que en la tele!

Puntuaciones

- Gráficos ★★★
- Diversión ★★★
- Multijugador ★★★
- Duración ★★★



Valoración

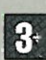
Una cuidada versión que mejora la entrega anterior y que ningún fan de la lucha libre se debería perder. Tiene buenos gráficos, muchos modos de juego y un control dinámico y sencillo de manejar que pica bastante.



Total 88







- Tipo de juego: Deportes
- Compañía: 2K Games
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano / Texto en castellano
- Precio: 29,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

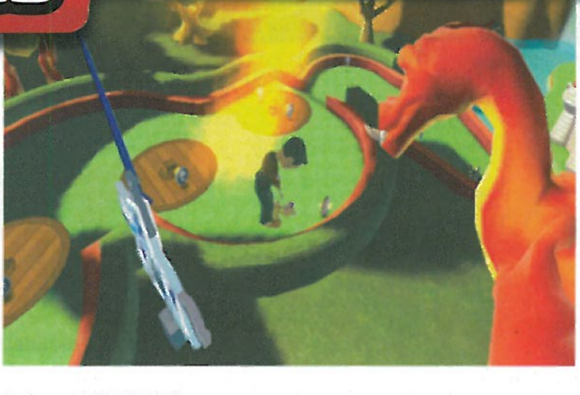








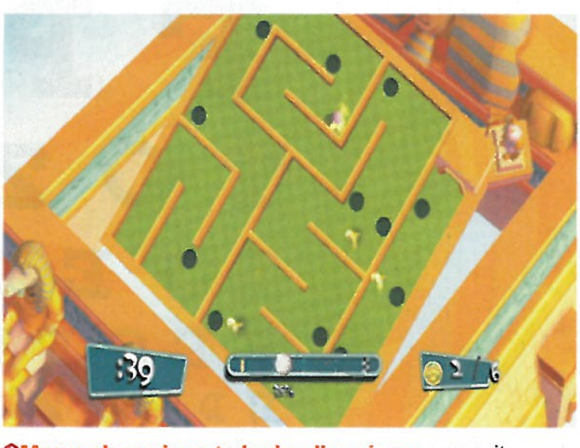
NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Gira, apunta y lanza la pelota. Cuantos menos golpes emplees, más puntos conseguirás.



Mueve el mando en todas las direcciones para evitar que la pelota caiga en algún agujero y consigue salir del laberinto.

MÁS GOLF QUE MINI

Carnival Minigolf



¡EL DATO! Recorre 9 mapas, con 3 niveles cada uno. Consigue nuevos 'greens', accesorios y premios



No necesitas ser Tiger Woods para triunfar en este minigolf... es más, te lo vas a pasar mejor que él en un torneo.

Fantasía, aventura y deporte, todo junto en un minigolf lo creas o no. Porque «Carnival» no es un simple juego de golf. En él te enfrentas a un montón de **misiones y aventuras disparatadas**, donde rompes huevos, rescatas animales, descubres tesoros... ¡y mucho más!

Aventuras en el green

Para no perderte entre tanto hoyo cuentas con la ayuda de Barker, el simpático héroe bigotudo de todos los Carnival, que te irá dando información sobre los diferentes niveles. Te vendrán bien sus consejos, porque son greens muy completos, aunque tampoco es que se hayan excedido en los detalles. Bueno, una vez listo para golpear viene la clave de todo juego de golf: el control. Aquí hay que utilizar la cruceta para apuntar y colocarte sobre el terreno; los botones 1 y 2 sirven para mover la cámara, y desplazando adelante y atrás el mando controlas la fuerza del lanzamiento. La sorpresa viene cuando nos enfrentamos a minijuegos y pequeñas pruebas como disparos con el puntero, o controlar el suelo girando el mando. Ahí sí que es realmente intuitivo y más divertido el uso del mando.

Por lo demás, un juego largo, que sorprende por su buen doblaje e incluye la chispa (y el precio asequible) que siempre ofrece Carnival.





Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆

Valoración

El minigolf es la excusa para un divertido abanico de minijuegos. Una lástima que el modo principal no se aproveche del intuitivo control que luego ofrecen los minijuegos. Consejo: juégalo en compañía.



Total 83

Wii

SQUARE ENIX®

FINAL FANTASY® FABLES Chocobo's Dungeon™



¡UNA AVENTURA PARA RECORDAR!

A medida que los habitantes de Lostime van perdiendo sus recuerdos con cada campanada de la torre del reloj, Chocobo, nuestro plumífero amigo, intentará recuperarlos abriéndose camino a picotazos a través de los dungeons rebosantes de monstruos. Ya sea porque los personajes son adorables, los gráficos espectaculares o que los controles son de un manejo de lo más sencillo, Chocobo's Dungeon te asegurará a ti y a tu familia una experiencia FINAL FANTASY® de lo más encantadoramente divertida.











www.chocobogame.com





- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

UN JUEGO ARROLLADOR

Disaster Day of Crisis

Las fuerzas de la naturaleza se desatan en Wii con un frenético juego de supervivencia y... ¡cuidado!

Hemos tenido la vista puesta en él desde hace dos años porque, **un juego de catástrofes**, no es algo habitual. Además, siendo **exclusivo de Wii**, el uso del mando tendría que ser una delicia de originalidad y realismo. Y si Nintendo estaba dando su apoyo a los desarrolladores, pocas cosas podrían salir mal.

¡Todo bien, gracias!

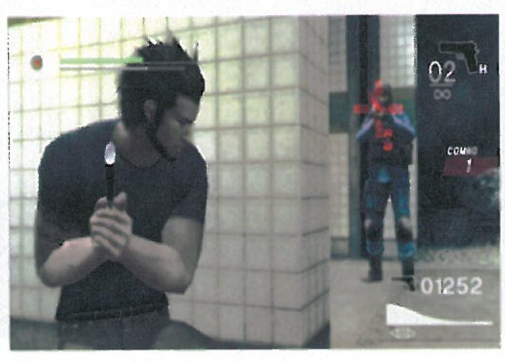
Y eso que al principio, al ver ciertas texturas y animaciones, decepciona un poco. Sí, es cierto que hay momentos en los que uno se pregunta si está jugando con una Wii o una Nintendo 64 (con Expansion Pak, vale). Pero, avanza, avanza un poco en la historia y empezarás a olvidar los gráficos porque **la emoción lo llenará todo.** Como sabes, tienes que sobrevivir a una serie de catástrofes que está provocando un grupo terrorista (con ayuda de unos científicos que han secuestrado) para hacerse con una bomba nuclear aprovechando el caos general. Tú eres el único que sabe de sus planes, así que debes, además de intentar **salvarte usando los mandos para correr, bucear o lo que toque** cuando hace falta, luchar contra ellos y salvar al mayor número posible de víctimas. Estas tareas se realizan separadamente. Es decir, que cuando estás en un escenario con vista en 3ª persona, debes gritar y, si alguien responde, Ray mirará hacia esa dirección. **Es cosa tuya encontrar la manera de llegar hasta el herido,** saltando entre las ruinas, subiendo escaleras y abriéndote camino aunque sea a patadas con los escombros, para curarle. Después avanzas un poco y, sin pausa alguna, estás metido en **un arcade de disparos, o un juego de conducción.** Lo dicho, a pesar de sus gráficos, ofrece emoción total y espectáculo continuo. Muy recomendable.

¡EL DATO!
Pudes conseguir 20 armas distintas para abatir a los terroristas en las fses de disparos





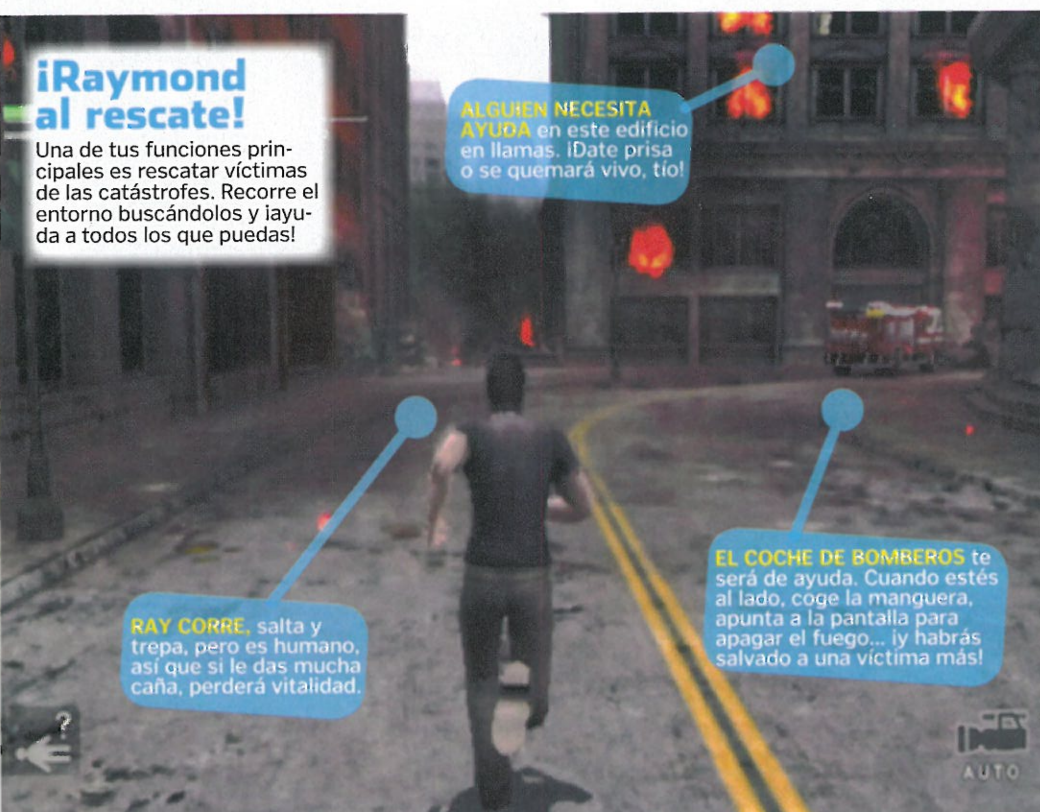
Las fases de conducción también molan porque son persecuciones con un tráfico sumido en el caos.



Las secuencias de disparos permiten cubrirse, elegir el tipo de arma, hacer zooms... muy completas.



Para tender la mano en situaciones como esta, debes mover el mando como lo harías en la realidad.



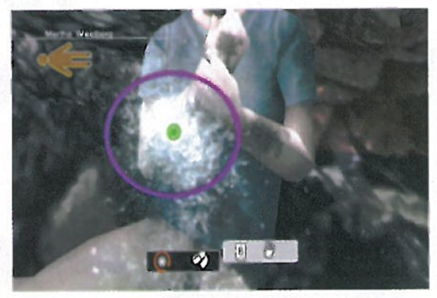
¡Raymond al rescate!

Una de tus funciones principales es rescatar víctimas de las catástrofes. Recorre el entorno buscándolos y ¡ayuda a todos los que puedas!

La emoción es casi continua en esta original y variada aventura

Primeros auxilios, también al estilo Wii

Muchos de las víctimas sólo sufren heridas leves. El procedimiento para salvarlos es encontrar la herida apuntando a la pantalla, lavarla con agua pulsando B, vendarla rotando el stick del nunchako y... ¡a correr!







¡Corro, conduzco, disparo y auxilio!

Puedo hacer un montón de cosas, y todas con el mando y el nunchako. Hay que sacudirlos para correr, apuntar a la pantalla para disparar y lavar heridas, poner el mando en horizontal para conducir... ¡esto sí que es aprovechar el control Wii!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆

Texturas borrosas y pocos polígonos, pero la recreación de los desastres está bien conseguida.

Diversión ★★★★

El principio, con tutorial incluido, es algo sosete. Una vez metido en faena, te lo pasas como un enano.

Multijugador NO TIENE

El argumento hacía difícil la participación de un segundo jugador. Aunque, quizá unos minijuegos...

Duración ★★★☆

Sus 23 niveles pueden durarte dos días, pero querrás volver a jugarlos para salvar a todo el mundo.

Lo mejor y lo peor

La originalidad del desarrollo. El excelente y realista uso que da al mando y el nunchako.

Apartado gráfico algo decepcionante. No está doblado al castellano. Sin multijugador.

Nuestra Opinión

No hay desastre que por bien no venga

No es lo mejor que se ha visto en Wii, pero sí uno de esos títulos que desafía al resto por su innovadora temática y una, en principio, alocada mezcla de géneros (disparos, exploración y conducción). Simplemente, ¡arrollador!

Te gustará...

Más que... Piratas del Caribe 3



Menos que... Resident Evil 4 Wii

Puntuación Final









- **Tipo de juego:** Atlus
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** 28 de noviembre

FUNCIONES DEL MANDO



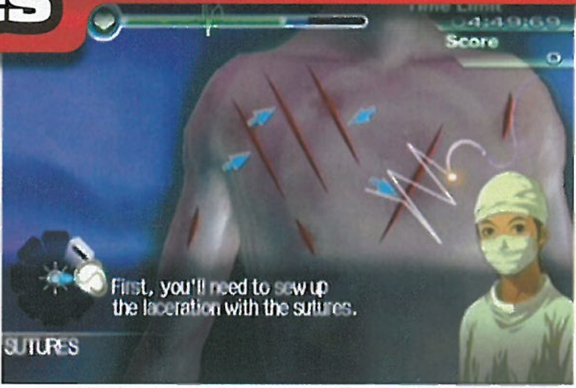








NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Un segundo jugador puede unirse a nosotros para echarnos una mano, o mejor dicho, dos.



Para activar el Toque Curativo, dibuja una estrella como esta para entrar en un estado de máxima concentración.

VUELVEN LOS SUDORES FRÍOS

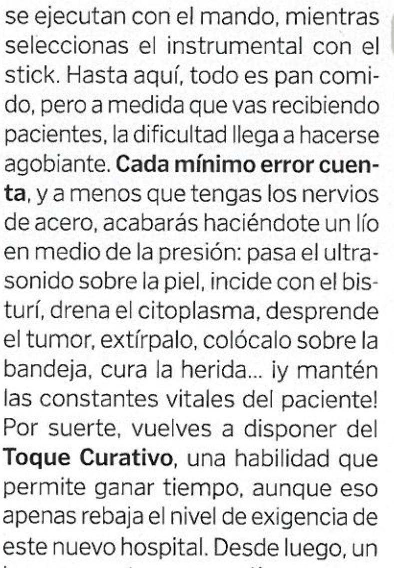
Trauma Center New Blood

El quirófano de Wii cuenta con nuevo instrumental, exigentes misiones y modo cooperativo. ¡Se puede cortar la tensión!

Dos nuevos médicos, Markus y Valerie, trabajan en el **Hospital Montgomery Memorial** de Alaska. Su primer paciente es un varón de 40 años, presenta una herida en el pecho y una fractura en el brazo... ¿Algún médico en la sala?

A vida o muerte

Tras un breve tutorial de consejos básicos, empiezas a operar. Realizas una incisión sobre el brazo del paciente, la cámara se 'mete' dentro, y retiras cuidadosamente los cristales y reconstruyes los huesos girando tu muñeca para encajar las piezas, como si fuera un puzle. Estas maniobras se ejecutan con el mando, mientras seleccionas el instrumental con el stick. Hasta aquí, todo es pan comido, pero a medida que vas recibiendo pacientes, la dificultad llega a hacerse agobiante. **Cada mínimo error cuenta**, y a menos que tengas los nervios de acero, acabarás haciéndote un lío en medio de la presión: pasa el ultrasonido sobre la piel, incide con el bisturí, drena el citoplasma, desprende el tumor, extírpalo, colócalo sobre la bandeja, cura la herida... ¡y mantén las constantes vitales del paciente! Por suerte, vuelves a disponer del **Toque Curativo**, una habilidad que permite ganar tiempo, aunque eso apenas rebaja el nivel de exigencia de este nuevo hospital. Desde luego, un juego no apto para cardíacos.



¡EL DATO! Incluye un emocionante modo cooperativo que permite compartir el quirófano con otro amigo



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Aunque ya no sorprende tanto, la atmósfera de tensión, la sensación de interactividad y un nuevo ranking online enganchan lo suyo. Eso sí, esta vez la dificultad llega a convertirse en un verdadero 'Trauma'.

Total 82





- Tipo de juego: Plataformas
- Compañía: Vivendi Games
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en Castellano, Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO





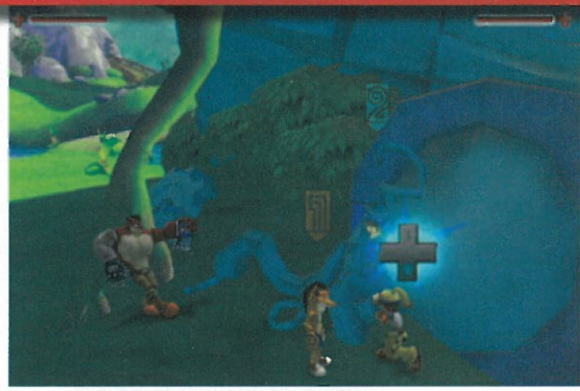


NUNCHAKO PUNTERO VIBRACIÓN SENSOR MOVIMIENTO ALTAVOZ INTERNET



¡EL DATO! Ahora Crash puede guardarse a los mutantes, moverse bajo tierra y escalar superficies







El mando de Wii se aprovecha para dar los famosos giros y coger gemas con el puntero.



Las secuencias de vídeo narran la historia con una calidad fantástica y dando buena muestra del humor de la saga.

UN REGRESO ESPERADO

Crash ¡Guerra al Cocomaníaco!

Ya está aquí la última aventura de Crash, que vuelve a Wii más chulo, más ágil y más libre... ¡no habrá quien le pare!

Después de pasarlo pipa con «Lucha de Titanes», Crash le ha cogido el gustillo al mando de Wii, y encima ha convencido a Coco para que le acompañe en este nueva aventura. ¡Esto huele a lío gordo!

Un saltito adelante

El concepto de la saga hace ya tiempo que no se mueve un pelo. Como de costumbre, un enemigo de Crash quiere montar un buen follón y el simpático bichejo se lanza a impedirlo por un **mundo 3D lleno de plataformas y obstáculos**... Sin embargo, en esta Guerra al Cocomaníaco, Crash presenta un **aspecto gráfico más nítido** y completo que nunca, además de tener varias novedades jugables. Para empezar, sigue controlando mutantes subiéndose en su chepa, pero ahora puede guardarlos para usarlos cuando le convenga; además, el segundo jugador, que puede entrar y salir a su antojo, tiene la posibilidad de llevar un práctico puntero que dispara gallinas y recoge gemas, y también puede controlar a la simpática Coco. Por otra parte, se ha dado más uso al mando para realizar ataques, magias de los mutantes o accionar palancas.

El entorno es muy abierto y tienes que explorarlo a tope; y no faltará la casa, en la que consultaremos objetivos y extras, y donde podrás cambiar el vestuario de Crash.

Puntuaciones



- Gráficos ★★★
- Diversión ★★★
- Multijugador ★★
- Duración ★★



Valoración

Crash ofrece de nuevo un divertido plataformas al que añade más opciones y gráficos esmerados... Entretiene, pero se echa en falta una renovación más profunda. Juégalo con un amigo, mola más.



Shaun White Snowboarding

¡Nos vemos en la cima!

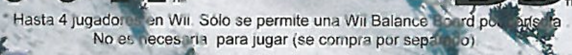
Reta a tus amigos en el modo multijugador online*

Diviértete explorando cada montaña hasta convertirte en el mejor snowboarder

Desarrollado específicamente para el uso de la tabla Wii Balance Board y el Wii-Mote



NINTENDO DS

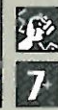












- Tipo de juego: Skate
- Compañía: EA Games
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

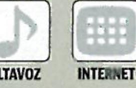
FUNCIONES DEL MANDO









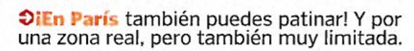


NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET









¡En París también puedes patinar! Y por una zona real, pero también muy limitada.



Cada reto puede ser simplemente superado... ¡o arrasado! Así desbloquearás nuevas ropas, tablas y... más retos, claro.

¡QUÉ BIEN PATINO!, ¡Y SIN RUEDAS!

Skate it!

Con la Wii Balance Board, un mando y toda la agilidad que puedas echarle... ¡ya hay otra manera de disfrutar del skate!



¡EL DATO! Puedes patinar en zonas reales de ciudades como Londres, Shanghai, Río de Janeiro y París

Desde siempre, los juegos de skate se han controlado con el mando. Todo el mundo era muy bueno, los combos se hacían eternos, lo desbloqueabas todo... Pero ahora, amigo, a los señores de EA se les ha ocurrido que podrías demostrar **tus verdaderas dotes para el skate** subiéndote realmente a una tabla. De equilibrio, sí, pero una tabla, ¿no?

¡Vas a caer!

Si te hiciste con «Wii Fit» y te gusta el skate, estás destinado a caer en la tentación de probar «Skate It!» con **control de tabla más mandos**. Pero no 5 minutos, porque entonces te frustrarás. Lo suyo es dedicarle el tiempo que necesites hasta que vayas haciéndote al nuevo sistema de control y flipándote al mismo tiempo.

La tabla está dividida en 6 partes, y pisando sobre cada una verás que haces los distintos tipos de 'flips'. Si pulsas B, no serán 'flips' sino 'grabs', y si además mueves el mando hacia un lado, harás girar 360° la tabla (la del juego) en pleno truco. **Está bien ideado** y, desde luego, es muy realista; el único pero que se le puede poner es que patinar en línea recta te va a llevar muchas horas de práctica.

Por lo demás, te las verás en **14 escenarios** muy realistas, un modo historia en el que tendrás mucha libertad, campeonato para hasta 4 jugadores y otros dos tipos de control, por si no tienes Wii Board o ganas de usarla, que también puede ser.

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆



Valoración

Usar la tabla como monopatín es todo un acierto. Y, aunque se quede algo corto de escenarios y no incluya muchos skaters famosos, es la experiencia más cercana al skate real que puede ofrecer un videojuego.



Total 85



- Tipo de juego: Lucha
- Compañía: LucasArts
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡MUÉVELO, MUÉVELO!

Star Wars The Clone Wars

La "fiebre galáctica" sube la temperatura con un juego de lucha que explota a tope el mando de Wii.

Primero fueron los muñecos de Lego y luego «El Poder de la Fuerza» pero, ¿de verdad **sabíamos lo que era dar "sablazos láser"** con el mando de Wii? Tras probar «Clone Wars» ya os podemos avanzar que no teníamos ni idea.

La galaxia está en guerra

Siguiendo la trama del último "invento" de George Lucas, este nuevo «Star Wars» nos pone a luchar contra las fuerzas Sith en formato de **juego de lucha tridimensional**. Así pues, nos desplazamos por cada nivel con el stick del nunchako, nos cubrimos con B, saltamos con A, levantamos objetos con C, invocamos la fuerza con Z, y el sable es nuestro mando de Wii... ¡y menudo sable! Nuestro personaje **reconoce cinco movimientos diferentes** con tanta fidelidad, que no será complicado ejecutar los **numerosos y exclusivos combos** que tiene cada uno de ellos. Además, en determinados momentos los sables chocarán y comenzará un minijuego que da más ritmo a unos combates cargados de diálogo (completamente doblados al castellano) muy al estilo de la saga.

Tampoco el apartado gráfico y sonoro se ha descuidado lo más mínimo, con unos personajes y escenarios que rayan a gran altura. ¡Pero si hasta el altavoz del mando da un toque de lujo en la ambientación de los combates!

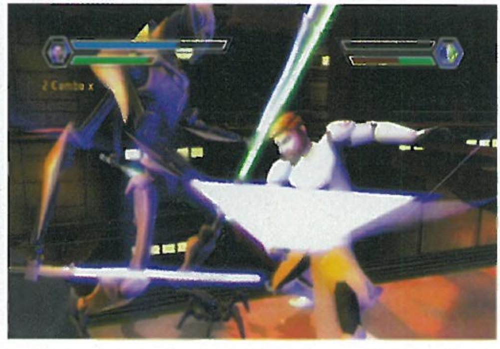
¿Dónde está lo malo? Pues resulta que **es corto**. El modo historia se acaba en 7 combates (y es facilón) y los desafíos no son nada del otro mundo. Además no tiene modo online, así que los piques se quedan en casa. Aún así, ¡menudos piques! y encima podemos desbloquear bocetos, pelis y ropas. Ya puedes sentir cómo se mueve este mando... ¡de verdad!

¡EL DATO!
Los 10 personajes más importantes de la peli y la serie se dan cita en 12 espectaculares escenarios.





Un magnífico tutorial nos enseña a jugar en un momentillo nada más empezar la campaña.



¡Genial aspecto! Todo el fondo está vivo, la cámara gira, los personajes son espectaculares...

«Clone Wars» es uno de los juegos que mejor uso hacen del mando de Wii



Sablazos en la galaxia

El desarrollo es el de un juego de lucha clásico con sus 'rounds' y todo, pero las luchas están muy bien integradas en la historia.





¡Todo lo que hago sale en pantalla!

Hay cinco movimientos del sable que el juego reconoce con asombrosa fidelidad: arriba, abajo, izquierda, derecha y estocada. Con el nunchako puedo lanzar impulsos de la fuerza.

El parte de guerra... ¡es un peliculón!

¿Has visto ya la peli? ¿No? Bueno, no te preocupes, este juegazo te resume lo más importante de las 'Guerras Clon' con unos vídeos HD alucinantes. Todo está sacado de la peli y la serie, y la narración es como si fuera un 'parte de guerra'. Además, varios vídeos se intercalan durante las propias peleas, para que se os caiga la baba.

Cuando los sables se cruzan se activa un duelo de velocidad. ¡Haz las acciones rápido!



El escenario también actúa, no sólo para usarlo como arma... ¡también nos ataca!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Espectaculares e interactivos escenarios, personajes clavados a la peli y vídeos en alta calidad.

Diversión ★★★★
El control funciona de lujo y se aprende muy rápido. Llevar un sable laser así es la repera.

Multijugador ★★
Tiene un modo duelo en el que puedes elegir indumentaria... Nada de online o cooperativo.

Duración ★★
Sólo 7 combates en el modo principal. 10 personajes saben a poco. Los desafíos no están mal.

Lo mejor y lo peor

El control funciona francamente bien. El apartado visual es muy espectacular.

Escaso número de personajes y modos de juego. Se hace demasiado corto.

Nuestra Opinión

Así debe ser el juego de lucha de Star Wars

Jugabilidad sobresaliente, personajes geniales y piques de locura. Para rematar, está muy cuidado, desde el apartado técnico hasta el aprovechamiento del mando de Wii. Para la próxima que incluyan online y... ¿Wii Motion Plus?

Te gustará...

Más que...



SW El Poder de la F.

Menos que...

Dragon Ball Z B.T. 3

Puntuación Final







➲ **Tipo de juego:** Aventura
➲ **Compañía:** Vivendi
➲ **Jugadores:** 1-2 Jugadores
➲ **Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
➲ **Precio:** 39,99 €
➲ **Lanzamiento:** 21 de noviembre

FUNCIONES DEL MANDO






NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET



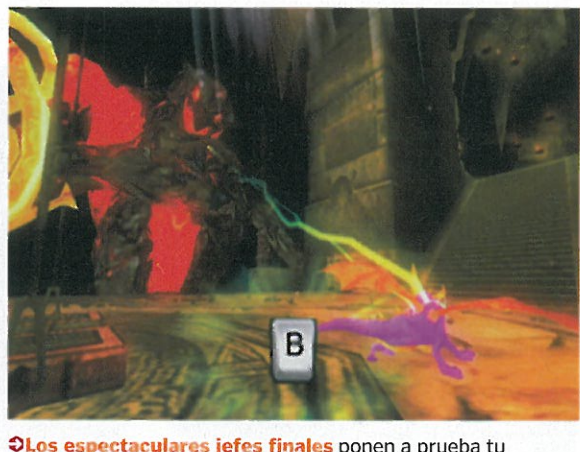
¡EL DATO!
Los dragones pueden ejecutar 32 golpes diferentes y protegerse con 9 piezas de armadura







➲**Potencia tus poderes** destruyendo las rocas celestes. Las rojas dan vida y las verdes magia.



➲**Los espectaculares jefes finales** ponen a prueba tu velocidad con los mandos. ¡Pulsa rápido ese botón!

ABRE LAS ALAS DE LA MAGIA

Spyro La Fuerza del Dragón

El dragón ha vuelto a Wii, pero ojo, está crecidito y muy bien acompañado. Coge los mandos y vive la aventura.

Una historia épica narrada a base de vídeos nos lleva por el **precioso mundo** de Spyro. Las bonitas imágenes dan paso a un desarrollo típico: entorno de **plataformas 3D** plagado de enemigos, y la misión de cumplir pequeños objetivos. Pero «Spyro» ofrece **más novedades** de lo que parece, por ejemplo...

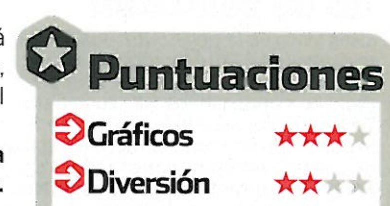
Dos mejor que uno

En esta edición se estrena el nuevo modo **multijugador**. En «La Fuerza del Dragón», un amigo puede coger otro mando en cualquier momento y unirse a la partida controlando a **Cynder**, que tiene poderes distintos a los de nuestro dragón. Pero no te preocupes, si juegas solo no habrá nada que no puedas hacer, ya que, con sólo pulsar "+", pasas a tener el control del otro dragón.

Por lo demás, el manejo **mezcla con acierto movimientos y botones.** Llaman especialmente la atención el uso del nunchako -te cubres si lo levantas- y la **increíble variedad de combos.** Una pena que la cámara se descoloque tanto, sobre todo en los cambios de control entre personajes, y que muchas acciones sean tan imprecisas (el vuelo, los caminos o los salientes a los que agarrarte resultan bastante "caprichosos").

No obstante, **gráficos y sonido lucen a muy buen nivel**, con especial mención al doblaje, y jugar en compañía resulta muy entretenido.

Puntuaciones



➲ Gráficos	★★★☆
➲ Diversión	★★☆☆
➲ Multijugador	★★☆☆
➲ Duración	★★★☆

Valoración

La mejora gráfica es notable y el modo multijugador es un buen añadido a la saga. Sin embargo, entre los fallos de la cámara y los desajustes de dificultad, la jugabilidad se resiente bastante.



Total 80



NDSLITE™ BOLSAS LICENCIADAS



▶ BOLSA NDS 1000



▶ NDSL 400 - NDSL 80



▶ BOLSA POKEMON 811





▶ MEGAPACK 20 EN 1



▶ PACK BOLSAS 2 EN 1 (más modelos disponibles)



◀◀ PACKS con NUEVOS DISEÑOS DE BOLSAS NDSLITE™









- **Tipo de juego:** Deportes
- **Compañía:** Ubisoft
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** Voces en castellano, Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

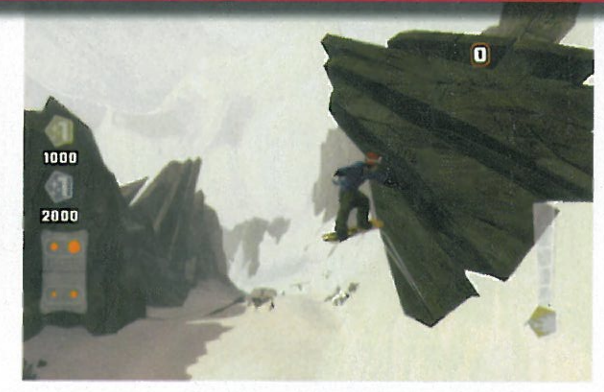






NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







El estilo "dibus" se plasma en los gráficos del juego, los menús y las secuencias de vídeo.



El modo multijugador admite cooperativo, competición y 'silla caliente' para turnarnos la Wii Board. Todo para 4.

SNOW A TOPE EN TU SALÓN

Shaun White Snowboarding

Ya está aquí el primer juego de 'snow' para la Wii Balance Board... y encima viene apadrinado por todo un campeón.

El control sobre la famosa tabla de «Wii Fit» es, sin duda, lo más interesante del juego. La colocas en vertical y empieza la acción. ¿Que cómo funciona? Te inclinas hacia delante y aceleras, con el pie de atrás controlas los giros y simulando un salto...

¡Vuelas por los aires!

Aquí llegan los trucos, que se realizan combinando los botones A y B del mando con determinadas posiciones sobre las que presiones en la tabla (delante, detrás e izquierda o derecha). Este aspecto ha quedado **poco intuitivo**, ya que consiste en memorizar posiciones y botones, aunque, en general, **el control responde bastante bien** una vez te acostumbras. Lástima que el desarrollo de las carreras no incluya más ítems o resulte más variado.

Jugar con el mando es más fácil: cógelo apuntando a la pantalla, y giras y saltas con movimientos naturales, mientras agitas y pulsas A y B para los trucos. La tabla mola más, pero el multijugador sólo admite una 'Wii Board', así que hay que practicar con los dos controles.

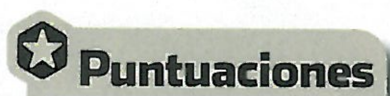
Por otra parte, técnicamente es bastante soso, aunque se ha conseguido una **buena sensación de velocidad**. Una pena que el modo principal se acabe rápido, por mucho que después puedas pasártelo en cooperativo y luchar por medallas. Júntate con amigos, te molará más.



¡EL DATO! Recorre las montañas de 5 países con los 9 'snowboarders' más famosos del mundo

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆





Valoración

El modo principal es bastante corto, pero sobrevive a base de piques con los amigos a ver quien consigue más trucos. El control de la 'Wii Board' apunta maneras y la sensación de velocidad mola bastante.



Total 80

KEANU REEVES

PENSAMOS QUE LA TIERRA ERA NUESTRA. ESTÁBAMOS EQUIVOCADOS.

12.12.08

ULTIMÁTUM A LA TIERRA





- Tipo de juego: RPG
- Compañía: Square Enix
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en inglés, Textos en inglés
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

ESTA VEZ MANDA CHOCOBO

Final Fantasy Fables Chocobo's Dungeon

Rol, acción, combates por turnos y muchas mazmorras; vuelve Final Fantasy a Wii, ¡genial!

La leyenda de 'Final Fantasy' vuelve a revivir con el genial Chocobo de protagonista indiscutible. Tras innumerables aventuras que nos han conmovido y divertido en nuestras Nintendo, los de Square-Enix vuelven a la carga con un genuino RPG en el que Wii ha sido de nuevo la elegida. ¡Maravilloso!

¿Olvidas los recuerdos?

Cada vez que la torre del reloj de Memoria da una campanada, uno de sus habitantes pierde sus recuerdos y su personalidad, paralizando la vida en la ciudad. Para acabar con esta situación, tú y tu Chocobo debéis afrontar una serie de **mazmorras y laberintos** para acabar con todos enemigos y rescatar los recuerdos de cada aldeano.

La clave del juego está en sus fases, que se crean de forma aleatoria. Así que, cada vez que accedes a un mismo piso, encuentras objetos diferentes (garras, monturas, pociones, libros de magia...), aunque la estructura y apariencia sean las mismas.

El juego no destaca por unos gráficos impresionantes, pero tiene un **diseño bastante resultón y unos efectos interesantes**, sobre todo en los combates (ataques, magias, etc), que se desarrollan con un sistema de **batallas por turnos y casillas**. Así, siempre debes tener en cuenta tu situación y la de cada enemigo para evitar trampas y trazar la mejor estrategia (patadas, hechizos, venenos...). Una mecánica de combate que, aunque limite un poco tu libertad de movimiento, añade la dinámica suficiente para no hacer el juego aburrido.

Si te gustan los RPG de mazmorras, no lo dudes, y lucha junto a Chocobo en este nuevo e interesante episodio de la saga.

¡EL DATO!
La memoria de cada aldeano te dará la pieza de un puzzle que tendrás que completar





Aprovecha los espacios estrechos para acabar con estos bichos uno a uno y sufrir el menor daño.



Los combates son auténticos duelos de titanes, aunque sean por turnos. ¡Cárgate a ese jefe final!



Un misterioso niño llamado Rafaello te prestará el poder para rescatar la memoria de los aldeanos.



¡Empieza la batalla!

Mola la cantidad de golpes especiales y magias que puedes conseguir. Cuanto más luches, más experiencia, más nivel y más poderes.



«Chocobo's Dungeon» trae a Wii toda la esencia de un Final Fantasy

Habilidades especiales para tu Chocobo

En el primer nivel de cada mazmorra podrás elegir entre cuatro tipos de habilidades: natural, caballero, mago negro o mago blanco. Elige bien o te las verás canutas para sobrevivir en cada fase.







¡Mando horizontal o mando clásico!

No hay que utilizar ni el sensor de movimiento ni el puntero de Wii, pero en realidad tampoco es algo necesario para este tipo de juego. Aunque puedo usar el mando horizontal, prefiero pillarme un mando clásico, así le saco mayor jugo al control.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★

Personajes bien diseñados y efectos curiosos. Es un juego de mazmorras, pero cuida la estética.

Diversión ★★★

Los combates son ágiles y variados, y la mecánica de "casillas" mola. No mola que esté en inglés.

Multijugador NO TIENE

Sólo tienes la opción de un jugador y carece de modo online, pero un juego como éste no lo necesita.

Duración ★★★★

Jugando todas las mazmorras, más de 40 horas; y el doble, si haces especiales, minijuegos...

Lo mejor y lo peor

La cantidad de golpes especiales, magias y habilidades que consigues. Un nuevo Final Fantasy.

Un RPG con tanta historia debería llegar traducido. No aprovecha el mando de Wii para nada.

Nuestra Opinión

Una gran opción RPG para vuestra Wii

Un título que satisfará el apetito insaciable de los fans Final Fantasy. Tiene una historia emotiva, personajes divertidos y una mecánica de combate muy jugable. Por eso nos da pena que no llegue en castellano; pero aún así, muy recomendable.

Te gustará...

Más que... My Life as a King

Menos que... Fire Emblem R.D.

Puntuación Final



89

PISTAS 1 2 3

SALIR

BORRAR

A+C=D
A×B=C
C−B=B
A×4=D
ABCD=○○○○

SOLUCIÓN

DS

7+

- Tipo de juego: Puzles
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en inglés, Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: 28 de noviembre

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

EL ARTE DE RESOLVER PUZLES

Profesor Layton y la Villa Misteriosa

¿Un «Brain Training» en plan aventura? Sí, además de desafíos para el coco, tiene una atmósfera de cine.

El Profesor Layton ha sido llamado por Lady Dahlia para resolver el enigma que encierra el testamento de su difunto marido. Acompañado por su discípulo Luke, Layton no duda en acudir a una **villa plagada de puzles** en la que le aguardan innumerables sorpresas.

Inteligencia con buen gusto

La idea del juego casi podría resumirse como el exitoso reto de «Brain Training» llevado a un desarrollo en plan aventura. Para ello se han creado unos **personajes peculiares y carismáticos**, que se mueven en escenarios estáticos de un diseño precioso. Prestando atención a los vídeos, y tomando buena nota de lo que nos digan los habitantes de St. Mystere, avanzaremos por la villa solucionando algunos misterios... y encontrando otros muchos nuevos. Ten en cuenta que todos los habitantes y lugares esconden algún puzle que resolver. Algunos son imprescindibles para avanzar, mientras otros no pasan de simples retos escondidos tras un espejo, un reloj, un cuadro, unas velas... **¡no te dejes nada por tocar!** De hecho, la única forma de conseguir pistas es con monedas, y éstas pueden estar escondidas en cualquier rincón u objeto.

El sistema funciona a las mil maravillas, porque la curva de dificultad de los puzles está muy cuidada y la historia de misterios le va que ni pintada. La pega es que, una vez superado, el juego no supone ningún reto, pero con las actualizaciones online hay puzles para largo. Ah, en una sóla tarjeta hay para tres perfiles, así que toda la familia quedará atrapada.



¡EL DATO! La aventura principal consta de 135 puzles y 10 misterios diferentes para resolver

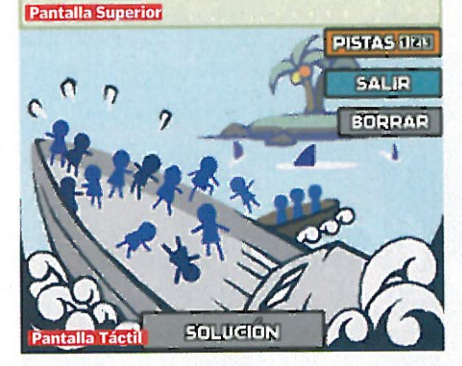


30 PICARATS

¡Socorro! Hay 15 personas atrapadas a bordo de un barco que se va a hundir exactamente dentro de 20 minutos. Por suerte, hay una isla no muy lejos y tienen un bote salvavidas, pero el bote solo tiene capacidad para cinco personas. Llegar nadando a la isla está descartado: el mar está plagado de tiburones, así que solo queda el bote.

Si un viaje de ida y vuelta a la isla con el bote lleva nueve minutos, ¿cuántas personas vivirán para ver la tierra firme?

Pantalla Superior



Puzles de este calibre te mantendrán algún tiempo dándole vueltas a la cabeza...

1→15
6→20
3→?
PISTAS
SALIR
BORRAR
SOLUCIÓN

Si no puedes con un puzle, puedes comprar pistas con las monedas que recolectes.



Es como unir al genial «Brain Training» la trama de un buen libro

No te pierdas ni un detalle

En los puzles es tremendamente útil tener el acertijo arriba mientras ejecutamos movimientos o tomamos notas debajo. En los desplazamientos también es una ayuda fundamental tener el mapa arriba para estar bien seguros de hacia dónde hemos de ir.





Toda una peli de animación en mi DS

Los personajes rebosan personalidad y el diseño es fantástico. Tanto, que parte de la historia está narrada en vídeos de una calidad a la altura de las grandes producciones. No está doblado al castellano, pero los actores ingleses actúan tan bien que, gracias a los subtítulos, nos servirá hasta para repasar idiomas.





Jugabilidad táctil a tope

Si toco una puerta entro en la habitación, si toco a una persona hablo con ella y si toco cualquier objeto... ¡puede que tenga una moneda escondida! Las posibilidades se multiplican en los puzles.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Estética 'manga' que sorprende y atrae, aunque no controlas a ningún personaje en movimiento.

Diversión ★★★★
El sistema de pistas evita que te atasques, la historia engancha, y el sistema es extraordinario.

Multijugador NO TIENE
A ver si las próximas entregas traen editores de puzles online o piques de tiempo...

Duración ★★★☆
Unas 15-18 horas más puzles semanales descargables. Eso sí, rejugarlo no ofrece nada.

Lo mejor y lo peor

La estética es fantástica y la historia atrapa. Los puzles son casi siempre geniales.

La rejugabilidad es casi inexistente. No hay ningún tipo de modo multijugador

Nuestra Opinión

Los 'rompecocos' se pasan a la aventura

Es un título fresco, divertido, bien hecho y que dura lo suyo. Además se actualiza online y vienen dos más en camino. A pesar de no tener multijugador, es una auténtica joya que no podrás soltar hasta acabártelo.

Te gustará...

Más que...



Hotel Dusk

y más que...



Phoenix Wright

Puntuación Final







- Tipo de juego: Acción
- Compañía: Tomy
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS








PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



¡EL DATO! Hay 19 ninjas para elegir, entre principales y de apoyo, cada uno con sus propias técnicas





Dibuja la sombra y llévala hasta el rival diez veces, antes de que acabe el tiempo.



Desata las técnicas ocultas tocando a los ninjas en la táctil o sopla en el micrófono para ejecutar técnicas ígneas.

UNA DESCARGA DE CHAKRA

Naruto Ninja Council 2

El malvado Orochimaru saca el lado aventurero de Naruto en un plataformas muy directo, con toques de acción táctil.

Nuestro héroe de Konoha vuelve a repartir leña, esta vez para evitar que los Cuatro Ninjas del Sonido invadan su aldea. ¿Qué más necesita Naruto para ponerse en marcha?

Una misión única

Aunque visualmente sea igual que el primer «Council», el desarrollo sí ha evolucionado. En lugar de misiones cortitas e inconexas, esta vez nos trae **una sola historia, más aventurera** y dividida en episodios, que no dan mucho de sí (en tres o cuatro horas te ventilas sus siete niveles), pero al menos divierten, gracias al puntero. Aparte de utilizarlo para tocar el icono de uno de nuestros dos 'ayudantes', y desatar sus técnicas ocultas a doble pantalla, también se usa en varios combates en forma de minijuegos: arrastra la sombra de Shikamaru hasta el enemigo o toca varias moscas antes de que se acabe el tiempo.

Por otro lado, si mantienes L y tu barra de chakra está llena, podrás dibujar círculos rápidamente para activar la técnica de tu personaje principal. Son **ataques espectaculares**, y añaden un toque de estrategia al juego, ya que debemos pensar en ellos a la hora de formar nuestro equipo de tres ninjas. El resto es saltar, caminar por las paredes, machacar enemigos clónicos y... poco más.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★☆☆☆




Valoración

Naruto deja las misiones para ponerse a correr, pero con las prisas, se ha dejado la duración y los modos (sólo hay un modo historia) por el camino. Los 'naruteros' más conformistas encontraréis la acción que buscáis.



Total 75

EMPRENDE EL VUELO Y CUMPLE CON TU DESTINO.

Alza el vuelo en cualquier momento.

Enfréntate a enemigos feroces y gigantescos.

Juega como Spyro o Cynder en modo cooperativo para dos personas.

LA LEYENDA DE SPYRO™
LA FUERZA DEL DRAGÓN

www.spyrothedragon.com





PlayStation 2 PLAYSTATION 3



XBOX 360.

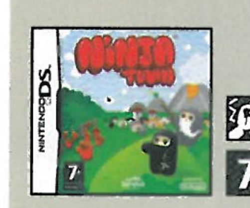




Wii NINTENDO DS.







Tipo de juego:
Estrategia

Compañía:
Southpeak

Jugadores:
1-2 jugadores

Idioma:
No tiene voces
Textos en castellano

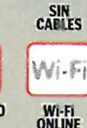
Precio:
39,95 €

Lanzamiento:
21 de noviembre

FUNCIONES DS





PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



¡EL DATO!
Batalla contra los demonios en 35 mapas, agrupados en 9 barrios distintos de la ciudad de los ninjas





Los ninjas están inspirados en una línea de juguetes llamada 'Shawnimals'.



Utiliza el mapa para saber cuándo vendrá la próxima oleada y por dónde aparecerán las hordas de minidemonios.

MINININJAS VS MINIDEMONIOS

Ninjatown

Dile a tus colegas que te acabas de comprar un juego increíble, diferente, y que se van a echar unas cuantas risas.

La propuesta de «Ninjatown» es una mezcla de estrategia, arcade y mucho cachondeo, con un ejército de pequeninjas como protagonista estelar. Resulta que se acerca una **gran batalla entre ninjas y demonios** en la que tú debes acabar con el enemigo y salvar tu ciudad ninja.

Estrategia ninja

En la pantalla de arriba, el mapa te señala los lugares donde puedes **fabricar tus cabañas ninja,** así que echa un vistazo antes de empezar y, de paso, ves qué tipo de demonio se acerca. Con un toque de puntero, creas tu cabaña teniendo en cuenta que debes utilizar un tipo de ninja determinado para acabar con esa clase de demonio. Entonces lo siguiente que ocurre es que salen tus ninjas, llegan a los demonios... y a partir de ahí, tu puntero va a echar humo con estas **frenéticas batallas**. También puedes usar ciertos poderes especiales soplando o gritando al micro. Al ganar una batalla te dan cookies con las que puedes construir nuevas y mejores torres.

El **modo historia** es sólido y adictivo, pero se completa con un **multijugador** que va a crear muchos piques... aunque solo tengáis un juego. En fin, un título que destaca por su personalidad gráfica, y que divierte con su planteamiento superjugable.

Puntuaciones



Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★★
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Aprovecha la táctil a tope y ofrece un estilo gráfico original. Se queda algo corto en profundidad y duración si te gusta la estrategia... y es complicado si buscas un juego de acción. Aún así, muy original y divertido.



Total 87



GUINNESS WORLD RECORDS
EL VIDEOJUEGO
GUINNESS WORLD RECORDS
EL VIDEOJUEGO
GWR
¡DISFRUTA CON 36 DIVERTIDOS MINIJUEGOS!
¡RETA AL MUNDO!
3+
www.pegi.info
Nintendo
3+
www.pegi.info
Wii
NINTENDO DS
GUINNESS WORLD RECORDS: THE VIDEOGAME software (c) 2008 TT Games Publishing Ltd. (c)2008 Guinness World Records Limited. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved. NINTENDO DS AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved.
WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.(s08)
GUINNESS WORLD RECORDS
Wii
GUINNESS WORLD RECORDS
EL VIDEOJUEGO



- Tipo de juego: Acción/Aventura
- Compañía: Konami
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

MÁS DE LO QUE ESPERABAS

Castlevania Order of Ecclesia

Oscuridad, vampiros, monstruos, Drácula, acción, belleza, dificultad... ¡esto es Castlevania!

Después de dos estupendas entregas, la venerada serie regresa a DS con **jugosos cambios.** Para empezar, tenemos nueva chica: **Shanoa**. No es del clan de los Belmont, así que di adiós al látigo... y hola a increíbles nuevos poderes. El desarrollo de la aventura ya no obliga a dar marcha atrás continuamente, para buscar nuevos niveles por el castillo; ahora **es más lineal**, avance directo, aunque eso no significa que no puedas volver a buscar objetos escondidos o pequeñas misiones. Pero lo que más nos ha impresionado es...

¡EL DATO!
En total existen más de 100 glifos distintos con los que podemos atacar o ganar habilidades

¡El poder de los glifos!

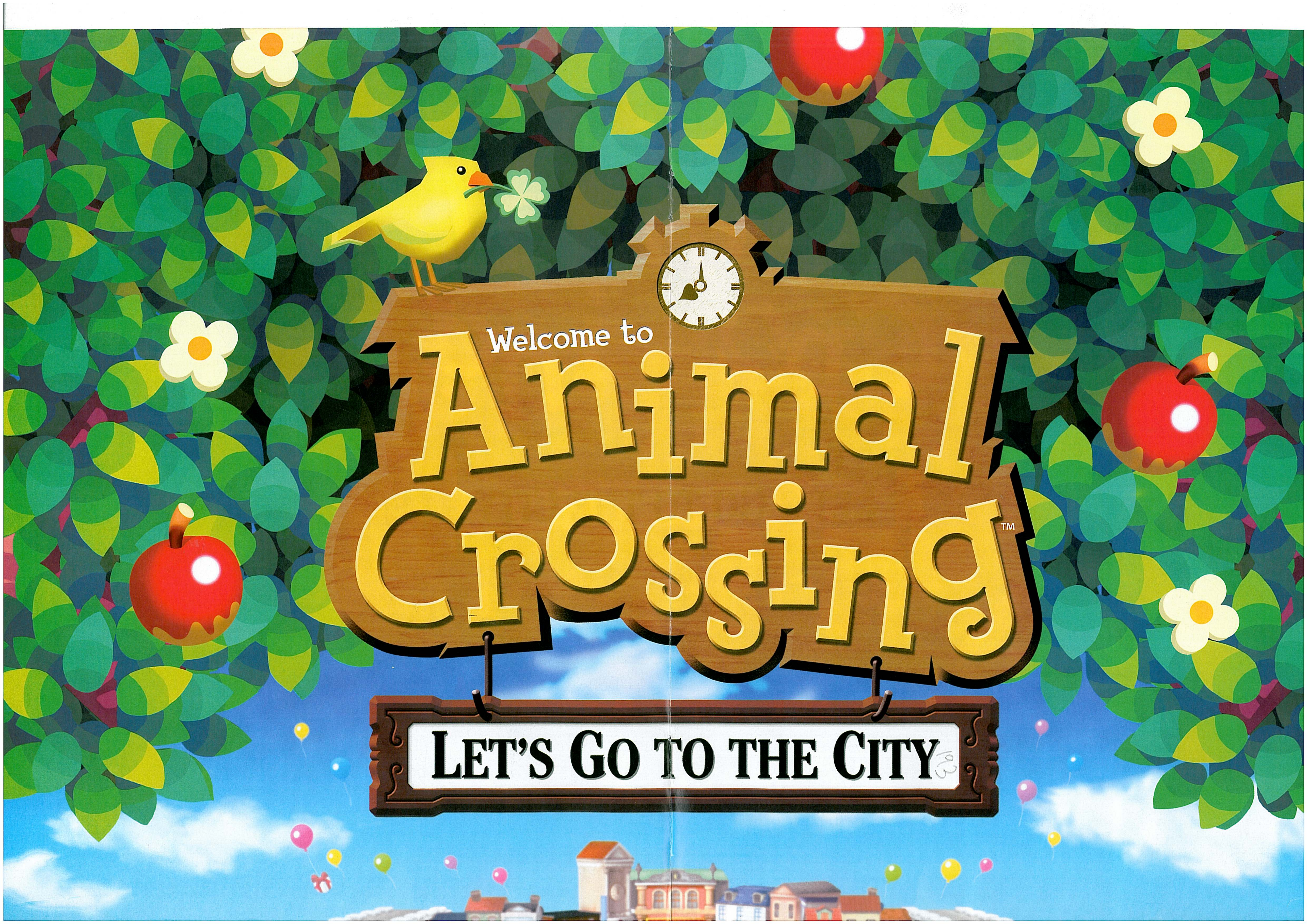
Son **diferentes magias** que vamos encontrando a lo largo del juego y nos permiten realizar golpes o combos espectaculares y alcanzar zonas antes inaccesibles. Los glifos nos hacen subir de nivel, como en los juegos de rol, y así afrontar retos cada vez más difíciles. Sin su versatilidad (ya verás cuando experimentes sus combinaciones destructivas) no podríamos limpiar algunas zonas de esbirros ni tampoco superar a ciertos jefes finales con los que hay que tener **paciencia, precisión y mala leche**. Tanta como la que destilan muchos de ellos...

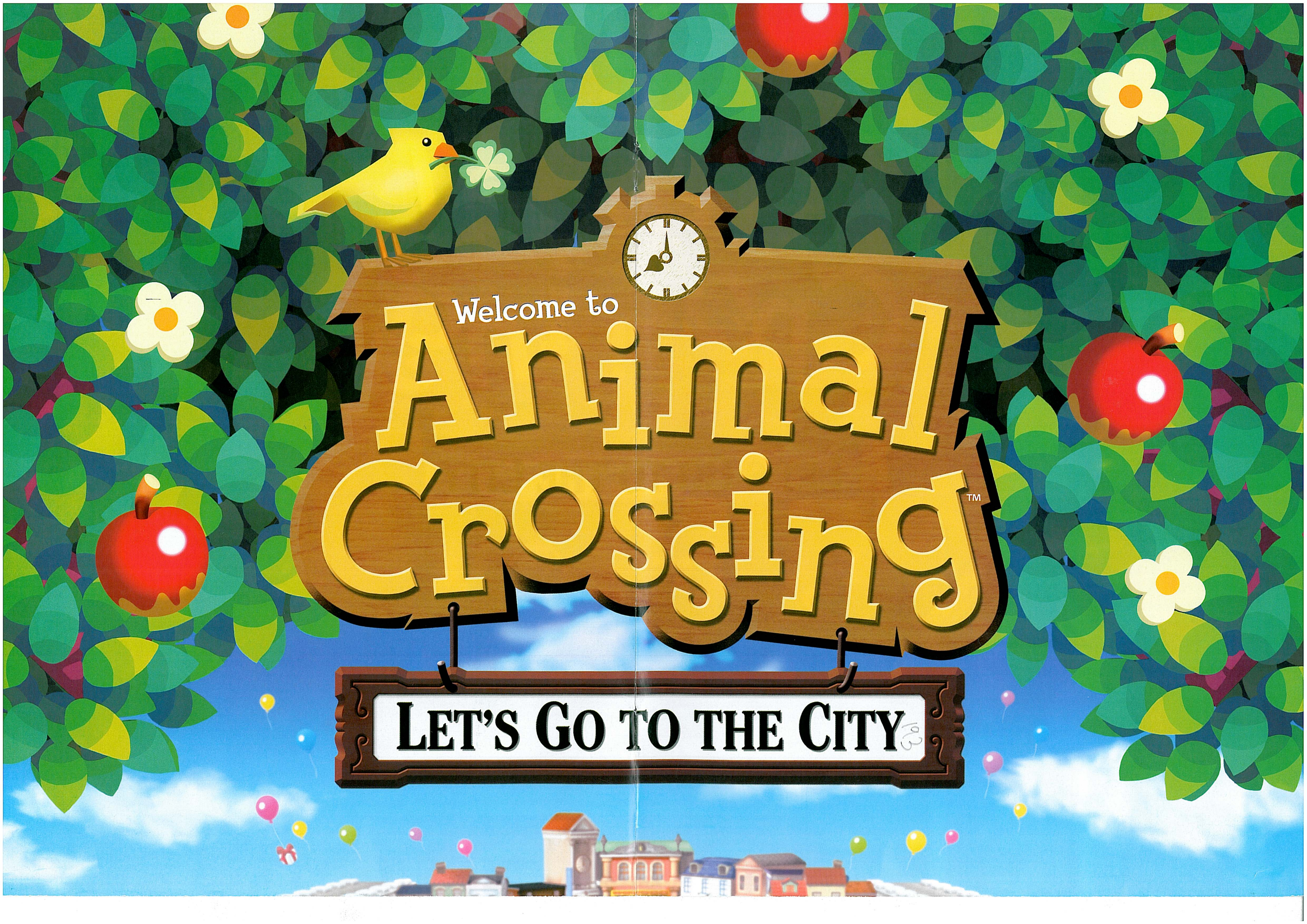
Respecto al control, te mueves con la cruceta y los botones sirven para saltar y golpear. El puntero no interviene. Está pensado como un arcade de acción "tradicional", y se permite pocas innovaciones, pero hay que estar más que satisfechos con su nivel de precisión.

El aspecto audiovisual repite elogios. **Gráficos** espectaculares y detallados, jefes brutales y banda sonora impecable. La guinda perfecta.


Nook's Cranny
Nintendo® Acción
Nintendo®
Wii
3+
© 2008 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo


Nook's Cranny
Nintendo Acción
Nintendo
Wii
3+


Welcome to
Animal Crossing™
LET'S GO TO THE CITY



Welcome to
Animal Crossing™
LET'S GO TO THE CITY


Welcome to
Animal Crossing™
LET'S GO TO THE CITY



Welcome to
Animal Crossing™
LET'S GO TO THE CITY



Nintendo Acción
N
MVP
Nintendo
Wii
3+
© 2008 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.


Nintendo Acción
MVP
Nintendo
Wii
3+



Pantalla Superior

Pantalla Táctil

Para llegar a zonas altas, tenemos que utilizar un glifo especial que se activa con R.

Vencer enemigos es imprescindible para poder ir subiendo de nivel y ganar fuerza.



¡Utiliza el mapa, aventurero!

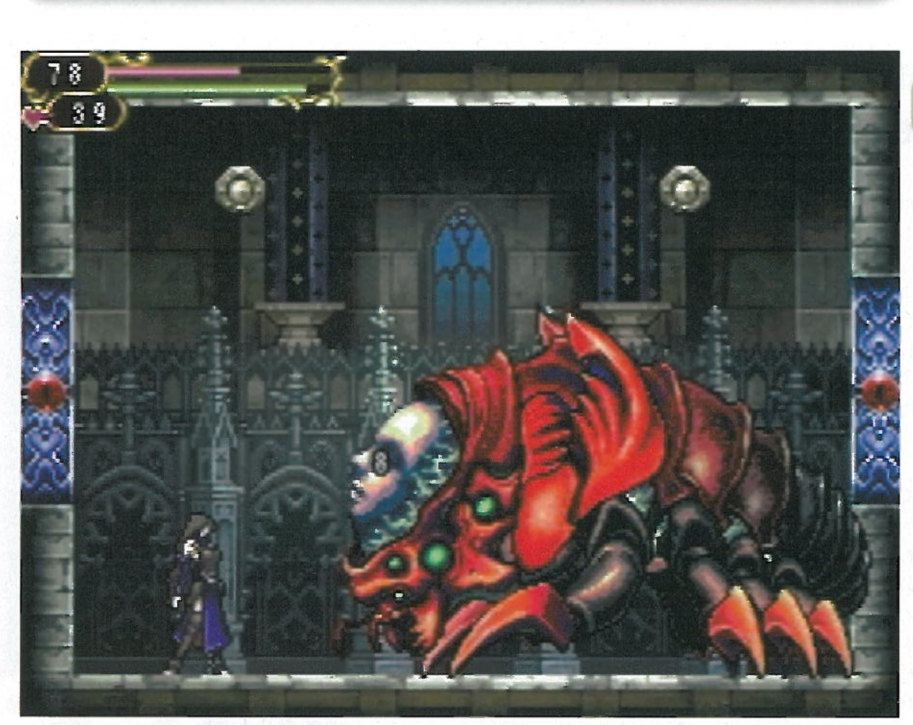
Aunque el juego es relativamente lineal, cada nivel tiene muchas habitaciones y pasillos que debemos recorrer al completo. Para ello, puedes usar el mapa de la pantalla superior, que resulta muy útil. Presta atención, sobre todo, a los puntos de guardado.



¡Una chica de armas tomar!

Los glifos son, sin duda, la gran novedad de este nuevo «Castlevania». Al combinarlos con magia, es posible realizar golpes especiales, como invocar el "espadón" de la foto. Además, podemos equiparnos uno en cada brazo, para luego hacer diferentes combos solamente pulsando los botones X e Y. ¡Duro con ellos!





Los jefes finales te van a poner las cosas difíciles. Al principio no te pondrán problemas, pero después... ármate de paciencia y valor, son muy listos y escurridizos, y aguantan un montón.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Fondos increíblemente detallados y unos personajes animados a la perfección. Rezuma belleza.

Diversión ★★★☆
Subir de nivel mola, y la cantidad de enemigos y de glifos aportan variedad y diversión de lo lindo.

Multijugador ★☆☆☆
Podemos intercambiar objetos con cualquier usuario a través de la conexión Wi-Fi.

Duración ★★★☆
Hay 20 zonas para explorar, pero lo llamativo es que ¡es que el nivel de dificultad es altísimo!

Lo mejor y lo peor

Trepidante acción que atrapa rápido. Soberbio espectáculo gráfico. El sistema de glifos.

Algunos jefes son imposibles de vencer. Ciertos escenarios acaban repitiéndose.

Nuestra Opinión

El Conde Drácula nunca morirá...

...para que podamos disfrutar de las geniales aventuras que nos prometen su "cabeza". Sencillo control y desarrollo lleno de acción son argumentos aplastantes. Sólo falta que entrenes tu habilidad: es de los difíciles.

Te gustará...

Más que... Castlevania PoR

Menos que... Ninja Gaiden

Puntuación Final







- Tipo de juego: Plataformas / Puzle
- Compañía: Square-Enix
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 29,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

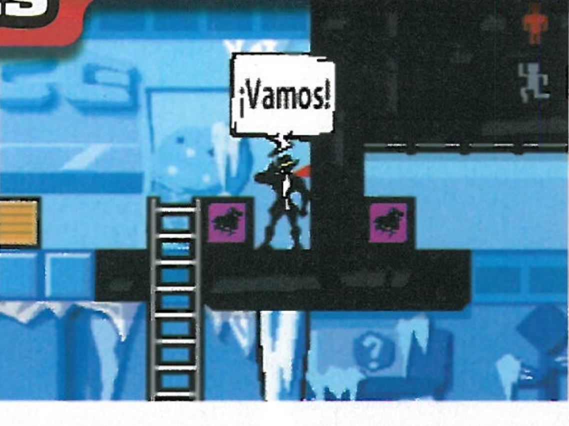
FUNCIONES DS







PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Debes superar obstáculos como zonas inundadas, llamas o puertas bloqueadas.



Trabajar en equipo con las personas que vayas rescatando es imprescindible para alcanzar la salida de algunos niveles.

¡INGENIO AL RESCATE!

Exit



Si lo tuyo es darle al coco, vas disfrutar de esta original aventura, repleta de plataformas y desafíos a tu inteligencia.

Juegos de puzles hay muchos en las tiendas, pero tan originales, plataformeros y entretenidos como «Exit», no tantos. Y es que las peripecias de Mr. Esc nos obligan a utilizar toda nuestra **habilidad mental para salvar a las víctimas** de incendios y otras catástrofes. Así qué prepárate para ser...

¡El mejor rescatador!

A lo largo de más de cien niveles tenemos que **saltar, correr, trepar, nadar, agacharnos, empujar objetos y activar interruptores** con el fin de rescatar gente y llevarlos hasta la salida antes de que se acabe el tiempo. Por suerte, el buen control táctil ayuda: para mover al protagonista o realizar cualquier acción, simplemente tienes que **pulsar en el personaje y después en el lugar exacto** adonde quieres ir o el objeto con el que quieras interactuar. Aunque, si lo prefieres, también puedes manejar a Mr. Esc con los botones y la cruceta, al estilo clásico. Y lo mismo sucede con los supervivientes que encuentras en cada nivel, a quienes debes ir controlando para **que todo el mundo llegue a la salida** sano y salvo. Además, luce un estilo visual en plan cómic que gusta al primer vistazo, y propone una curva de dificultad muy bien ajustada. Si a esto sumamos un **divertido, sorprendente y variado** desarrollo, resulta un juego ideal para todo tipo de usuarios, incluso aquellos con menos experiencia en este sesudo género.

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆



Valoración

Un ocurrente lanzamiento que mezcla sabiamente los puzles y las plataformas con una estética de dibujos estilo cómic. Todo ello combinado con un control y un desarrollo que te atrapan desde la primera partida.



OLVÍDATE DEL SOFÁ Y APÚNTATE A LA DIVERSIÓN...

YA A LA VENTA

FAMILY TRAINER

ファミリートレーナー

16 Trepidantes retos Re-actívate con más de 16 retos repletos de acción y diversión.

Ayuda Mii Juega con tu Mii, te ayudará a superar las diferentes pruebas y seguirá tus progresos.

¡Juega en equipo! Utiliza la alfombrilla tanto en el modo competitivo como en el cooperativo. ¡Hay un montón de retos esperándote!













- Tipo de juego: Estrategia
- Compañía: THQ
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS







PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Construye tus fortificaciones y lucha contra los enemigos a golpe de puntero.



En la pantalla de arriba puedes ver la localización de los enemigos y las defensas que necesitas reparar.

CONSTRUYE, DEFIENDE Y DIVIÉRTETE

Lock's Quest

Construir fortalezas y defenderlas de las invasiones suena fenómeno; si lo combinas con Rol y estrategia... ¡se sale!

Lock es un joven aprendiz de arquingeniero. Su mundo está siendo invadido así que deberá dedicar toda su astucia y valor para derrotar a Lord Agony y sus mecasoldados. La historia es muy bonita, sí, pero lo que sorprende es su **eficaz planteamiento**. Aquí tienes que construir, combatir, ser rápido, tener visión espacial...

¡Multiplícate!

El modo principal se desdobla: por un lado, un modo de construcción en el que utilizas tus habilidades de arquingeniero para **construir castillos**, torretas defensivas y fortificaciones, para defenderte de invasiones. Tienes que hacerlo en un tiempo récord, aunque el juego te brinda una herramienta sencilla y eficaz. Y por otro lado, en el **modo batalla** alternas entre reparar las defensas dañadas y combatir mano a mano utilizando una gran variedad de habilidades.

Todo esto se hace aprovechando al máximo las posibilidades de la pantalla táctil, gracias al control del puntero. Nos permite movernos rápido por el mapa y puntear las zonas dañadas para repararlas, o elegir las piezas y el terreno donde asentarse.

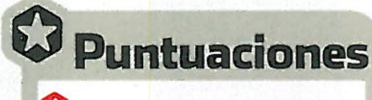
El estilo gráfico es muy parecido a «Drawn to Life», de los mismos creadores. Mola su paleta de colores vibrante, el gustillo por los detalles... eso completa un modo historia que atrapa y un multijugador total.



¡EL DATO! Supera 100 escenarios en 4 grandes mundos, haz fortalezas, repáralas y machaca al enemigo

Puntuaciones

- Gráficos ★★★
- Diversión ★★★
- Multijugador ★★★
- Duración ★★★



Valoración

Combina de forma notable rol, estrategia y acción, buen uso del puntero, y jugabilidad rápida y directa. El estilo gráfico también entra en la parte positiva. Como "pero", que acabe repitiéndose más de la cuenta.



Total 85



CANCIONES INCLUIDAS

BEAT IT
GIRLFRIEND
MESSAGE IN A BOTTLE
UNDERCLASS HERO
BANQUET
ROCK YOU LIKE A HURRICANE
Y MUCHAS MÁS...

TOCA LA GUITARRA
Y LA BATERÍA



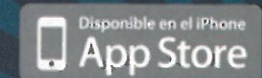








NINTENDO DS



www.guitarrocktour.com

Distribuido por:



Desarrollado y publicado por:







Tipo de juego: Plataformas

Compañía: Ubisoft

Jugadores: 1 Jugador

Idioma: No tiene voces
Textos en castellano

Precio: 39,95 €

Lanzamiento: 4 de diciembre

FUNCIONES DS



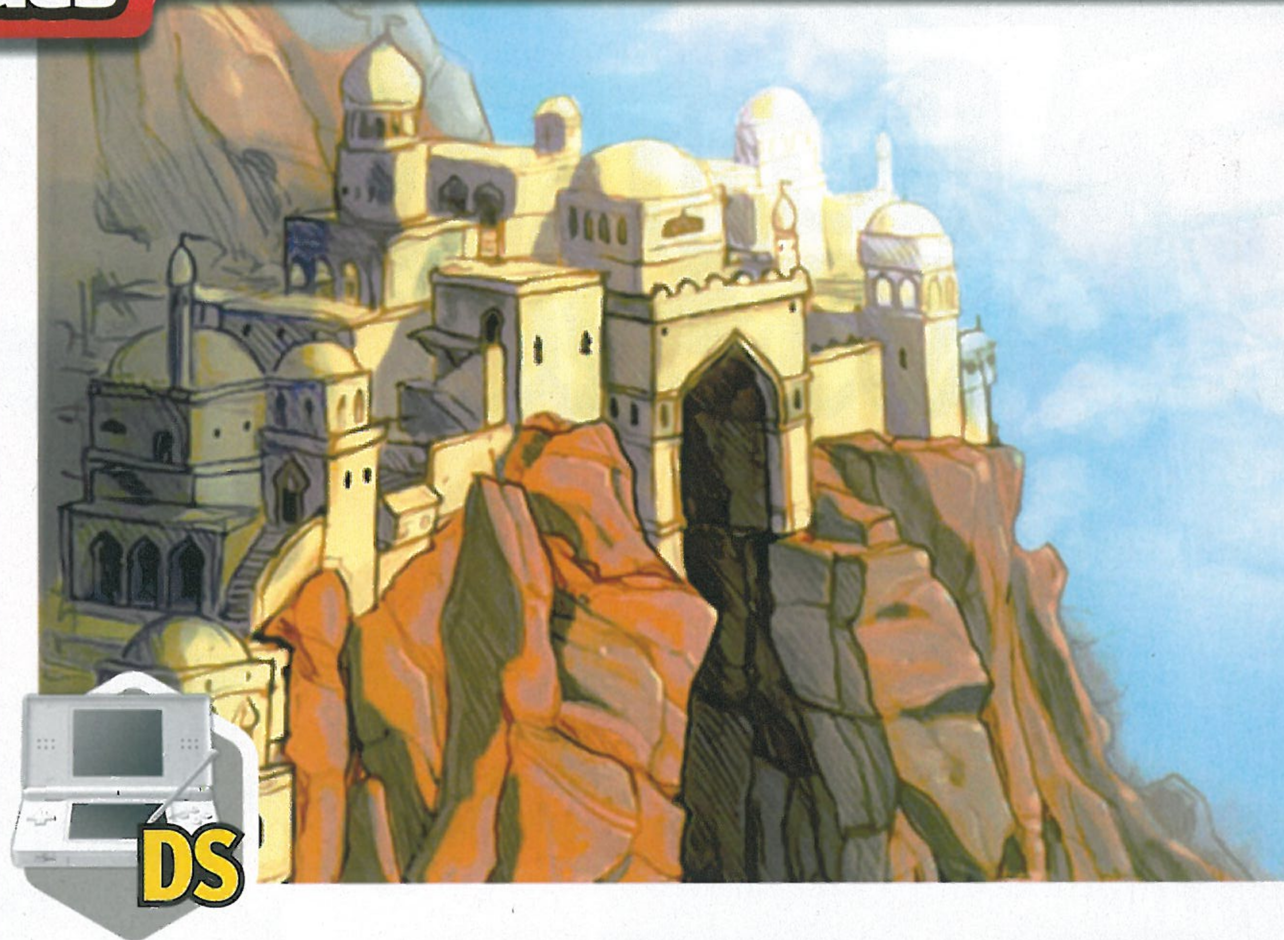












EL REINADO DEL PUNTERO

Prince of Persia El Rey Destronado

Descubre una vibrante aventura en la que todo se puede hacer con el puntero sobre la pantalla táctil.

Nos vamos a poner nostálgicos. Nada menos que **16 años** hace que este atlético príncipe debutó en GameBoy y aún sigue en plena forma. De hecho, para «el Rey Destronado» ha recuperado la jugabilidad clásica aunque, claro, el paso por DS le sienta de lujo a cualquier saga.

Una Persia de ensueño

Lo primero que llama la atención es el **mimo** en el **diseño del juego**. Hemos tenido acceso a los bocetos originales y resulta sorprendente lo bien que luce esta nueva Persia de dibujos en DS. Puede que los personajes sean algo pequeños, pero se ha conseguido un **estilo dinámico y vivo** que enseguida recuerda a «New Super Mario Bros.». El príncipe **salta, corre**, liquida enemigos, recoge monedas, supera diferentes mundos con sus mapas... en definitiva, todos los componentes de un buen plataformas, pero con una historia de conspiraciones y magos muy trabajada y, sobre todo, un **control muy especial**. Aquí todo es posible con el puntero: saltar, combatir... incluso robar la espada a un enemigo o desbloquear algunas plataformas.

Cuando encuentras a **Zal, el mago,** empieza una nueva aventura. Una en la que debes colaborar con él desde el primer momento, o de lo contrario no podréis avanzar. **La espada del príncipe** es letal a corta distancia, pero Zal controla los elementos mágicos y ataques lejanos. Por cierto que para ejecutarlos tendrás que usar cualquier botón junto al puntero.

Además, entre los dos, príncipe y mago, se establecerá una relación que será muy importante al final de la historia...





Pantalla Superior

Pantalla Táctil

➲ **El mapa general** nos indica el camino completo de cada nivel. ¡Es como Mario!

➲ **Los escenarios** están llenos de detalles y reflejan un diseño cuidado al máximo.

Tiene el estilo vivo y dinámico de New Mario Bros y el manejo genial de Zelda

Nunca te sentirás perdido

Los puzles son una parte fundamental del juego. Constantemente encontrarás caminos bloqueados y, para seguir adelante, tendrás que pulsar algún botón de difícil acceso, o golpear determinados objetos. Mirando el mapa sabrás dónde se encuentran las claves.



Domina la magia... con un sólo botón

Aunque las primeras plataformas parezcan sencillas, la cosa se complica cuando encontramos al mago Zal. Una vez se nos une, basta pulsar cualquier botón para ejecutar sus acciones con el puntero. Al principio sólo puede lanzar débiles bolas de energía, pero poco a poco va adquiriendo nuevas habilidades mágicas.





El principado del puntero

Si algo destaca en este juego es el genial uso que hace de la función táctil... Y no creas que por no usar los botones, el príncipe estará limitado: podrá saltar, trepar, atacar, correr...

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★

Los diseños sorprenden. El príncipe es pequeño pero lo compensa su colorido y nivel de detalle.

Diversión ★★★

La aventura engancha y el control gusta, aunque flojea un poco en las zonas complicadas.

Multijugador NO TIENE

Aunque el príncipe camina acompañado, no hay posibilidad alguna de que otro controle al mago.

Duración ★★★

El primer mundo es sencillo, pero luego se complica. Puedes rejugarlo para buscar tesoros.

Lo mejor y lo peor

Jugabilidad directa y muy divertida. Historia con muchos secretos. Y el puntero.

En las acciones rápidas el control no es preciso y provoca caídas injustificadas.

Nuestra Opinión

Nueva jugabilidad para un viejo amigo

El desarrollo horizontal y los movimientos del príncipe recuperan el toque clásico de la saga... pero con unos diseños 3D de lujo y una jugabilidad táctil que, si bien no es perfecta, sí que lo hacen divertido y original.

Te gustará...

Más que...



Prince of Persia

Menos que...



New S. Mario Bros.

Puntuación Final





➲ Carreras ➲ Nobilis ➲ 1-8 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Moto Racer DS

Ni en Jerez ni en Lemans, el mejor motociclismo se disputa ahora en tu Nintendo DS. Y es que «Moto Racer» se ha estrenado en la portátil con un juego **realista, divertido y muy manejable** gracias al puntero. Simplemente tenemos que arrastrarlo por la táctil para acelerar (hacia arriba), tomar las curvas (a los lados) o frenar (atrás). Esto permite pilotar la moto con una suavidad inusual (ideal para principiantes) por **circuitos de asfalto, tierra, e incluso en tramos de ciudad.** Vamos, un título bien completito, que además cuenta con un **gran número de motos** (no son las reales, eso sí) entre las que elegir. ¡Más variado imposible! Por desgracia, los campeonatos resultan algo cortos ya que no tienen tantas etapas como cabría esperar. Aunque se le perdona cuando pruebas el modo multijugador, que puedes **compartir hasta con 7 amigos.** Si te gusta la velocidad, y el cross, y las motos, vaya, no le pierdas la rueda.





Puntuaciones

➲ Gráficos	★★★★
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	★★★☆
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Un gran juego de motos, completo, divertido y bueno gráficamente, aunque algo corto. **86**

➲ **En las pistas de supercross** podemos hacer piruetas así de espectaculares.



➲ **¡Cómo está el tráfico!** Mucho cuidado con los coches al correr por la ciudad.

Martin Mystery

DS

➲ Aventura ➲ Ubisoft ➲ 1 Jugador
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Basado en la serie animada de Cartoon Network, Martin Mystery es una aventura en la que debes resolver historias paranormales. **Tu objetivo es explorar** un mapeado dividido en habitaciones con Martin, Diana y Java. Cada uno de ellos tiene **una habilidad exclusiva** que debes usar en los lugares adecuados y... poco más, excepto que al terminar te enfrentas a un enemigo final a base de minijuegos táctiles. Resulta entretenido, más si ves la serie de TV y... quieres aprender a escribir.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★☆☆☆
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	NO TIENE
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Aunque sencillo en gráficos, atrapará a los más pequeños. **72**



Guitar Rock Tour



➲ Musical ➲ Gameloft ➲ 1-2 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 29,99 € ➲ Ya disponible

Atención, que llega a DS un nuevo título que convierte la consola en guitarra... ¡y también en batería! La mecánica de juego es muy similar a la de «Guitar Hero»... pero sólo puede jugarse con los botones o, en el algo soso modo batería, **con el puntero, que hace las veces de baqueta.** La sensación de tocar la guitarra resulta más pobre que en «GH», no obstante ofrece un repertorio con **30 grandes éxitos** que suenan bastante bien. Emula a «Guitar Hero», pero gastándonte algo menos...





Puntuaciones

➲ Gráficos	★☆☆☆
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	★★☆☆
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Una manera económica de convertir tu DS en instrumento. **74**







Hell's Kitchen

Minijuegos · Ubisoft · 1 Jugador
Textos en castellano · 29,95 € · Ya disponible



La moda cocinera sigue dorando la DS y esta conversión del concurso homónimo, a pesar de incluir recetas, no ayuda a hacerlas. De hecho, es un arcade en toda regla. Debes ocuparte de sentar a los clientes, **preparar sus pedidos en la cocina** (sólo hay 6 ingredientes y se distinguen por el color) servirlos y recoger la mesa... lo más rápido posible. Y todo se hace a base de toquecitos de puntero, lo que **divierte por frenético,** simplemente. Nos habría gustado más si no estuviera tan... poco hecho.

Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★☆☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆

Valoración

Hombre, puede gustarte, si eres de los de pan con pan.

55

DS · Aventura · EA Games · 1 jugador
Textos en castellano · 39,95 € · Ya disponible

MySims Kingdom

El universo «MySims» regresa a DS con una nueva historia. Tienes que ayudar al rey Raimundo a reconstruir su reino, del que están desapareciendo de forma misteriosa árboles, casas, fuentes... ¡todo! Tú debes ir creando todos estos objetos y **colocándolos por el mapeado** del reino con casi absoluta libertad. Es una mecánica bastante simple, pero le da cierto toque creativo a la aventura. En cualquier caso, su principal atractivo está en los **9 minijuegos** que incluye: juegas partidos de tenis, practicas salto de esquí o ayudas a dirigir un zoo... de la forma más sencilla que puedas imaginar, eso sí. La primera vez jugarás para contentar a tus vecinos, pero luego podrás disfrutarlos cuando quieras. El escaso número de pruebas se ve compensado por una gran duración y las **simpáticas animaciones** de los Sims. ¡Menudas caras! Una aventura simple pero entretenida, ideal para todos los públicos.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆

Valoración

Más limitada y menos innovadora que la primera entrega. Se ha quedado algo corta.

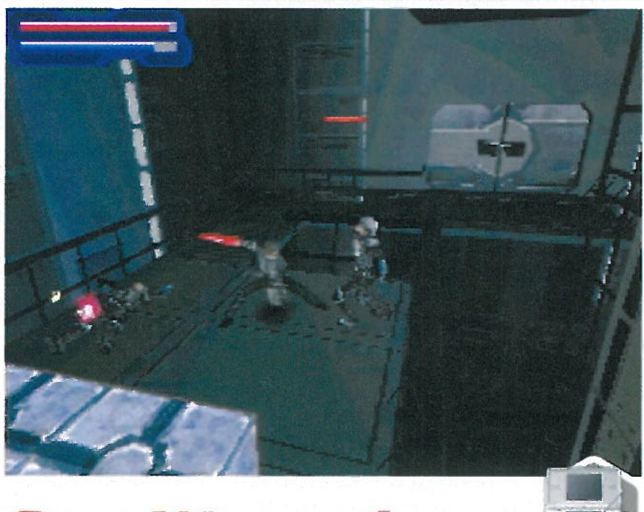
76



Los variados minijuegos, como éste de tenis, son de lo más divertido del título.



Este extraño aparatejo nos sirve para crear nuevos objetos. ¡Dale a la táctil!





Star Wars: el Poder de la Fuerza

Acción · LucasArts · 1-4 Jugadores
Textos en castellano · 39,95 · Ya disponible



Forma parte del lado oscuro de la Fuerza en esta nueva aventura, donde controlas al alumno del mismísimo Darth Vader. Se trata de un **juego de acción**, durante el cual visitas escenarios típicos de la saga, usando poderes de la Fuerza como atacar o mover objetos y lanzarlos. Todo se controla pulsando en la táctil para elegir cada acción, lo cual no resulta muy intuitivo que se diga. Pero por lo menos tiene multijugador en el que montarte batallas con hasta 3 colegas más. **Gustará a los fans** de la saga.

Puntuaciones

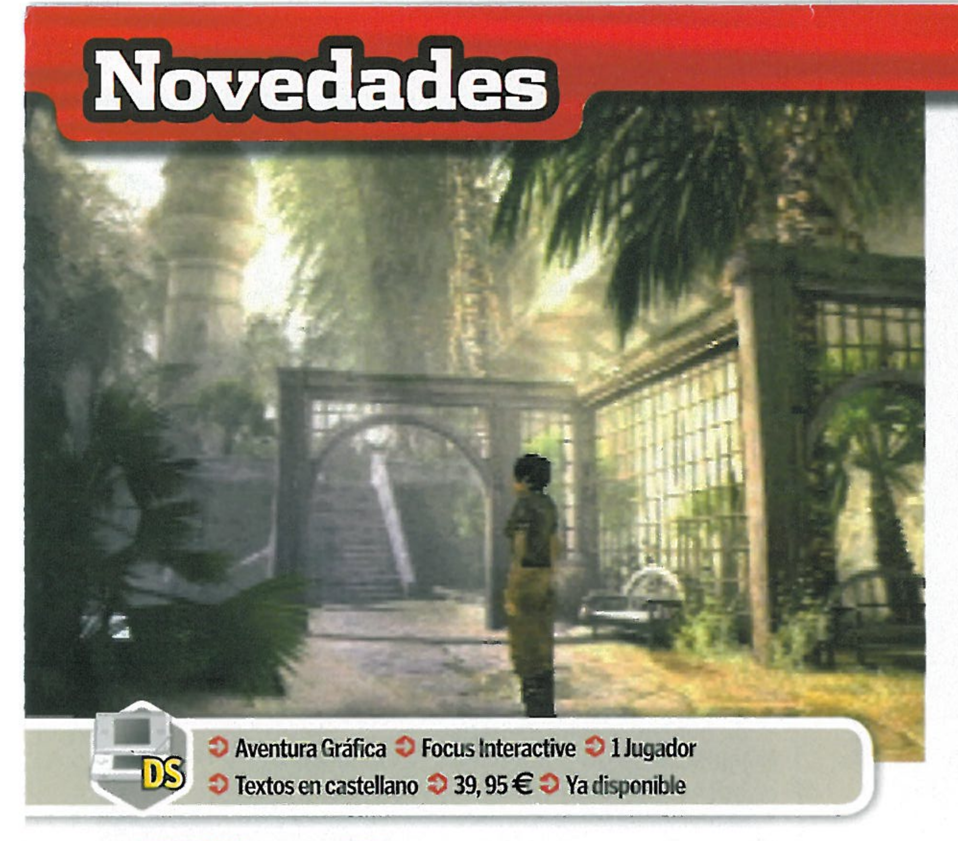
Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Una aventura demasiado sencilla para ser de Star Wars.



75



DS · Aventura Gráfica · Focus Interactive · 1 Jugador · Textos en castellano · 39, 95 € · Ya disponible

The Last King of Africa

A estas alturas, está claro que las aventuras gráficas se adaptan de maravilla a las características de DS; pero si alguien todavía no se lo cree, ¡que pruebe este juego! Comienza en el misterioso reino de Maurania, donde nuestra protagonista despierta sin recuerdo alguno sobre su pasado. ¡Menos mal que estamos nosotros para ir descubriéndolo! Tu cometido es coger el puntero e ir tocando en la pantalla para **interactuar con los objetos** del escenario y hablar con los distintos personajes que aparecen en nuestro camino; vamos, como en todos los juegos de este tipo. Cada una de las acciones se lleva a cabo **pulsando con el puntero en el lugar adecuado;** un control totalmente intuitivo y sencillo con el que cualquier jugador se siente cómodo. Así se compensa un poco la dificultad de algunos de los originales puzles que se van planteando durante la historia (hacer de alquimista mezclando elementos ya nada más empezar, sorprende). Pero lo más espectacular del lanzamiento son los gráficos, sobre todo **los conseguidos paisajes y los efectos de luz, ¡una auténtica pasada!** Así que, ya sabes, si te gustan las aventuras pausadas y "sesudas", prepárate para disfrutar de un reto difícil, visualmente espectacular y bastante entretenido.



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆

Valoración: Una exótica aventura gráfica de espectaculares imágenes con difíciles y originales enigmas. **81**



El mapa de la pantalla superior resulta muy útil para no perderte en la aventura.



Los escenarios son la clave: ¡revísalos a fondo para encontrar distintas pistas!

Mazes of Fate

DS

RPG · Neko Ent. · 1-2 Jugadores · Textos en castellano · 39,95 € · Ya disponible

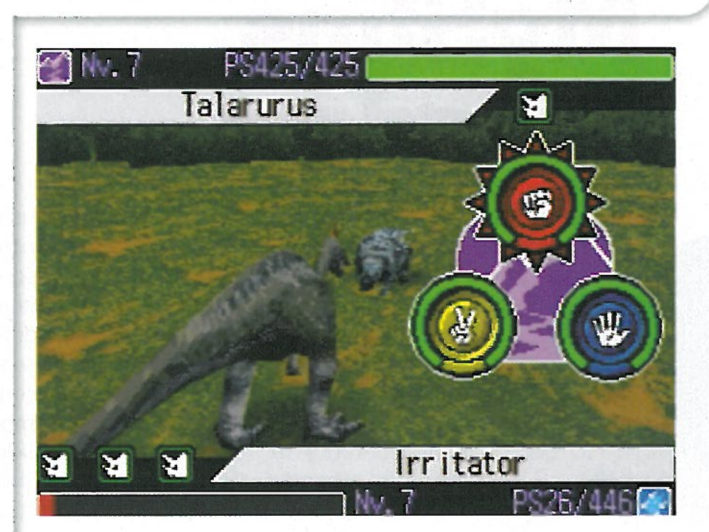
Un RPG de espada y brujería que ya se jugó en GBA, pero **bien adaptado a DS.** Tanto por el control táctil, que facilita la navegación en menús, como por el uso de la doble pantalla en las mazmorras para mostrar el imprescindible mapa. Pero además, puedes crear el tipo de héroe que te apetezca, eliges a tus compañeros, tiene cientos de diálogos interactivos, 45 hechizos, 500 objetos, **enormes mazmorras en 3D...** pero los gráficos son GBA. Aunque, si te gusta el género, lo disfrutarás igualmente.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆

Valoración: Un rol muy agradable, y clásico 100% excepto por lo táctil. **79**

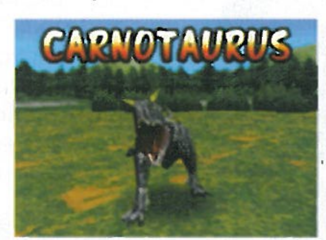


Dinosaur King



RPG · Sega · 1-2 Jugadores · Textos en castellano · 39,95 € · Ya disponible

¿Imaginas un «Pokemon» pero con dinosaurios? Pues eso es lo que vas a encontrar en este divertido RPG. Claro que esta vez en lugar de capturar monstruos, tenemos que **buscar y desenterrar fósiles** por los escenarios. Las batallas se llevan a cabo mediante "piedra, papel o tijera", algo que acaba resultando demasiado simple. Por suerte **el aspecto de los dinosaurios en 3D es total** y, las animaciones, muy realistas. Si te gusta la serie de dibujos, te mantendrá pegado a tu DS durante días.





Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración: Estilo «Pokémon», pero con dinos como 'estrellas'. **82**



Party!

Las Bratz Kidz™ se van de fiesta... ¡Y tú estás invitada!

© MGA



¡Ya a la venta!

¡Las Bratz Kidz™ se van de fiesta y se lo van a pasar en grande! Invita a tus amigas a una noche de diversión, moda y juegos y saca todas las fotos que quieras para tu álbum personal. Cada Bratz Kidz™ puede ser como tú elijas: cambia sus uñas, el peinado, su maquillaje, la ropa y hasta sus joyas. ¡Yasmin™, Sasha™, Jade™ y Cloe™ están listas para pasarlo bomba contigo!



Wii

NINTENDO DS







➲ Simulador Social ➲ EA Games ➲ 1 Jugador
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Sim City Creator

La constructora más prestigiosa del mundo 'videojueguil' no se achica ante la crisis y nos ofrece su nueva saga también en DS. Manejar una ciudad nunca fue tan cómodo y divertido. ¡Y todo gracias al lápiz táctil! **Con el puntero te deslizas por las calles de tu 'city'** y por cantidad de opciones para crear tu imperio.

Puedes introducirte en el apasionante mundo de la construcción de dos maneras: por el 'modo libre' o por el 'modo desafío', que en esta versión **resulta especialmente entretenido y completo.** Comienzas desde los albores de la civilización, donde los primeros Sims de la historia introducen la agricultura y el comercio para subsistir y donde, por supuesto, no existían los simoleones. A partir de aquí debes cumplir los objetivos y que la población de tu ciudad llegue a una cifra concreta, momento en el que pasas a la era siguiente. Hay hasta **8 periodos históricos** distintos, desde el Renacimiento hasta la futura... ¡era del calentamiento global! Pasar períodos también te permitirá poder probarlos en el 'modo libre'. Y aquí eres el jefe absoluto, pero ojo, para disfrutarlo al máximo tienes que superar todos los desafíos y **desbloquear los mapas y los edificios.** Quizá echamos en falta más chicha en multijugador, ya que sólo permite intercambiar imágenes, pero es bastante largo para uno solo. Además, incluso aprendes historia de la civilización y del arte. ¡Apasionante!

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★★
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Un juego de estrategia educativo y divertido que te durará tanto como tú quieras. **84**

➲ **¡Las catástrofes** vienen solitas! Así que cuídate de los tornados y terremotos.

➲ **Ante la crisis,** vigila los presupuestos, así como los gastos e ingresos.

Piratas al Abordaje



➲ Aventura ➲ Mindscape ➲ 1 Jugador
➲ Textos en castellano ➲ 34,95 € ➲ Ya disponible



El mundo de los bucaneros está de moda y los chicos de Playmobil no ha querido desaprovechar la ocasión. Nos propone una aventura compuesta por **70 misiones** (comerciales o piratas) que debes superar para ir descubriendo el mapa general. Exploras 16 islas jugando a **12 divertidos minijuegos** y fases de plataformas con el fin de salvar a una sirena e **ir mejorando tu embarcación.** Aunque está dirigido a los peques, es un título bastante completo, y sus trabajados gráficos suben el listón.

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

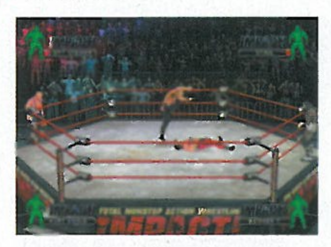
Valoración

Tiene un desarrollo muy variado y da la talla visualmente. **80**



TNA Impact!

➲ Lucha ➲ Midway ➲ 1-4 jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 46,95 € ➲ Ya disponible



El "otro" show televisivo de lucha libre americana también ha llegado a Wii. Y lo ha hecho mostrando **un control bastante intuitivo,** ya sea usando mando y nunchako o el pad clásico. Además, cuenta con un entretenido (aunque algo corto) modo historia y distintas pruebas que **podemos jugar hasta con tres amigos.** Es cierto que no resulta tan espectacular o completo como «Smackdown», ni tiene modo online, pero los muchos aficionados del género seguro que saben perdonárselo.



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Un correcto juego de lucha, aunque inferior a «Smackdown». **81**

ardistel

PISTOLA WII PARA MANDO



MANDO NUNCHAKU RF



PISTOLA LÁSER PARA MANDOS
CON PUNTERO DE LUZ INCLUÍDO



PACK 2X VOLANTES



SUPER GAMER PACK 8 EN 1



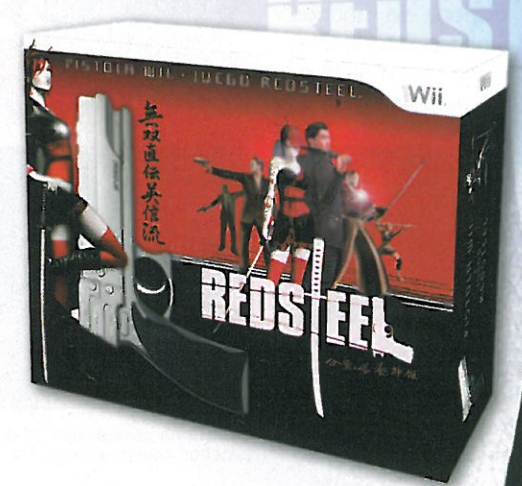
PACK 2X RAQUETAS
LUMINOSAS



GUITARRA INALÁMBRICA
PARA MANDO



PACK JUEGO REDSTEEL + PISTOLA WII





Wii

➲ Deportes ➲ EA Sports ➲ 1-4 Jugadores
➲ Textos y voces en castellano ➲ 46, 95 € ➲ Ya disponible

NBA LIVE 09 All Play

Una temporada más, vas a poder ponerte en la piel de Pau Gasol y todas las demás estrellas de la NBA gracias a esta veterana saga de "basket", que vuelve a Wii con una versión demasiado similar a la del año pasado. Como es habitual, cuenta con todas las **licencias reales** de los equipos de la prestigiosa liga norteamericana y una veintena de selecciones (entre las que se encuentra España). Y al igual que en «FIFA 09», se han incluido **dos estilos de controles**: avanzados y clásico, aunque no resultan tan intuitivos como en la saga futbolera. Por fortuna, el título dispone de muchos modos, entre los que destaca el de temporada, donde se te invita a dirigir a tu equipo favorito tanto sobre la pista como a la hora de fichar jugadores. También puedes disfrutar del modo fiesta, participando en concursos de mates, triples, partidos de 2 contra 2 o un "21". Gráficamente se presenta "sosete" y el modelado de los personajes está poco cuidado. Además, el desarrollo de los partidos resulta **demasiado básico**. No pasa de entretenido simulador.

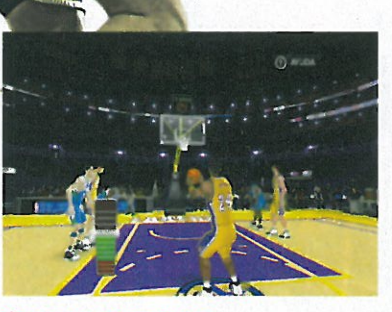


Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Sigue siendo el simulador más completo, pero le hace falta mejorar a nivel técnico... y jugable. **72**



➲**Para los tiros libres** hay una barra de fuerza. ¡No te pases moviendo el mando!



➲**Algunos minijuegos** se desarrollan en canchas callejeras, ¡igual que en el cole!

Pipemania

DS

➲ Puzle ➲ Empire ➲ 1 Jugador
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

Mentes pensantes, uno de los puzles más exitosos de **hace casi 20 años** ha vuelto para desafiaros. Y no veáis cómo mejora con el control táctil, ya que puedes ir colocando piezas mucho más rápido que "botoneando". Porque este juego va de eso, **colocar las piezas de tubería** que van apareciendo de manera que llegues a cerrar un circuito antes de que el líquido te alcance. Hay **muchas innovaciones respecto al original,** pero sigue provocando embobamiento total. Ideal para viajecitos.

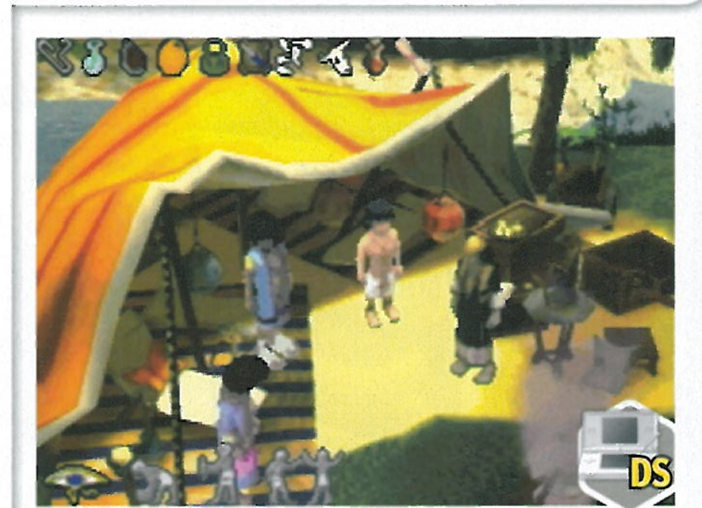


Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆

Valoración

Un antiguo y divertido puzle que gana con el control táctil. **78**



Ankh: La maldición del Rey Scarab

DS

➲ Aventura ➲ Xider Games ➲ 1 Jugador
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Una aventura gráfica en la que deberemos salvar al joven Assil de las garras de una maldición mortal. **Su punto fuerte es el humor,** reflejado en la serie de hilarantes situaciones que debemos superar a base de destreza mental, **resolviendo complicados puzles** y afrontando gran cantidad de obstáculos. Los gráficos están muy bien pero incluyen tantos elementos en tan poco espacio que, en ocasiones, dificultan las acciones con el lápiz. Si te gustan las aventuras al estilo clásico, la disfrutarás.



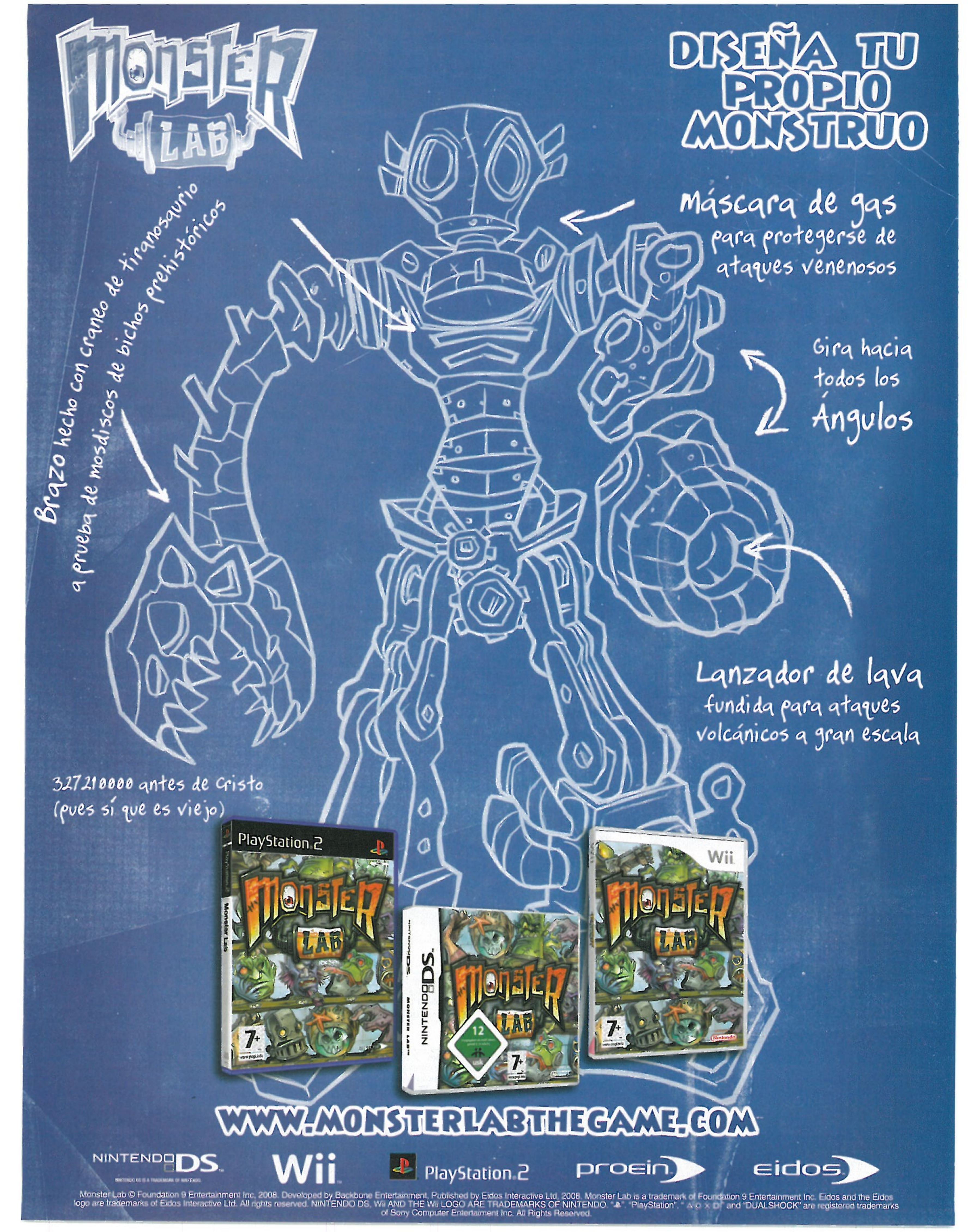


Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆

Valoración

El sentido del humor y sus divertidos personajes son la clave. **79**


MONSTER LAB
DISEÑA TU PROPIO MONSTRUO
Máscara de gas para protegerse de ataques venenosos
Brazo hecho con craneo de tiranosaurio a prueba de mosdiscos de bichos prehistóricos
Gira hacia todos los Ángulos
Lanzador de lava fundida para ataques volcánicos a gran escala
327210000 antes de Cristo (pues sí que es viejo)
PlayStation 2
NINTENDO DS
Wii
WWW.MONSTERLABTHEGAME.COM
NINTENDO DS
Wii
PlayStation 2
proein
eidos
Monster Lab © Foundation 9 Entertainment Inc, 2008. Developed by Backbone Entertainment, Published by Eidos Interactive Ltd, 2008. Monster Lab is a trademark of Foundation 9 Entertainment Inc. Eidos and the Eidos logo are trademarks of Eidos Interactive Ltd. All rights reserved. NINTENDO DS, Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. "PlayStation", and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertaiment Inc. All Rights Reserved.

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Más de 40 nuevos juegos han pasado este mes por nuestras manos... ¡así uno no sabe qué comprarse! Bueno, echa un ojo a nuestra guía y decídete por alguno.



PRINCE OF PERSIA DS
El príncipe del desierto pone un punto y aparte en la saga con una gran aventura muy, muy táctil.

DISASTER
Este cachas está a punto de pasar el peor día de su vida en Wii... ¡mientras tú flipas de diversión!

CASTLEVANIA
La tercera entrega en DS de esta gran saga pone a una chica a luchar contra el maligno.



DS LITE

Precio: 149,95 €
Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
•DS Lite Rosa, Blanca, Negra, Plata: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

DRAWN TO LIFE

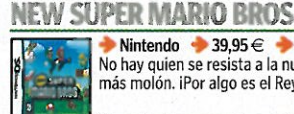
THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
Puntuación 91

EXIT DS (N)

Square-Enix · 29,95 € · +7 años · 1 Jugador
Plataformas y puzles con un estilo muy particular... y más de 100 niveles que completar. Puntero a tope y diversión total.
Puntuación 88

NARUTO NINJA COUNCIL 2 (N)

Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
Naruto se recorre la ciudad en una aventura llena de acción y con 19 ninjas sacados del anime. Eso sí, muy cortita.
Puntuación 75

NEW SUPER MARIO BROS.

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

RACE DRIVER GRID

Codemasters · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jug.
Carreras muy serias en circuitos reales hacen de este juego la mejor baza en cuanto a simulación de pilotaje en DS.
Puntuación 92

Acción

BLEACH

Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
La popular serie anime se convierte en un excelente juego de lucha de espadas uno contra uno... ¡o dos contra dos!
Puntuación 93

CALL OF DUTY 4

Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
Gráficos, sonido y jugabilidad de lujo para un juego que consigue meterte de lleno en el campo de batalla.
Puntuación 88

NINJA GAIDEN

Tecmo · 39,95 € · +16 años · 1 Jugador
Acción sin tregua, gráficos increíbles y un control adaptado a DS hacen de este juego una experiencia única.
Puntuación 89

Deportes + Carreras

FIFA09

EA Sports · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
La DS ya tiene el juego de fútbol que deseabas. Increíble número de opciones con una jugabilidad 'brasileña'.
Puntuación 92

MARIO KART DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 (4 Online)
Increíble edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

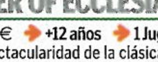
MOTO RACER DS (N)

Nobilis · 39,95 € · +3 años · 1-8 Jugador
Gran juego de motos con un control táctil de lujo, cuatro modos de juego diferentes y multijugador a tope.
Puntuación 86

Aventura

ANKH LA MALDICIÓN DEL REY SCARAB (N)

Xider Games · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Aventura gráfica de estilo clásico, llena de puzles y obstáculos, que destaca tanto por su fino sentido del humor.
Puntuación 79

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA (N)

Konami · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y con funciones online.
Puntuación 90

DRAGON QUEST CAPÍTULO DE LOS ELEGIDOS

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El inédito «Dragon Quest IV» se renueva para una genial versión DS que viene cargada de novedades y partes en 3D.
Puntuación 85

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!



MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es

MOVERSE EN 2D MOLA

LA ACCIÓN CLÁSICA SIGUE DE MODA. El auge de las aventuras 3D protagonizado por «Super Mario 64» dejó de lado al estilo "horizontal" que sobrevivió en GBA. Ahora «Wario Land» o «PoP» demuestran que este tipo de desarrollo da pie a una jugabilidad de oro.

Prince of Persia



New S. Mario Bros.



Prince of Persia
- ▲ Entornos 3D y diseño de oro.
- ▲ Control táctil muy trabajado.
- ▲ Revolución de una saga mítica.
- ▼ El protagonista es el príncipe.

New S. Mario Bros.
- ▼ Un mundo 2D bastante simplón.
- ▼ Mandan botones y cruceta.
- ▼ Secuela casi sin innovaciones.
- ▲ Muchos personajes molones.

FINAL FANTASY IV



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores

Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.

Puntuación 91

FINAL FANTASY XII REVENANT...



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Vive con Vaan y sus colegas una odisea llena de aventuras y estrategia que parece sacada de un libro de fantasía.

Puntuación 92

HOTEL DUSK: ROOM 215



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.

Puntuación 94

LOCK'S QUEST N



THQ · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador

Control táctil para más de 100 fases en las que construir castillos y fortificaciones, combatir y reparar los daños.

Puntuación 85

MARTIN MYSTERY N



Ubisoft · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador

La famosa serie de Cartoon Network llega a DS con una aventura entretenida, cargada de minijuegos táctiles.

Puntuación 72

POKéMON MUNDO MISTERIOSO 2



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 Online

Vuelve a explorar cientos de mazmorras con tu equipo de Pokémon en estas dos ediciones de exploradores.

Puntuación 88

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 Online

Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Poké-maníaco!

Puntuación 99

SONIC CHRONICLES



Sega · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores

Sonic se pasa de las plataformas al RPG y encima se pone tridimensional. Podrás cambiar "Chaos" con los colegas.

Puntuación 86

PRINCE OF PERSIA EL REY DESTRONADO N



Ubisoft · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador

El príncipe vuelve a su jugabilidad más clásica, pero con un control completamente táctil que te hará flipar.

Puntuación 89

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Online

Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.

Puntuación 99

ZUBO



EA Games · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores

Mezcla «Zelda», «Pokémon» y «Elite Beat Agents»... ¡y menudo juegazo te sale! Además, los gráficos son de aupa.

Puntuación 91

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online

La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.

Puntuación 92

CIVILIZATION REVOLUTION



2K/Firaxis · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores

Escoge un imperio y lánzate a la conquista del mundo por turnos. La estrategia pasa a otro nivel cuando juegas online.

Puntuación 89

ELITE BEAT AGENTS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores

¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?

Puntuación 95

FINAL FANTASY TACTICS A2



Square-Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Más misiones, más razas, más items y más diversión asegurada en la segunda entrega del mejor juego de estrategia.

Puntuación 90

GUITAR HERO ON TOUR



Activision · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores

Ya puedes tocar donde quieras con tu DS los 26 temas del primer «Guitar Hero» portátil. ¡Y tiene multijugador!

Puntuación 85

HELLO POCOYÓ!



Zinkia/VirginPlay · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador

El éxito televisivo llega a DS con una versión que calca la esencia (y la voz) de la serie: divierte y educa.

Puntuación 80

MÁS BRAIN TRAINING P



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores

La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.

Puntuación 95

PROFESOR LAYOTN Y LA VILLA MISTERIOSA N



Nintendo · 39,99 € · +7 años · 1 Jugador

Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Un imprescindible.

Puntuación 93

SOUL BUBBLES



Eidos · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador

Un puzle impecable tanto en sus gráficos como en el desarrollo. Atrévete a probar algo nuevo en las pantallas de tu DS.

Puntuación 91

VIVA PIÑATA



Rare/THQ · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores

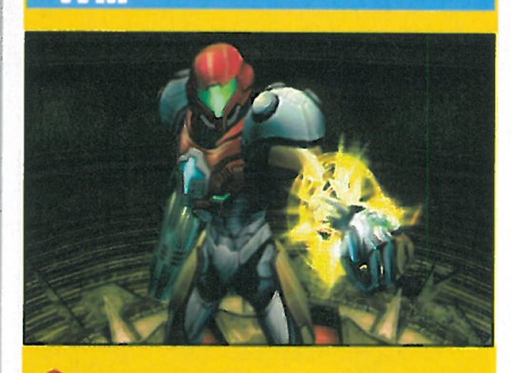
Esta original aventura sorprende y entretiene a partes iguales. Cuidar tu jardín da para muchas horas y luce de lujo.

Puntuación 90

TOP 10 LECTORES

Todos os habéis hecho bien pronto con el «FIFA 09» de DS, mientras Samus y Goku os han vuelto a viciar. «GH» sigue inamovible.

Wii:



1. Metroid Prime 3 Corruption .... Sube
2. Guitar Hero III Legends of Rock .... Igual
3. Dragon Ball Z Budokai T 3 .... Sube
4. Mario Kart Wii .... Baja
5. Super Mario Galaxy .... Igual
6. Super Smash Bros. Brawl .... Sube
7. Medal of Honor Heroes 2 .... Sube
8. Tomb Raider Anniversary .... Sube
9. Wario Ware Smooth Moves .... Sube
10. Zack & Wiki .... Baja

NINTENDO DS:



1. FIFA 09 .... N
2. Metroid Prime Hunters .... Sube
3. Brain Training .... Sube
4. Dead 'n' Furious .... Sube
5. Más Brain Training .... Sube
6. Pokémon Exploradores Oscuridad .... Sube
7. Pokémon Exploradores Tiempo .... Igual
8. AMF Bowling Pinbusters .... Sube
9. Mario Kart DS .... Sube
10. Advance Wars Dual Strike .... Sube

N Novedad · Sube · Baja · Igual

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

«Mario Galaxy» y «Mario Kart DS» aún nos atrapan mientras intentamos ganar la liga en los FIFA y cazamos nuevos vampiros en DS.

Wii:



1. Super Mario Galaxy .... (Igual)
2. Mario Kart Wii .... (Sube)
3. Super Smash Bros. Brawl .... (Baja)
4. Zelda: Twilight Princess .... (Sube)
5. Metroid Prime 3 Corruption .... (Sube)
6. FIFA 09 All Play .... (Sube)
7. Wario Land The Shake Dimension .... (Baja)
8. Resident Evil The Umbrella Ch. .... (Sube)
9. Dragon Ball Z Budokai T. 3 .... (Sube)
10. Wii Fit .... (Baja)

NINTENDO DS:



1. Mario Kart DS .... (Sube)
2. Zelda: Phantom Hourglass .... (Igual)
3. Castlevania Order of Ecclesia .... (N)
4. New Super Mario Bros. .... (Sube)
5. Final Fantasy IV .... (Baja)
6. Guitar Hero On Tour .... (Sube)
7. Sonic Chronicles .... (N)
8. FIFA09 .... (Igual)
9. Más Brain Training .... (Sube)
10. Ninja Gaiden .... (Sube)

N Novedad · Sube · Baja · Igual



Wii

Precio: 249,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
• Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



CRASH GUERRA AL COCOMANÍACO (P) (N)
Vivendi · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
El marsupial vuelve a Wii más bonito y completo que nunca. Plataformas 3D a tope y el humor clásico de la saga.
Puntuación 81

DE BLOB
THQ · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Plataformas y puzles originales, coloridos y rebosantes de simpatía. Aire fresco para los jugadores más saltarines!
Puntuación 88

LOST WINDS
Frontier · 1.000 puntos Wii · +3 años · 1 Jugador
Controla el viento a golpe de mando y disfruta de un plataformas muy fresco creado exclusivamente para Wii Ware.
Puntuación 84



SPYRO LA FUERZA DEL DRAGÓN (P) (N)
Vivendi · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
La gran odisea del dragón toca a su fin en una aventura plataformera clásica, con mejoras en el control.
Puntuación 80



SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99



WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.
Puntuación 89

Deportes + Carreras

FIFA09 ALL PLAY
EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Controles adaptados a cualquier tipo de jugador, licencias oficiales y la posibilidad de jugar partidos con tu Mii.
Puntuación 95

MARIO KART Wii
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 años · 1-4 (12 Online)
Mario vuelve a romper moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online.
Puntuación 98

PES 2008
Konami · 59,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
El aclamadísimo «PES» pega un giro revolucionario, adaptando el control a Wii y consiguiendo un fútbol más táctico.
Puntuación 94




TIGER WOODS 09 ALL PLAY (P)
EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
El golf realista por fin encuentra su sitio en Wii. Podrás crear tu propio jugador y competir online con cuatro amigos.
Puntuación 89

Acción



BATTALION WARS II
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 (16 Online)
Una de batallitas con mucha acción, estrategia y control al estilo Wii. El modo online le da muchísima vidilla.
Puntuación 91



DBZ: BUDOKAI TENKAICHI 3
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Online
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.
Puntuación 95



DISASTER DAY OF CRISIS (N)
Nintendo · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador
Lucha por tu vida usando los mandos de Wii para correr, disparar, conducir, abrir puertas... ¡Vive una emoción tras otra!
Puntuación 86




GUILTY GEAR XX ACCENT CORE
505 Games · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Las luchas 2D más frenéticas llegan a Wii con geniales golpes y magias, y unos gráficos que parecen dibujos animados.
Puntuación 92

LINK'S CROSSBOW TRAINING (P)
Nintendo · 29,95 € + Zapper · +12 años · 1-4 jug.
La mejor manera de estrenar tu Zapper: con el intrépido Link y toda la belleza gráfica de «Zelda Twilight Princess».
Puntuación 80



METROID PRIME 3 CORRUPTION
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción brutal, atmósfera sobrecogedora y un control... ¡casi perfecto!
Puntuación 99




R.E. UMBRELLA CHRONICLES (P)
Capcom · 29,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Prepárate para vivir la experiencia de acción y terror más intensa de Wii. Mejor con compañía y dos Wii Zapper.
Puntuación 88



STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA
LucasArts · 59,95 € · +16 años · 1-2 Jugadores
El nuevo discípulo de Darth Vader es un poderoso sith que mueve como nadie el mando de Wii en esta aventuraza 3D.
Puntuación 81




STAR WARS THE CLONE WARS (N)
LucasArts · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El mando de Wii se convierte en el sable más real que puedas imaginar en un espectacular juego de lucha estelar.
Puntuación 90



SUPER SMASH BROS. BRAWL
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97




WWE SMACKDOWN VS RAW 09 (N)
THQ · 59,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
Las estrellas de la WWE vuelven a Wii con más luchadores, nuevos modos, mejor control y acción sin límites
Puntuación 88

N Nueva entrada · P Precio económico

DE BESTIAS VA LA COSA

LOS BUENOS HÉROES NUNCA MUEREN. Así lo atestiguan este mes dos de los "bichejos" más veteranos del panorama consolero. «Crash» y «Spyro» siguen trayendo aventuras anuales plagadas de plataformas con estilo de dibujos animados y mucha diversión.

Crash VS **Spyro**



▼ Los mismos golpes de siempre.
▲ Jugabilidad sencilla y efectiva.
▲ Gráficos y animaciones chulas.
▲ No sabes dejar de jugarlo.



▲ Multitud de magias.
▼ Control algo fallón.
▼ Problemas con la cámara.
▼ Curva de dificultad desajustada.



Aventura



FIRE EMBLEM RADIANT DAWN
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Estrategia en estado puro y un argumento apasionante son las bases de cualquier «Fire Emblem». Y en Wii, también.
Puntuación 90



LEGO BATMAN

Warner · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Esta vez es Batman el que se convierte en Lego. Sigue la línea, pero con novedades como vehículos y puntero.
Puntuación 86



MYSIMS KINGDOM
EA Games · 45,95 € · +3 años · 1 Jugador
El estilo Mysims se pasa al cuento de hadas. Nuevas opciones de creación y estilo aventurero para pasarlo pipa.
Puntuación 89



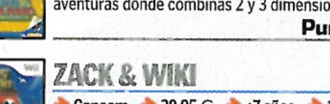
NO MORE HEROES
Grasshopper · 59,95 € · +16 años · 1 Jugador
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.
Puntuación 93



OKAMI
P
Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
La aventura mas artística que se ha visto en una consola llega a Wii para que pintes con el mando. Calidad y estilo.
Puntuación 90



SUPER PAPER MARIO
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96



ZACK & WIKI
P
Capcom · 29,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Esta aventuraza gráfica plagada de puzles, hará que te estrujes los sesos mientras te quedas perplejo con sus gráficos.
Puntuación 95

ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99

Varios



BOOM BLOX
P
EA Games · 29,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Este revolucionario puzle de Steven Spielberg triunfa por su jugabilidad y la prodigiosa física de los bloques.
Puntuación 90



GUITAR HERO III
Activision · 99,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
La "pedazo guitarra" que incluye el juego te invita a disfrutar al máximo de 70 temazos, seas o no un rockero.
Puntuación 92



RAYMAN RR TV SHOW
N
Ubisoft · 49,95 € · +7 años · 1-8 Jugadores
Los conejos más locos invaden la TV subidos en la Wii Board para traernos 65 minijuegos y nuevas funciones online.
Puntuación 90



SAMBA DE AMIGO
Sega · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
La fiesta empieza cuando suenan las maracas. Sigue el ritmo "sabrosón" tú solo o en compañía de un colega.
Puntuación 86



SIM CITY CREATOR
EA Games · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Planifica todos los aspectos de una ciudad con este accesible simulador que permite construir ¡y luego destruirlo todo!
Puntuación 87

TRAUMA CENTER NEW BLOOD
N
Atlus · 49,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Vuelve a sala de operaciones acompañado por un amigo, con casos más complicados, e inscribe tu nombre en la red.
Puntuación 82

¿QUÉ JUEGOS DE DS TRIUNFAN EN

Cuatro juegos triunfan en todo el mundo y todos llevan Wii en el título... sin embargo aún hay hueco para un quinto valiente.

... ESTADOS UNIDOS?



Kirby Super Star Ultra
El clásico de SNES se reestrena en DS con un éxito brutal. ¡Ya estamos contando los días!

1. Kirby Super Star Ultra
2. Sonic Chronicles
3. Lego Batman
4. Nintendogs
5. Pokémon Perla y Diamante

... JAPÓN?

Dragon Ball Action
Goku y compañía vuelven a sus inicios y convencen al público nipón. ¡Que llegue ya!

1. Pokémon Platino
2. Rythm Tengoku Gold
3. World Destruction
4. Dragon Ball Action
5. Daigasso! Band Brothers DS

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Zurrarte con los amigos

LOS JUEGOS DE LUCHA están cogiéndole el gusto a Wii. A la espera del deseado «Tatsunoko vs. Capcom», el listón está pero que muy alto.



1 Smash Bros. Brawl
EL REY DEL RING. Uno de los más grandes juegos de la consola. Pica tanto que durará para siempre.



2 Dragon Ball Z BT3
EL MEJOR GOKU. Ninguna versión de ninguna consola ha conseguido superarle.



3 WWE 2009
ESPECTÁCULO PURO. Crea tu luchador y participa en peleas a cuatro en el ring o en los vestuarios.

Nintendo DS

42 JUEGOS DE SIEMPRE:



DESBLOQUEAR DISEÑOS

- Diseño de ropa: gana 5 juegos de cartas.
- Diseño de agua: gana 10 juegos de cartas.
- Diseño de Bambú: gana al mahjong solitario 5 veces.
- Diseño de ladrillo: gana 50 juegos de cartas.
- Diseño de piedra: gana un juego 5 veces.
- Diseño de papel: gana un juego 10 veces.
- Diseño digital: gana un juego 15 veces.

ANIMAL CROSSING

GANAR DINERO FÁCIL:

- Cultiva en tu pueblo frutas provenientes de otros y véndeselos a Tom Nook. Te dará mucha más pasta que por las frutas nativas.
- Recoge conchas de la playa y véndelas. A menudo encontrarás alguna rareza por la que te darán un buen pico.
- Si encuentras algún fósil, muéstraselo antes a Sócrates para que lo identifique. Después véndeselo a Tom Nook y te dará buenas bayas.
- Planta bayas con la pala dorada. Riégalas con mucha regularidad y de ellas nacerá un árbol que te proporcionará más bayas aún.
- Te recordamos que para conseguir la pala dorada has de enterrar una pala, esperar un par de días y desenterrarla (con otra pala, obviamente).

BLEACH THE BLADE OF FATE

DESBLOQUEAR MODOS TIME ATTACK Y SUPERVIVENCIA:
Completa todas las historias.

NUEVOS PERSONAJES:
Primero completa el modo historia de Ichigo.

- Ukitake, Yorouchi, Soi Fon y Shigekuni Yamamoto Genryusai: Completa el modo historia de Ichigo.
- Kusajika Yachiru: Completa la historia de Zaraki Kenpachi.
- Kuchiki Rukia: Completa la historia de Yorouchi.
- Kon: Completa la historia de Rukia.
- Tatsuki: Completa la historia de Orhime.
- Aizen: Completa la historia de Unmasked Komamura.
- Hollow Ichigo: Completa la historia "Chronicles Of The Soul Reaper".
- Bonnie: Completa el modo historia de Ganju, y si con él además completas el modo arcade ganarás $200.000. ¿No está nada mal, verdad?

COCINA CONMIGO

DESBLOQUEAR RECETAS OCULTAS:

- Pollo al Chocolate: Al cocinar una receta de cada país de América.
- Tarta Tatin: Al cocinar una receta de cada región de Europa y África.
- Sopa de Wonton con gambas: Al cocinar una receta de cada región de Asia y Oceanía.
- Plátano rebozado: Al cocinar una receta de cada región del mundo.
- Zuppa Inglese: Si entras en el juego el día de tu cumpleaños.

DESBLOQUEAR REGALOS:

- Chef Mr. Game&Watch: Al utilizar el reloj por primera vez.
- Historial y créditos: Al cocinar 20 recetas.

CRASH BANDICOOT DUELO DE TITANES

DESBLOQUEAR FINAL ALTERNATIVO DEL JUEGO:
Para poder visualizar un final alternativo consigue el 100% del juego coleccionando todas las gemas y cristales y vuelve al nivel Cortexbot. Acábalo y accederás a un nuevo final inédito.

DRAWN TO LIFE

DESBLOQUEABLES:
Entra en el modo "Draw", deja apretado el botón "L", y sin soltar, realiza la siguiente combinación de botones para desbloquear los diferentes patrones de dibujo.

- B, B, A, A, X: Desbloquea los patrones de animal.
- Y, X, Y, X, A: Desbloquea los patrones de robot.
- Y, A, B, A, X: Desbloquea patrones de deportes.

ELITE BEAT AGENTS

MÁS DIFICULTAD:

- Hard Rock!: completa las canciones del juego en el modo difícil.

NUEVOS EPISODIOS EXTRA (ES NECESARIO DISPONER DEL RANGO ADECUADO PARA PODER DESBLOQUEARLO):

- Episodio extra 1: Canción de Cher 'Believe': Alcanza el rango cuatro (Capitán del Soul).
- Episodio extra 2: Canción de los Jackson Five 'ABC': Alcanza el sexto Rango (Rey del Beat).

FINAL FANTASY IV



INVOCACIONES DE NIB:

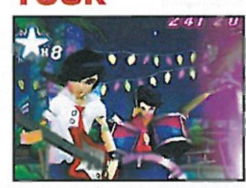
- Mago negro: maximiza tu puntuación en el minijuego de Rydia.
- Dragoon: maximiza tu puntuación en el minijuego de Kain.
- Goblin: termina el juego.
- Ninja: maximiza tu puntuación en el minijuego de Edge.
- Paladín: maximiza tu puntuación en el minijuego de Cecil.
- Invocador: maximiza tu puntuación en el minijuego de Rydia.
- Mago blanco: maximiza tus puntos en el minijuego de Rosa.
- Zeromus: completa tu bestiario.

GUITAR HERO ON TOUR

MODO HIPERVELOCIDAD:
Ve al menú principal y pulsa: rojo + azul, amarillo + azul, verde + amarillo + rojo, azul, verde, verde, rojo, rojo, azul.

LIBRARSE DE LAS PARTES DIFÍCILES
Cuando te vengan esas partes difíciles con muchas notas a gran velocidad, si no te ves capaz de superarlas cierra la tapa de tu DS para pausar el juego. Cuando abras de nuevo tu DS, esas notas habrán desaparecido.

GUITAR ROCK TOUR



TODAS LAS CANCIONES:
en el menú principal presiona arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha, Y, B, Y, B, up, up, down, down, left, right, left, right, Y, B, Y, B.

JAM SESSIONS

DESBLOQUEAR NUEVAS CANCIONES OCULTAS DEL JUEGO:
En el menú de juego libre tendrás acceso a 3 nuevas canciones ocultas: 'I'm Gonna Miss Her' de Brad Paisley, 'Surrender' de Cheap Trick y 'How Sweet It Is (To Be Loved by You)' de James Taylor, si haces la siguiente combinación de botones: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha.

KUNG FU PANDA

DESBLOQUEAR EL PODER DEL DRAGÓN GUERRERO ILIMITADO

- Consigue las 100 almas repartidas por los escenarios de todo el juego.

LEGO INDIANA JONES

PARA TENER TRES MILLONES DE PIEZAS, pulsa arriba, arriba, B, abajo, abajo, X, izquierda, izquierda, Y, L, R, L, R, B, Y, X, start y select en la pantalla de inicio.

PARA DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES, pulsa : X, arriba, B, abajo, Y, izquierda, start, derecha, R, R, L, R, R, abajo, abajo, arriba, Y, Y, Y, start y select en la pantalla de inicio.

LIFESIGNS

DESBLOQUEAR TODAS LAS OPERACIONES:

- Para poder jugar cualquier parte del juego otra vez, terminálo y salva después de los créditos. Tendrás acceso a todas las operaciones y más.

SIM CITY CREATOR



Inserta los passwords correspondientes para el resultado esperado. Todos ellos pueden ser insertados en el menú de opciones.

- Ancient: Mapa del Amanecer de la civilización
- Beyond: Mapa del calentamiento post-global
- Feudal: Mapa de la edad de Asia
- Hereandnow: Mapa del renacimiento
- Modern: mapa del calentamiento global
- Moneybags: todo el dinero posible
- Newworld: Mapa de la prosperidad Americana
- Rebirth: Mapa del renacimiento II
- Samurai: mapa de la edad de Asia II



MARIO KART DS



CONSEJOS PARA SACAR DISTANCIA A TUS RIVALES:
Seguro que hay algunos objetos que, pese a saber su función, no los utilizas en el momento apropiado. Echa un ojo a las siguientes recomendaciones:

- Las cáscaras de banana ralentizan la velocidad al que las pisa. Pero claro, si están a la vista, pueden ser esquivables. Prueba a dejarlas en curvas cerradas, o en desniveles del terreno. Tus adversarios se las comerán con patatas.
- También las puedes dejar a los pies de un bloque de objetos. El conductor lo cogerá, pero se pegará un buen piñazo por conseguirlo.
- Lo máximo ya sería que dejases un bloque sorpresa en el mismo lugar que uno de objetos. Son indistinguibles y si alguien se choca con alguno, saldrá volando.
- Prueba a dejar el bloque sorpresa al ladito de una marca de aceleración?
- Prueba a lanzar conchas cuando los rivales estén saltando por rampas y precipicios.

MARIO PARTY DS



TROFEOS EXTRA:
Para desbloquear los trofeos de los jefes:

- Huesitos: derrota a Huesitos cinco veces.
- Generador electromagnético: derrota dos veces a Bowser.
- Hermano Martillo: derrota a los hermanos martillo cinco veces.
- Kamek: Derrota al brujo Kamek cinco veces

MARIO Y SONIC EN LOS JJOO



DESBLOQUEABLES:
Haciendo estas sencillas operaciones, conseguirás desbloquear interesantes trofeos. Mira, mira:

- Emblema de Amy: completa el modo misión con Amy (la novieta de Sonic).
- Emblema de campeones bajo el agua: vence en todos los eventos acuáticos ganando la medalla de oro.
- Emblema de Blaze: completa el modo misión con Blaze.
- Emblema "salto": consigue un grandioso "perfecto" en salto de trampolín.
- Emblema de Bowser: completa el modo misión con el grandullón Bowser.

MI EXPERTO EN VOCABULARIO

DESBLOQUEABLES

- Minijuego de "Poppers" de palabras: Tras acumular 200 éxitos de palabras, ve a las opciones y pulsa la siguiente secuencia de botones: A, B, X, Y, A, B:

NINJA GAIDEN



DESBLOQUEABLES

- Tienda Muramasa e ilustraciones: Termina el juego.
- Senda de Kunoichi: Vence a Ryu y a Drag. El héroe será Momiji.

SEGA SUPERSTARS TENNIS

JUGADORES NUEVOS:

- Alex Kidd: gana cualquier torneo con diez millones de puntos.
- Amy Rose: gana una medalla de bronce en un torneo de individuales.
- Gilius Thunderhead: gana cualquier torneo con nueve millones de puntos.
- Gum: gana una medalla de plata en un torneo de dobles.
- MeeMee: gana una medalla de plata en un torneo a individuales.
- Pudding: Gana una medalla de oro en un torneo de dobles.
- Reala: Gana el bronce en un torneo de dobles.
- Shadow the Hedgehog: gana una medalla de oro en un torneo de individuales.

THE WORLD ENDS WITH YOU

FINAL SECRETO:
Recoge todos los informes secretos del juego durante tu aventura.

ÍTEMS ESPECIALES:

- Angel Feather: Completa "Final Time Attack" en la habitación de Rekoning durante "Another Day"
- Character Item Abilities: consigue una amistad del 100% con Hanekoma en el Wildkat Café.
- My Phones: Completa Hanekoma's Noise Form en lo alto de Pork City durante "Another Day" una vez completado el juego.
- Tin Pin Bahamut: Tras vencer a los 5 Black Skullers en "Another Day", vuelve a Molco y vence al "Wizard of Slam" en "Tin Pin Slammer".

VIVA PIÑATA: POCKET PARADISE

El día de tu cumpleaños, enciende la DS y tendrás un ítem especial.

- Gato Negro: Completa el nivel tutorial para ganarlo de inmediato.
- Doctor Octopus (clásico): Cómpralo por 500 tokens en la tienda.
- Duende Verde: Cómpralo por 750 tokens.
- Blade: Cómpralo por 1.000 tokens..
- Sandman: Cómpralo por 1.250 tokens.
- Venom: Cómpralo por 1.500 tokens.

Wii

BOOM BLOX

En la pantalla de inicio, pulsa con la cruceta arriba, derecha, abajo, izquierda. Después, inserta los siguientes trucos:

- Flower Power: convierte los efectos explosivos en efectos de flor.
- Maestro: convierte los bloques base en bloques cascabel.
- Tool Pool: desbloquea todos los juguetes.

DE BLOB



- Varias opciones multijugador: Para disponer de una gran cantidad de opciones multijugador, introduce el siguiente código en el menú de inicio mientras presionas C: 2, 2, B, B, 1, 1, B, B.
- Más tiempo: dentro del juego, mantén presionado C ypulsa 1, 2, 1, 2. Si lo hiciste bien, tendrás 10 minutos más de tiempo en tu reloj.
- Modos y música: para desbloquear todos los modos de Blob y la banda sonora del juego, inserta este código en el menú de inicio mientras presionas C: B, B, 1, 2, 1, 2, B, B.

GUITAR HERO AEROSMITH

HIPERVELOCIDAD:
en el menú de trucos pulsa: amarillo + naranja (x5), rojo + amarillo (x4), rojo + azul (x5), amarillo + azul, amarillo + naranja (x2).

DESBLOQUEAR TODAS LAS CANCIONES:
rojo + amarillo, verde + rojo (x2), rojo + amarillo (x2), verde + rojo, rojo + amarillo (x2), verde + rojo (x2), rojo + amarillo (x2), verde + rojo, rojo + amarillo, rojo + azul.

MODO AIR GUITAR:
rojo + amarillo, verde + rojo, rojo + amarillo (x2), rojo + azul (x5), amarillo + azul (x2), amarillo + naranja.

"GEMAS" MÁS LARGAS:
con este truco tendrás más tiempo para presionar los botones en sincronización con las "gemas" que vayan bajando: verde, rojo, verde, amarillo, verde, azul, verde, naranja, verde, azul, verde, amarillo, verde, rojo, verde, verde, verde + rojo, verde + amarillo, verde + rojo, amarillo + azul, verde + rojo, azul + naranja, verde + rojo, amarillo + azul, verde + rojo, rojo + amarillo, verde + rojo, verde + amarillo.

MODO PRECISIÓN:
rojo + amarillo, rojo + azul (x2), rojo + amarillo (x2), amarillo + azul (x3), rojo + azul, rojo + amarillo, rojo + azul (x2), rojo + amarillo (x2), amarillo + azul (x3), rojo + azul.

MODO SIN FALLOS:
verde + rojo, azul, verde + rojo, verde + amarillo, azul, verde + amarillo, rojo + amarillo, naranja, rojo + amarillo, verde + amarillo, amarillo, verde + amarillo, verde + rojo.

HULK

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:



- Abominación: derrota a Abominación.
- Hulk clásico: encuentra cualquier portada de cómic.
- Hulk gris: golpea 7500 objetos.
- Ironclad: derrota a todos los U-foes, engañando a cada uno para que se cargue a sus compañeros. Después, derrota a Abominación.
- Maestro: destruye un edificio en cada zona.
- El profesor: dompleta los 15 desafíos de salto.

KUNG FU PANDA

Introduce las siguientes secuencias en el menú de trucos:

- Todos los personajes en multijugador: izquierda, abajo, izquierda, derecha, abajo.
- Cabezones (en modo historia): abajo, arriba, izquierda, derecha, derecha.
- Ki infinito: abajo, derecha, izquierda, arriba, abajo.
- Invencibilidad: abajo, abajo, derecha, arriba, izquierda.
- Traje de guerrero dragón (modo multijugador): izquierda, abajo, derecha, izquierda.

LEGO BATMAN

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
Introduce los siguientes códigos en la computadora de la batcueva:

- Alfred: ZAQ637.
- Bruce Wayne: BDJ327.
- Comisario Gordon: DDP967.
- Mad Hatter: JCA283.
- Chica Mr Frío: XVK541.
- Guardaespaldas de Mr. Frío: NJL412.
- Nightwing: MVY759.
- Policía: JRY983.
- Oficial SWAT: HTF114.
- El Joker (hawaiano): CCB199.
- Guardaespaldas del Joker: UTF782.
- Yeti: NJL412.

LEGO INDIANA JONES



PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
Dirígete al aula de matemáticas de la universidad e inserta los siguientes códigos:

- Mayordomo: VJ48W3.
- Oficial: 1MF94R.
- Guardia: VJ7R51.
- Guard. Nepal: YR47WM.
- Oficial: 572E61.
- Piloto: B84ELP.
- Fedora: V75YSP.
- Jefe Cabotaje: 0GIN24.
- Caballero Grial: NE6THI.
- Hovitos: HOV1SS.
- Indy (Oficial): VJ850S.
- Indy (Disfraz): 4J8S4M.
- Guía (selva): 24PF34.
- Kaokan: WM046L.
- Kazim: 3M29TJ.
- Kazim (Venecia): NRH23J.
- Laotse: 2NK479.
- Maharaja: NFK5N2.
- Mayor Toht: 13NS01.
- Mola Ram: FJUR31.
- Asesino (Pankot): 2NKT72.
- Guardia (Pankot): VN28RH.
- Dignatario (Punjabi): KD48TN.
- Viejo (Punjabi): 4682E1.

LOS SIMPSON



PODER INFINITO
Ve a la sección de extras del menú principal e inserta el siguiente código, que dará a tus personajes poder ilimitado: más, izquierda, derecha, más, menos, Z.

DESBLOQUEABLE: TODAS LAS SECUENCIAS DE VÍDEO: Ve al menú de extras e inserta lo siguiente: menos, izquierda, menos, derecha, más, C.

DESBLOQUEABLE: TODOS LOS CLICHÉS: Para desbloquear todos los clichés automáticamente, ve al menú de extras e inserta la siguiente combinación de botones: izquierda, menos, derecha, más, derecha, Z.

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA

Inserta los siguientes códigos en el menú de trucos:

- Aayla : juega como Aayla Secura.
- Benkenobi: juega como Obi-Wan Kenobi.
- Chosenone: juega como Anakin Skywalker.
- Cortosis: invencibilidad.
- Countdooku: maximizar combos.
- Dantooine: juega como caballero Jedi.
- Drexlroosh: juega como Drexl Roosh.
- Grandmoff: desbloquea todos los trajes.
- Hiddenfear: juega como Darth Phobos.
- Holocron: juega como un Lord Sith.
- Hologram: juega como Proxy.
- Jedimaster: juega como Mace Windu.
- Katarn: maximiza todo el poder de la fuerza.
- Korriban: juega como un Sith Stalker.
- Lightsaber: incrementa el poder de tu sable.
- Mandalore: juega como el General Rahm Kota.
- Marajade: juega como Mara Jade.
- Marisbrood: juega como Maris Brood.
- Nerfherder: juega como Han Solo.
- Palpatine: juega como el emperador Palpatine.
- Pauan: juega como Darth Desolous.
- Speeder: adquieres un millón de puntos de fuerza.
- Stormtroop: juega como un Stormtrooper.
- T16womprat: juega como Luke Skywalker.
- Togruta: juega como Shaak Ti.
- Tyranus: adquieres todos los poderes de la fuerza.
- Vergence: poder de la fuerza ilimitado.
- Wookie: juega como Kento.
- Yellowjckt: juega como Yavin Luke.



WALL-E

Ve al menú de trucos e introduce los siguientes códigos:

- Botofwar: eliminar por completo a todo el que esté en tu rango de tiro.
- Stealtharmor: para ser invisible ante los enemigos.
- Rainbowlaze: para disparar láseres de colores.
- Explosiveworld: todos los cubos regulares se volverán explosivos.
- Glowinthedark: se iluminarán las áreas oscuras.
- Botofmystery: Wall-E llevará gafas.
- Goldentracks: las huellas se volverán doradas.

WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION



PARA DESBLOQUEAR UNA CANCIÓN SECRETA en la sala de música, completa al 100% las misiones del juego.
PARA DESBLOQUEAR NUEVAS ORNAMENTAS y objetos en la habitación de Wario, consigue todos los cofres del juego.

ardistel

Wii™





MOCHILA NW220

BOLSA DE MANO NWB300

MALETÍN NW180



Wii Sports



ESTACIÓN MULTIFUNCIÓN BLUELIGHT

SPORTS PACK 4 EN 1 - 8 EN 1

SPEEDRACER







PACK 2X ESPADAS LIGHT & SOUND

compatible con WiiFit





TOTAL FITNESS PACK 5 EN 1



BOLSA DE TRANSPORTE



EL DESAFÍO DEL ERIZO

Sonic Chronicles La Hermandad Siniestra

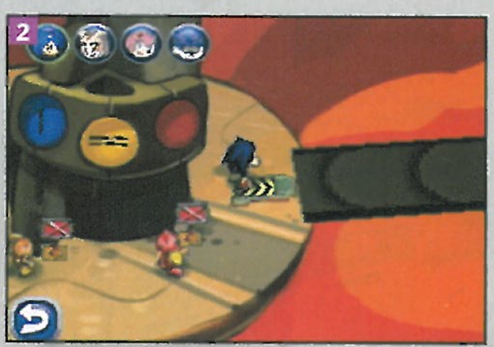
DS

Te desvelamos los puzles más complicados y los mejores golpes para que acabes con el malvado Ix.

ROMPECABEZAS CHUNGUILLOS



1



2

A LO LARGO DEL JUEGO hay varios puzles que requieren trabajar en equipo. Siempre puedes dar un par de anillos a la persona que te los propone y éste te dará una pista, pero normalmente no suele ser suficiente. No te preocupes. Aquí te mostramos las claves para completarlos sin gastar anillos.

- **La búsqueda de Knuckles:** Necesitas la grúa para colocar el conducto que falta y pasar por él. Que un personaje se quede al lado del interruptor, y otro que active la grúa mientras, con Sonic, subes hasta la azotea. Selecciona a otro personaje para que coloque el gancho en la tubería y, a partir de ahí ya seguirás sin problemas.
- **Green Hill:** Hay un puente por el que, de momento, no puedes pasar. Coloca a Sonic y a Amy sobre los dos interruptores que están cerca del puente. Luego cruza el río con Tails y Rouge, que son los voladores del grupo, para que se sitúen sobre los otros dos interruptores.
- **Mystic Ruins:** Nos encontramos con otro acertijo de interruptores. Coloca tres personajes en cualquiera de los ellos, a excepción del que está arriba a la izquierda. Saltará un fusible que debes recoger con un cuarto personaje. Coloca al personaje de abajo a la izquierda en el interruptor de arriba a la izquierda y... ¡listo!
- **Blue Ridge:** Se trata de mezclar los patrones de forma que te salga el dibujo que aparece en el computador central. Si te lías, seguro que te ayuda coger una hoja de cuadros y dibujar cada uno de los patrones juntos. ¡Verás qué fácil! (1)
- **Metrópolis:** Este puzle es parecido al juego "Simón Dice". Coloca a cada personaje en un interruptor, e intenta reproducir la melodía que suena memorizando las luces de colores. Es mejor que coloques a Tails en el centro ya que es el que vuela.
- **Colonia Kron:** Coloca a Sonic junto al icono de correr, y a los otros tres junto a cada interruptor. Empieza probando el interruptor azul, después el amarillo y por último el rojo. No hay ninguna regla, tendrás que probarlo todo al azar. (2)
- **Colonia Zoah:** Se trata de una ecuación matemática. El primer número se suma al segundo, y el resultado se resta al tercero. De esa forma, tienes que averiguar el resultado final pulsando sobre el interruptor en el momento justo.
- **Colonia Voxai Alpha:** Coloca cada personaje junto a cada interruptor. Pulsa cada uno de ellos si las luces parpadean una vez y no los pulses si parpadean dos veces. De esta forma, si lo vas haciendo bien, el ciclo se repetirá diez veces.

OBJETOS ESPECIALES

GOLPES RECOMENDADOS

Tienes que gastar sabiamente los puntos que recibes al subir de nivel. Las técnicas que te recomendamos a continuación son las más prácticas, así que intenta actualizarlas más a menudo que las otras.

SONIC



- **Patada hacha:** fácil de ejecutar y casi siempre efectiva.
- **Tormenta granizo:** necesitas a Knuckles, Tails y Amy. El efecto es devastador.
- **Bola rápida:** si no tienes los personajes anteriores equipados, usa este golpe.

AMY



- **Golpe bajo:** es el más básico de Amy para atacar.
- **Echar el tarot:** los malos fallan sus ataques. Es una técnica ideal para grandes grupos de enemigos.
- **Ciclo de vueltas:** si también tienes equipada a Cream, generarás un ataque fortísimo.

TAILS



- **Escáner:** con este arma puedes detectar puntos débiles de enemigos para que tu grupo les haga más daño.
- **Robomédico:** es el mejor aparato de Tails. Con él recargas la vida y la magia de un aliado durante varios turnos seguidos.

ROUGE



- **Tormenta de joyas:** este hechizo se lanza contra todos los enemigos, traspasando incluso las armaduras.
- **Saquear:** con esta acción podrás robar ítems a tu rival como raíces saludables, chuches guays, e incluso anillos vitales.

BIG



- **Ariete:** ataque individual, el más poderoso de los que puedes encontrar en un aliado.
- **Lluvia de ranas:** ataque masivo contra todos los objetivos rivales.
- **No hay dolor:** regenera el 30% de tu vida durante 3 rondas.

KNUCKLES



- **Gancho:** ataque individual muy efectivo y bastante simple de ejecutar.
- **Puñetazo terremoto:** puede ser combinado con un 'chaos' de tierra para generar un golpe devastador.
- **Bocata de nudillos:** necesitas a Sonic y a Amy.

CREAM



- **Refrescar:** los aliados recuperan varios 'PP'.
- **Sanar:** los aliados recuperan varios 'PS'.
- **Curar:** desaparecen los efectos negativos en los aliados.
- **Revivir:** revive a un aliado con unos pocos 'PS'.

EGGMAN



- **Bombardeo:** Eggman no tiene muchos movimientos especiales, pero éste resalta sobre los demás. En el capítulo 5, usando sólo este ataque, eliminarás grupos enteros de robots con un único golpe. De modo que ya sabes, recarga su 'PP' tanto como puedas.

SHADOW



- **Lanza chaos:** el golpe más sencillo y equilibrado de Shadow. Úsalo contra enemigos fuertes.
- **Ataque atómico:** se hace junto a Sonic y a un 'chaos' eléctrico. Si lo tienes, crearás un torbellino espectacular de una potencia brutal.

OMEGA



- **Cañón de rayos:** una de las armas más poderosas del juego.
- **Metralleta:** repetidos golpes que serán más poderosos si haces bien la combinación.
- **Lanzallamas:** si quieres tostar a varios blancos a la vez, éste es tu arma.

SHADE



- **Frenesí cortante:** no sólo quitas vida al enemigo, sino que, a modo de vampiro, recuperas la tuya.
- **Caída de hojas:** junto a Sonic. Es más poderoso que el anterior y, además, penetra las armaduras de tus rivales.

TE HARÁN FALTA

La función de ítems en «Sonic Chronicles» no se te muestra cuando vas a usarlos. Así es difícil estar seguro de que vas a utilizar el correcto. Para que no te pase más, aquí te dejamos la lista de los más utilizados.

- **Raíz saludable:** recobra 250 'PS'.
- **Hoja saludable:** recobra 100 'PS'.
- **Semilla saludable:** recobra 50 'PS'.
- **Superbebida:** recobra 50 'PP'.
- **Superchicle:** recobra 10 'PP'.
- **Chuche guay:** recobra 5 'PP'.
- **Anillo vital:** revive a los caídos con el 100% de vida.
- **Anillo de vida:** revive a los caídos con el 10% de vida.
- **Spray curalotodo:** sana cualquier estado.
- **Antídoto:** sana estados negativos.
- **Sal de roca:** aumenta la fuerza por un momento y cura la debilidad.
- **Poción voluntad:** mejora la armadura y cura el estado vulnerable.
- **Barra energética:** aumenta 10 puntos de velocidad durante un tiempo.
- **Insecticida:** debilita a los insectos.
- **Zumo de trébol:** aumenta 10 puntos de suerte durante un tiempo. Cura a los malditos.
- **Zumo de ciruela:** aumenta 10 puntos de ataque durante un tiempo. Cura a los distraídos.
- **Agua psíquica:** aumenta 10 puntos de defensa durante un tiempo.
- **Judías locas:** te puede pasar de todo. Utilízalas sólo si no tienes más ítems y tus aliados han caído.
- **Poción inmunidad:** tu personaje será inmune durante un tiempo.

LA EQUIPACIÓN

Cada personaje puede tener asociado un amuleto que aumente diferentes habilidades en combate. Aquí tienes una práctica lista con los más importantes.

- **Botas rápidas:** aumentan la velocidad y la defensa.
- **Pieza con grasa:** aumenta la defensa de robots.
- **Tenis rápidos:** aumentan la velocidad de Sonic, Tales o Shadow.
- **Garras de gancho:** exclusivas para Omega. Equípalas para que sea más poderoso todavía.
- **Guantes brillantes:** aumentan el poder de los ataques levemente.
- **Guantes de goma:** son los guantes más completitos. Aumentan ataque y defensa. No pueden ser usados por robots.
- **Guantes fortuna:** como los anteriores, salvo que estos aumentan la suerte en lugar de la defensa.
- **Aliviador:** cada vez que termine la ronda de un combate, quien que lo lleve equipado verá su 'PP' incrementado en una unidad.
- **Amuleto de miedo:** si lo llevas equipado, los enemigos huirán más a menudo cuando entres en combate con ellos.
- **Economizador:** tus ataques especiales gastarán un punto de 'PP' menos. Es muy apropiado para personajes con grandes ataques especiales.

GRUPOS



En el capítulo 2, después de coger el avión, selecciona como personajes a Sonic, Big, Tails y Amy. **[1]**



Capítulo 3: en Central City usa a Sonic, Knuckles, Tails y Big. Al volver a Green Hill, coge a Sonic, Knuckles, Cream y Big. **[2]**



Capítulo 4: Sonic, Knuckles, Shadow y Cream. Esta última puede reponer los PPs del grupo utilizando "refrescar". **[3]**



Capítulo 5 (grupo A): Sonic, Knuckles, Rouge y Cream. Usa técnicas especiales y regenérate con la ayuda de Cream. **[4]**



Capítulo 5 (grupo B): Tails, Eggman, Shadow y Amy. Tails usa robomédico con Eggman, y éste ataca con bombardeo. **[5]**



Capítulo 6: coge a Sonic, Shade, Amy y Cream. Con este equipo podrás encontrar todos los secretos de cada zona. **[6]**



Capítulo 7: usa a Sonic, Cream, Big y Amy. Que Big use su ariete contra los Kron para así debilitarlos un poco aunque sea. **[7]**



Capítulo 8: primero coge a Sonic, Big, Shade y Amy. En el enfrentamiento contra los piratas, a Sonic, Big, Omega y Cream. **[8]**



Capítulo 9: Sonic, Tails, Rouge y Shade. Al llegar al jefe, escoge a Sonic, Shade, Knuckles y a Cream para restaurar PP. **[9]**



Capítulo 10: Hay dos equipos: Sonic, Tails, Big y Amy por un lado; Knuckles, Shade, Cream y Omega por otro. ¡Suerte! **[10]**


1

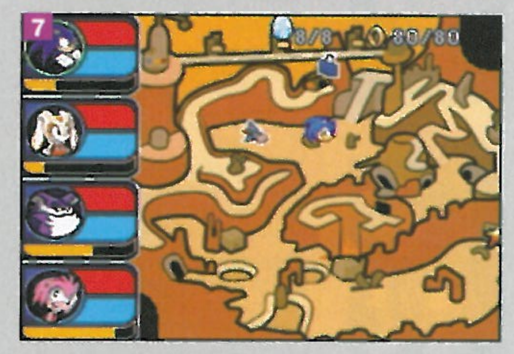

2


3


4


5


6


7


8


9


10

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!

LA PREGUNTA DEL MES



En la web de Nintendo he visto como noticia estrella la aparición de la tercera consola de la generación DS, llamada DSi , y me han surgido unas dudas que espero que me podáis responder: ¿Se podrán usar los juegos de DS y GBA?, ¿qué usos tendrán la cámara y el slot SD?, ¿cómo irá esto de los Nintendo Points? Gracias por vuestro tiempo y seguid así.

Sobre la compatibilidad con GBA, apunta que no existe slot inferior debido a la reducción de peso y tamaño de la consola. Sobre los juegos de DS, no te preocupes, es un nuevo modelo de DS no una nueva consola: es totalmente compatible. Con respecto a las cámaras, están pensadas para fotos sencillas para usarlas en juegos e internet. En las tarjetas SD podrás guardar música y juegos comprados en el DSi Shop. Los Nintendo Points sustituyen a los actuales Wii Points.

Josep Albert. Lleida.

ELEDEES DS

Hola a todos. Esta es ya la segunda vez que os escribo y espero que contestéis mis preguntas: ¿Tenéis alguna información de juegos nuevos de estrategia o rol? ¿Qué se sabe hasta ahora de «Eledees» para DS y de «Animal Crossing»? Muchas gracias y un saludo.

Pues contamos los días que faltan para jugar al esperado «Chrono Trigger», que llegará al fin a España el próximo mes de diciembre. «Eledees: adventures of Kai and Zero» también llegará a final de año y podemos adelantaros que tendrá peleas Wi-Fi para 4 jugadores, que habrá que capturar 64 misteriosos 'Omega Eledees', y que habrá que resolver constantes puzles usando las habilidades de tus Eledees amigos. Sobre «Animal Crossing»... echa un ojo al genial reportaje que publicamos en este mismo número.

Mario Jesús Gómez. E-mail.



Eledees cambiará completamente su estilo para la versión de DS. Tendremos una aventura muy a lo Pokémon.

¿MARIO ADVENTURE?

Hola nintenderos, es la primera vez que os escribo y, en primer lugar, quería felicitaros por vuestra labor de mantenernos informados sobre el mundillo de los videojuegos. Y en segundo lugar, me gustaría preguntaros dos cosas: ¿es verdad que van a sacar un «GTA» para Wii? La otra pregunta es si Miyamoto tiene pensado hacer algún juego de Mario para Wii o DS en versión de aventura. Me encantaría saberlo.

Sí que se habla mucho sobre un posible «GTA» en Wii, sobre todo desde el anuncio de «Chinatown Wars» para DS. Lamentablemente, la propia Rockstar ha



«GTA» versión DS se llamará «Chinatown Wars».

VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!





¡«Wii Play» para la mejor portada!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



Martín Sánchez (Córdoba) homenajea a los manga clásicos.



Fco. Gª Plaza (Murcia) es asiduo de la sección. ¡Mola tu Phoenix, tío!



Darío Pérez Sanz es un fan de N.A. y, con sus 11 años, un gran artista.

Sergi Salvadó (Lleida) tiene 12 años y es un gran fan de Sonic, ya lo veis.

desmentido los rumores, negando que estén siquiera trabajando en ello. Por otra parte, el próximo juego no deportivo de Mario será «Mario & Luigi 3» para DS, planteado más como un RPG que aventura, pero seguro que te gusta. Para Wii no hay nada en el horizonte, pero acaba de salir el inédito «Super Mario RPG» de SNES en la Consola Virtual que es un juegazo.

Arturo Villlechenous. E-mail.

FECHAS

Hola Nintendo Acción, os sigo desde que sé leer, bueno os voy a hacer una pregunta y espero que me la respondáis. Me gustaría saber cuando saldrán los siguientes juegos para DS: «Pokémon Platino»,



«Call of Duty World at War» y «Star Wars Clone Wars». Muchas gracias por responder y enhorabuena por esta gran revista, que nunca nos falláis. ¡Seguid así!

«Pokémon Platino» no llegará hasta 2009 (quizá en primavera), sin embargo, las dos versiones (DS y Wii) de «Call of Duty World at war» y de «Star Wars Clone Wars» acaban de salir a la venta el 14 de noviembre... ¡corre a la tienda!

Tomás Márquez Benítez. E-mail.

'WARIO ART'

Hola, soy un gran fan de Mario y compañía. «Wario Land The Shake Dimension» me ha llamado mucho la atención, especialmente por su estilo anime, que me mola todo. ¿Me podéis dar el nombre del diseñador gráfico?

El responsable de este maravilloso 'look' es Tadanori Tsukawaki, que se encargó de realizar una animación dibujada íntegramente a mano. Haceros a la idea de que todas las muecas, saltos y golpes del personaje se han hecho con "papel y lápiz". En total, más de 2000 para Wario y más de 6000 para los enemigos. También se contó con los estudios de animación Production I.G. y Kusanagi, para realizar las secuencias de vídeo y los fondos.

David Romero. E-mail.



EL ARTISTA MÁS CHULO



Miguel A. Molina

UN VIRTUOSO del modelado, nuestro amigo Miguel Ángel. Se ha currado el kart de Luigi con sus propias manitas. ¿A que mola todo? Pues venga un regalito...

¡¡«Family Ski» para el artista del mes!!

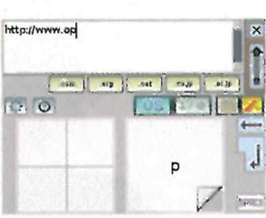
¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

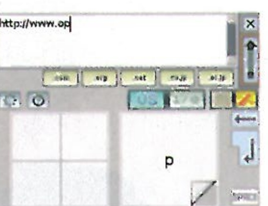
INTERNET DS

Hola, soy Pablo y todos los meses compro vuestra revista. Querría saber qué tengo que hacer para poder usar «Nintendo DS Browser». Y una última cosa: ¿sabéis si va a salir algún juego de Naruto para DS? Gracias y espero que lo publiquéis.

En el browser, la tarjeta viene junto a un cartucho de GBA, que no es otra cosa que memoria RAM para ejecutar el explorador de internet. Esto ya no será necesario en la próxima DSi, que tendrá explorador y aumento de RAM incorporados. Sobre el ninja, ya te habrás alegrado al ver la sección de novedades.

Pablo Hernández. E-mail.





TARJETAS SD

Hola, grandes. Aquí estoy con mis dudas: Nintendo ha dicho que el nuevo sistema de almacenamiento de Wii será





La nueva DSi incluirá un editor de fotos

MI COLUMNA

Para los que me buscabais, me he mudado a la comunidad, donde prometo estar todos los meses.

Mi 'Top 10' de este mes

Una nueva lista de los 10 momentos que han hecho especial este mes. Para empezar...

JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

la multitudinaria presentación de «Wii Music», imaginativa como siempre, pero mucho más cultural: ministra de educación incluida; **2.** Charlar con los 'Pereza', que están echando un ojo al nuevo «Guitar Hero» de DS; **3.** Recibir la nueva revista de juegos (y mucho más) de esta casa: E-Girl. ¡Va a ser un bombazo! **4.** Ver la calidad de los juegos de este mes: muchos 8 y 9. **5.** Probar en primicia los próximos éxitos de 2009, como Deadly Creatures. **6.** Mis partidas al mánager de FIFA09: lo gano todo. **7.** Pensar en el próximo Zelda de Wii. **8.** Hacer snow en la montaña, en Xanadú y en Wii. **9.** Pensar en las navidades. **10.** Pensar en 2009.



MERCEDES CABRERA, Ministra de educación, prueba Wii Music.

¡Esta es tu sección!

Envíanos lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos tus aportaciones. Aceptamos dudas, sugerencias, críticas y todo lo que nos quieras contar. Toma nota: nintendoaccion@axelspringer.es



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

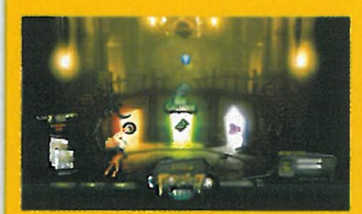
CADA MES OS PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos atraigan por algo especial. Este mes celebramos la vuelta de «Spectrobes» y, además, os traemos algo de ciencia, con un laboratorio monstruoso.



DESCUBRE LOS MUNDOS DE «SPECTROBES»

http://www.disney.es/disneyinteractivestudios/spectrobesdigathon/

La nueva web de «Spectrobes» tiene nombre propio: digathon. En ella podremos 'excavar' por cuatro misteriosos planetas en los que descubriremos cantidad de contenidos del juego (vídeos, personajes, pantallas...). Además, todo el material se va actualizando cada semana, así que no te pierdas ninguna 'edición'.



¿EL SITIO WEB MÁS MONSTRUOSO?

http://www.monsterlabthegame.com/es/

Como aperitivo al estreno de «The Monster Lab», los chicos de Eidos nos ofrecen una web con minijuegos y editor de fondos de pantalla. Además, puedes consultar noticias e información sobre el juego. Hay tres zonas y cada una tiene sus propios contenidos y opciones, así que tienes para rato.



DESAFÍA A LA GRAVEDAD CON ESTA PÁGINA

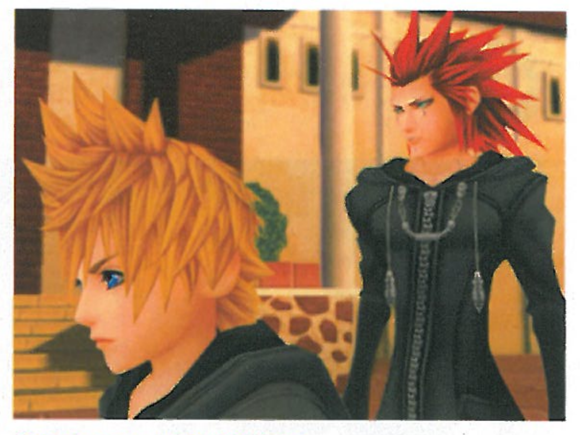
http://gravity.deepsilver.com/

El próximo gran juego de puzles de Wii y DS ya tiene su sitio en la web. Desde aquí podrás, además de descargar fondos de pantalla, imágenes y vídeos, ver información sobre «Gravity», así como la biografía del profesor Heinz Wolff, quien da nombre al juego.

a través de la tarjeta SD. ¿Se sabe algo más? En el caso de que se confirme, ¿podría haber demos descargables?

Lo que nos comentas es una actualización de firmware que se publicará gratuitamente en 2009 para Wii. Una vez que la instales, podrás guardar aplicaciones, juegos de Wii Ware y descargas de la Consola Virtual en la tarjeta SD y seguir ejecutándolos sin problemas. Lo de las demos sería posible, claro que sí, de hecho ya las hay para DS, pero no podemos decir nada de forma oficial al respecto.

Ramiro José Galayo. E-mail.



Kingdom Hearts 358/2 Days se ha dejado ver por el 'Tokio Game Show'... y ha dejado a todos flipando.

KINGDOM POKéMON

Hola equipo. Soy un seguidor de vuestra revista desde hace la tira de años y es la primera vez que os escribo. Quisiera saber un poco mas sobre ese tan esperado «Kingdom Hearts 358/2 Days» para la portátil y el «Pokémon Platino». Muchas gracias por vuestra atención y felicidades por este exitazo de revista.

De «Pokémon» te podemos decir lo mismo que en la respuesta anterior: posible para primavera de 2009. Y también que en Japón, donde salió en septiembre, es número 1 en ventas. De «Kingdom Hearts», por otra parte, apunta que se ha presentado un impresionante tráiler oficial en el Tokio Game Show y que todavía estamos con la boca abierta. El juego luce unos gráficos impresionantes y los vídeos están a la altura de la mejor película de animación que hayas visto. Esperemos que tarde lo menos posible en llegar. Aunque seguro que será en 2009.

Daniel Fernández. Madrid.





«Kingdom Hearts DS» cada vez levanta más pasiones

COMO ANIMAL CROSSING

¡Hola nintenderos! Me gustaría que me recomendaseis algunos juegos para Nintendo DS tipo «Animal Crossing»; me gustó mucho. ¡Gracias adelantadas!

Pues seguro que te encantará la saga «Sims» en general y el nuevo «MySims Kingdom» en particular. Otro título muy del estilo es «Harvest Moon», mientras «Drawn to Life» y «Spore» comparten esa sensación de crear y vivir... pero nada te gustará tanto como «Animal Crossing» Wii.

Almudena. E-mail.



MÁS FECHAS

Es la segunda vez que escribo y me gustaría que me dijeseis la fecha de estos juegos para DS:

PLAN DE LANZAMIENTOS

Último mes del año y avalancha de lanzamientos. Apúntate en especial la primera semana del mes. Te encontrarás con lo mejorcito...

- **4 diciembre** Prince of Persia DS (Ubisoft/DS)
- **5 diciembre** HSM3 Sing it! (Disney/Wii)
- **5 diciembre** Naruto CoN Rev. 2 (Nintendo/Wii)
- **5 diciembre** Animal Crossing (Nintendo/Wii)
- **5 diciembre** Fire Emblem DS (Nintendo/DS)

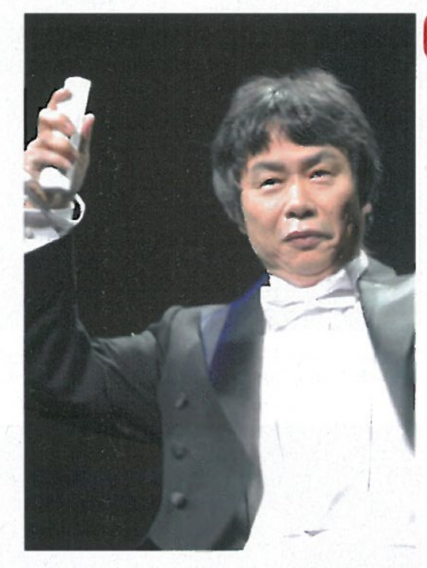
DICIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

«PES08», «Smackdown» y «Pokémon Ranger 2». Ah, y también otra cosa ¿me podríais decir si va a salir un juego de «TNA» también para DS?

En orden: «PES 2008» lleva va bastantes meses a la venta; si te refieres a la edición 2009, aún no hay fecha confirmada; «Smackdown vs. Raw 2009» está a la venta desde el pasado 7 de noviembre y «Pokémon Ranger 2» saldrá el 21 de noviembre. De «TNA Impact» no habrá versión DS, si quieres la de Wii, ya está a la venta.

Antonio Estévez Bejines. E-mail.



5 cosas sobre...

SHIGERU MIYAMOTO

'PAPÁ' DE MARIO, MÚSICO FRUSTRADO

1. Su cargo real: director administrativo general del área de entretenimiento, análisis y desarrollo de Nintendo.
2. De pequeño creaba juguetes y marionetas que testeaba con sus amigos para ver si resultaban divertidas.
3. Fue contratado por Nintendo en 1977, con Yamauchi de presidente.
4. Además de Mario (que casi se llama 'Jumpman'), es el creador de «The Legend of Zelda» y «Donkey Kong».
5. Acaba de ser nombrado "nuevo Einstein" (una de las 9 mentes más brillantes) por la revista 'Mental Floss'.

ECHOES OF TIME

Hola. Me llamo Mario y escribo por primera vez. Lo primero es felicitaros por hacer una revista tan buena. Quería más información de «Final Fantasy Crystal Chronicles Echoes of Time». Espero que respondáis.

Pues sabemos que saldrá simultáneamente para Wii y DS y que será un título "idéntico" en ambas versiones. Además, DS y Wii se comunicarán mediante la conexión Wi-Fi para ampliar las posibilidades de juego. Ya se ha publicado el tráiler oficial y la cosa pinta de lujo. Pero de fecha se ha hablado poco, quizá 2009 o quizá aún más tarde.

Mario Cobos Maestre. E-mail.

¿CURSO DE JAPONÉS?

Hola de nuevo, soy José, y tengo dos cositas que decir. La primera, muchísimas gracias por publicar mi anterior pregunta. La segunda, he oído que hay un juego de "Mi experto en Japonés" para DS. Al parecer sólo ha salido en EEUU, de modo que me gustaría saber si saldrá a la venta en Europa.

El juego al que te refieres se llama «Kanji no Wataridori», y no es exactamente como la saga «Mi Experto en...». Se trata de un título para practicar los caracteres nipones, en absoluto pensado para aprender de cero. Es por esto que nadie tiene previsto traerlo a Europa. Desde luego es que nos preguntáis cada cosa...

José Manuel Silva. E-mail.

FUTURO

Hola, chicos. ¡Qué flipe la conferencia de Nintendo! Me encantó todo lo nuevo que anunciasteis. ¿Hay más juegos de Wii? ¿Y de DS? ¿Podéis poner pantallas de alguno más? ¡Ese de lucha de Capcom tiene una pinta increíble!



En primer lugar, aquí tienes una pantalla chula de «Another Code», otro de los titulazos que se presentaron para Wii con vistas al año que viene. También sabemos más de «Monster hunter 3», que ya hemos visto en movimiento y os aseguramos que sus gráficos van a dar muy mucho que hablar. De DS estamos recopilando información de tres nuevos títulos: «3D Picross», «The Another World» y «Mii Collection», que es un editor de Miis para DS. Sobre lo que nos preguntas del impresionante «Tatsunoko vs. Capcom» te contamos que es un pedazo de arcade de lucha, con héroes que ponen los pelos de punta, pero que, como puedes suponer, no es seguro que llegue a nuestro país. Seguiremos en ello.

Ramón Morillo. E-mail.

LA IMAGEN DEL MES



TABLA CON NIEVE

EL 'CRACK' SHAUN WHITE se plantó sobre la tabla de equilibrio, cogió el mando de Wii y lo flipó como si estuviera sobre su tabla de snow. Se nota que es un apasionado de este deporte, porque no pierde ocasión para probar el juego. Y desde luego no le vamos a negar que tiene estilo, ¿no?

CONTESTA ¡RÁPIDO!

¿Te crees un maestro de los videojuegos Nintendo? ¡Pues a ver si lo demuestras ahora!



1. **«Wii Music» ya está en la calle. En él volveremos a controlar a los Miis, ¿en qué juego debutaron estos 'seres'?**
2. Como pasó con el 'Super' que antecedía a muchos títulos de SNES, o el 64 que acompañaba a otros tantos de N64... ¿cuántos juegos de Wii llevan Wii antes de su título? ¿Cuáles son?
3. **¿Y que lleven el Wii después? ¿cuántos y cuáles?**
4. Los títulos musicales están muy de moda. Ya tenemos «Rock Band», y un nuevo «Guitar Hero» está al caer. ¿Cuántos «GH» han aparecido hasta la fecha en consolas de Nintendo?
5. **Los geniales Miis le están quitando protagonismo al mismísimo Mario. ¡En los juegos que se cruzan saltan chispas! ¿Cuáles son?**
6. Con «Pikmin» se abrirá una nueva gama de títulos de Gamecube que saldrán directamente en Wii. ¿Cuáles fueron los dos primeros en "repetirse"?
7. **Sonic se desata este mes en Wii, pero ya tenía algún juego para esta consola. ¿Sabes cuántos y cuáles?**
8. El nuevo «Spyro» cierra una trilogía de la que empezó en Gamecube con el juego...
9. **¡Ya está aquí «Order of Ecclesia»! Y es que los «Castlevania» siempre se han llevado bien con las consolas de Nintendo... excepto con una. ¿Cuál se quedó sin ninguna entrega de la saga?**

1. «Wii Sports». 2. 5: «Wii Sports», «Wii Play», «Wii Fit», «Wii Music» y «Wii Ajedrez». 3. 1: «Mario Kart Wii». 4. 2: «Guitar hero III: Legends of Rock» para Wii y «Guitar Hero On Tour» para DS. 5. «Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos» y «Mario Kart Wii». 6. «The Legend of Zelda: Twilight Princess» y «Resident Evil 4». 7. 4: «Sonic and the Secret Rings», «Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos», «Sega Superstar Tennis» y «Sonic Zero Gravity». 8. «La Leyenda de Spyro: Un Nuevo Comienzo». 9. Gamecube

¡Envíanos tus reviews!

Haz una review del juego que más te guste de Wii o DS y envíala, ¡tiene premio!

Puedes redactar tu comentario en un documento de Word o hacer el texto en el propio mensaje de correo electrónico. La dirección a la que debes hacerla llegar es: **nintendoaccion@axelspringer.es**

➲**Exploraremos escenarios tan diversos** como playas, montañas llenas de cuevas, frondosos bosques... Estarán envueltos en misiones por completar.

➲**Algunos Pokémon** como Gastrodon, te darán pistas para resolver las misiones. ¡Pregúntales!

¡EL DATO!
2 nuevos Rangers principales, 17 tipos de compañeros Pokémon, retos descargables por Wi-Fi...

LOS RANGERS ENTRAN EN ACCIÓN

Pokémon Ranger Sombras de Almia



➲ Tipo de juego: AVENTURA/RPG
➲ Compañía: NINTENDO
➲ Lanzamiento: 21 DE NOVIEMBRE

Rangers del mundo: preparaos para conocer una nueva tierra plagada de Pokémon salvajes... ¡y capturarlos a punterazos!

La apacible atmósfera de Almia está en peligro; el extraño comportamiento de muchos Pokémon y varios acontecimientos han puesto en alerta a los valientes Rangers.

Luz entre las sombras

Menos mal que cuentan contigo, eso sí, acompañado de un arma infalible: el **nuevo Capturador**. O sea que volverás a rodear Pokémon con el puntero para capturarlos y unirlos a tu equipo. Habrá que aprovechar sus habilidades para completar misiones en cuevas, acantilados y templos ancestrales. Y también para librarte de obstáculos, ¡así que piensa bien a quién metes en tu equipo!

Por si tuvieses poca tarea por delante, los demás habitantes de Almia te pondrán 'deberes': entregar un paquete, apagar incendios, etc. De esta forma irás mejorando tu Capturador, hasta convertirte en un **Top Ranger** y descubrir el origen de la Unión Ranger. En fin, que viene un Pokémon de los grandes, con todos los Pokémon de Perla y Diamante, misiones extra vía online y todo lo que habrías imaginado.





➲**En Pueltown** encontrarás estas máquinas extrañas. Una de tus primeras misiones como Ranger será destruirlas.



➲**¡El huevo de Manaphy!** Cuando lo recuperes, podrás enviártelo vía Wi-Fi a tus ediciones Perla y Diamante.





¡Todos los Pokémon!

Acudirán a la cita los Pokémon de Perla y Diamante, entre ellos el misterioso Darkrai y el poderoso Heatran, que formará un equipo letal con tu Ranger.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Toma nota de estos datos para ir calentando tu puntero de Ranger.



1 Capturadores

EN LA ACADEMIA RANGER te enseñarán nuevas técnicas y movimientos para dominar el uso de los capturadores. En la pantalla de arriba te unes a tu compañero Keith en una clase nocturna para localizar un capturador escondido.



2 "Misión-line"

¡TOMA NOVEDAD! Si te conectas a la red con tu DS a través del Wi-Fi, podrás descargar nuevas misiones. Si cumples diferentes requisitos, serás recompensado con mejores misiones, e incluso con... ¡un Riolu que conoce un movimiento especial!



3 Movimientos

ESTA EDICIÓN traerá otra sorpresa en forma de movimientos de los Pokémon de tu equipo. Wartortle podrá aprovecharlo para hacer frente a ese incendio que no tiene buena pinta.

Primera Impresión

La conexión Wi-Fi. Aparte de la nueva región y los Pokémon de Perla y Diamante, la gran novedad serán las misiones descargables. Un puntazo que nos hará jugar sin parar.

¿No hay más novedades? De momento, se parece bastante al anterior 'Ranger', pero mientras sea igual de divertido nos vale, ¿no?





LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Tras jugar la primera saga en un título 2D de GBA, llega la hora de actualizarse... y este Dragon Ball lo hará en todos los aspectos.



1 Control táctil

PRESIONA SOBRE GOKU y cargará su ataque. Luego dirígelo trazando una línea. Podrás guiar el movimiento tocando en la pantalla o con la cruceta.



2 La historia

CORRESPONDE A LA PRIMERA SERIE, cuando Son Goku era un pequeñajo. Seguirá paso a paso los sucesos del manga, ampliados, y con gráficos de cine.



Lo mejor del anime se plasma en DS. Recorreremos las localizaciones más famosas con estilo Toriyama al 100%.



Cofres, mazmorras, gráficos... se parecerá en muchos aspectos al mismísimo «Zelda Phantom Hourglass».

¡VUELVE EL GOKU MÁS DIVERTIDO!

Dragon Ball Origins



¡EL DATO!
Aunque la saga ha inspirado decenas de juegos, este será tan sólo el 5º basado en el joven Goku



- Tipo de juego: **AVENTURA**
- Compañía: **NAMCO BANDAI**
- Lanzamiento: **DICIEMBRE**

El manga más famoso de la historia vuelve a DS con una aventura que nos recordará... ¡cómo molaba el primer Goku!

Nada más encender la consola sonarán los primeros acordes de la mítica cabecera... ya hemos tenido acceso al juego y, **entre la emoción y los graficazos**... ¡casi se nos escapa una lagrimita!

"¡Kame hame ha!"

No creáis que al bueno de Son Goku le faltaban poderes en su infancia. Para empezar, tendremos bastón y puños, intercambiables tocando su respectivo icono. El primero será muy útil para los enemigos y objetos lejanos, mientras con el segundo daremos grandes combos. ¿Echáis algo en falta? Pronto encontraremos al maestro Mutenroshi, que nos enseñará el clásico 'rayazo'.

El desarrollo del juego, así como su aspecto, calidad y control, será del **estilo «Zelda»**, aunque se pensará algo menos y se actuará algo más. Ojo a las secuencias de vídeo y a un sistema de juego que hará buen uso de las dos pantallas.



Primera Impresión

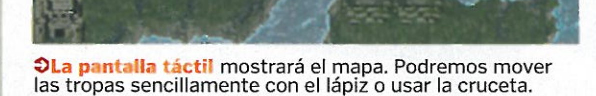
El apartado técnico. Ofrecerá gráficos y vídeos espectaculares. Será como ver la serie de televisión.

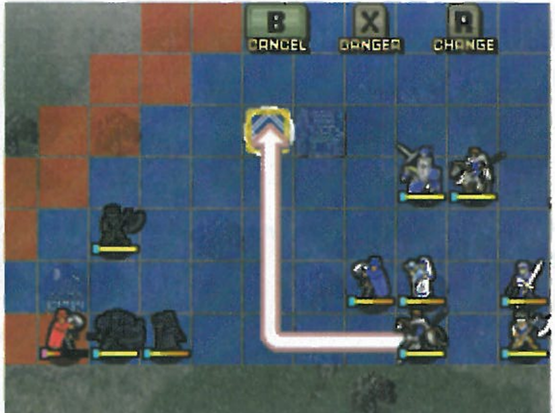
¿Sólo para uno? Poder intercambiar figuras parece poca cosa. Ojalá incluyera algún modo duelo.



CONCURSO
zubo
¡Equípate de Zubo, la última sensación musical que está arrasando en DS!
SORTEAMOS:
1 Pack
DS Lite personalizada + Zubo para DS + Camiseta + bolsa
www.zubo.ea.com
9 Packs
Zubo para DS + Camiseta + Bolsa
Para participar en este concurso, envía un mensaje de texto al 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: zubont + tus datos personales
Ejemplo: zubont francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz
BASES DEL CONCURSO
1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de diciembre de 2008.
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".
NINTENDO DS lite
7+
Nintendo Acción







➲**La pantalla táctil** mostrará el mapa. Podremos mover las tropas sencillamente con el lápiz o usar la cruceta.

➲**Los animales** y la superficie del terreno serán decisivos a la hora de decidir el movimiento de tus tropas.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Las bases son las mismas que las de las anteriores entregas, muy lógico teniendo en cuenta que está basado en el original de NES.



1 La historia

LOS PERSONAJES hablarán mucho entre sí (en castellano), dando vida a una historia muy bien trabajada, que incluirá nuevas historias secundarias.



2 Los combates

LAS ESCENAS DE LUCHA seguirán siendo en 2D, pero con unas animaciones muy cuidadas. Todos los objetos y magias que imagines estarán presentes.

LLEGA LA ESTRATEGIA ONLINE

Fire Emblem Shadow Dragon





➲ Tipo de juego: ESTRATEGIA
➲ Compañía: NINTENDO
➲ Lanzamiento: 6 DE DICIEMBRE

Necesitarás habilidad, una buena planificación técnica y mucha magia para embarcarte en la nueva aventura de DS.

Apenas hace un año que alucinamos con «F.E: Path of Radiance» de Wii, y ya está al caer el primer «Fire Emblem» de DS, que viene dispuesto a coronar el **lujoso catálogo rolero** de la portátil.

Un remake muy nuevo

«Shadow Dragon» toma la historia de la entrega diseñada para NES (ya sabéis, la 8 bits de Nintendo), pero como en realidad nunca llegó a traspasar nuestras fronteras, todo nos sabrá a nuevo. De todas formas, el lavado de cara ha sido tan increíble, que visualmente superará con creces a las dos ediciones de GBA.

El desarrollo seguirá siendo el clásico de un **juego de estrategia por turnos**, dividido en pequeños mapas con misiones que cumplir... y con mucho texto para explicar la profunda historia. Apunta **modo online con luchas, chat de voz** y armerías descargables.

Primera Impresión

Los nuevos modos. Las batallas con amigos llevarán la saga a otro nivel. Atentos al nivel visual y sonoro.

Mucho texto. Los seguidores de la saga ya estarán habituados a sus largas parrafadas, pero...





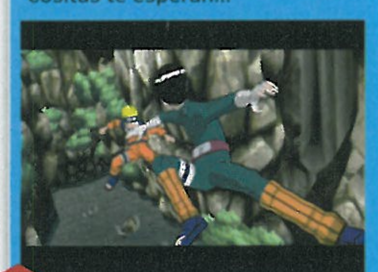


Los escenarios interactivos permitirán echar a nuestro oponente fuera del 'ring' o parapetarnos detrás de cajas.

La agilidad de los combates será total, reforzada por numerosos efectos especiales y gráficos de animación.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El modo Historia promete combates espectaculares, pero la acción no se quedará ahí. Mira qué más cositas te esperan...



1 ¡Toma misiones!

TRESCIENTOS DESAFÍOS inéditos pondrán a prueba nuestros reflejos. Si ya teníamos bastante con el modo Historia, ahora ya tenemos para horas y horas.



2 Leñazos a pares

EL MODO MULTIJUGADOR volverá a ofrecernos combates por parejas, que consistirán en duelos de hasta cuatro jugadores simultáneos. ¡Menudo caos!

¡VA A ESTALLAR LA REVOLUCIÓN!

Naruto Clash of Ninja Revolution 2

¡EL DATO!
Estarán invitados 35 personajes de la serie, incluidos Naruto y Sasuke en sus estados especiales



- Tipo de juego: **LUCHA**
- Compañía: **TOMY**
- Lanzamiento: **DICIEMBRE**

Naruto retomará la historia donde la dejó, acompañado de muchos más personajes, modos de combate y tortazos.

Después de probar suerte en Wii con un juego de lucha directo y ágil, el regreso de Naruto no va a estar falto de novedades que multipliquen la diversión por mil.

El niño se hace mayor

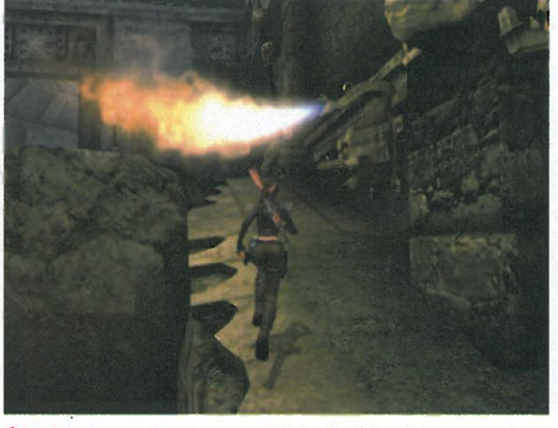
El modo Historia constará de 24 **capítulos** que combinarán secuencias cinemáticas con la acción de las peleas en diversos escenarios aún más interactivos, que permitirán 'viajar' de una zona a otra en pleno combate. Pero habrá muchos **más modos de lucha**, desde un sinfín de misiones hasta un modo supervivencia en el que encadenar combos sin parar. Los controles mezclarán de nuevo movimiento de mando y nunchako con aporreo de botones para lanzar ataques normales y especiales (sí, los que gastan chakra). Pero para festín de golpes, el del modo multijugador, en el que lanzaremos ataques combinados por parejas. ¡Va a ser brutal!

Primera Impresión

Mucho más de todo. El plantel de ninjas, la variedad de modos y las misiones, lo harán muy grande.

Parecido al anterior. Gráficos y control apenas han cambiado, y volverá a faltarle modo online.





➲**Gracias a un gancho muy útil,** podremos colgarnos del techo, correr por las paredes y muchas acciones más.

➲**¡Cuidado con las trampas!** Estudiar bien los escenarios y actuar con precisión resultará tan vital como siempre.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

A través de exóticos pasajes viviremos situaciones que nos serán familiares, pero también otras nuevas pensadas para la ocasión.



1 El control

DURANTE LOS COMBATES el control será más intuitivo ya que se ha simplificado el uso de mando y nunchako . Además, las cámaras serán más fiables.



2 Los niveles

SU DISEÑO SERÁ FANTÁSTICO y tendremos que estrujarnos el coco y hacer uso de toda nuestra habilidad plataformera para avanzar entre ellos.

EL REGRESO MÁS ESPERADO DE LARA

Tomb Raider Underworld



➲ Tipo de juego: AVENTURA
➲ Compañía: EIDOS
➲ Lanzamiento: DICIEMBRE

Lara Croft vuelve en plena forma; su aventura promete misterios, acrobacias y acción.

El mítico martillo de Thor ha sido descubierto. Y con él, una amenaza que puede ser terrible para el mundo. Pero tranquilo, tu aventurera favorita ya está casi lista para entrar de nuevo en acción.

Un título "legendario"

Recorrerás lugares tan espectaculares como la **selva de Méjico, las costas de Tailandia** o el mar Ártico, con unos escenarios para flipar. Verás más paisajes en este Underworld que en ninguno de los juegos anteriores. Y lo mejor es que interactuarás con ellos para resolver situaciones de todo tipo, ya sea dándole al "coco" o aprovechando las habilidades plataformeras de Lara. Además, contará con un c**ontrol adaptado a Wii**, que incluye garfio (para escalar, correr por paredes o manipular objetos), moto y herramienta multiusos: es antorcha, cincel, compresor o tenazas.

¡EL DATO!
Lara tendrá un nuevo "gadget" exclusivo para Wii que nos permitirá usar 4 aparatos diferentes

Primera Impresión

Más bonito y jugable. Con bellas localizaciones; un control más intuitivo y mucha aventura que jugar.

Lo que tarda... Menos mal que estará lista en diciembre, con todo lo que la echábamos de menos.







El Universo Spectrobes se ha hecho mayor. Encontrarás más de 100 criaturas y objetos totalmente nuevos.



Los diálogos seguirán siendo decisivos para la historia. Y por supuesto estarán en perfecto castellano.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

La aventura combinará intensos momentos de exploración 'a pata', disparos en carrera y combates al estilo Pokémon.



1 Jeena también

PODREMOS adoptar por primera vez el papel de Jeena en las misiones especiales. La chica posee conocimientos técnicos que serán imprescindibles.

2 Bichos en la red

EL MODO ONLINE incluirá un mercadillo en el que intercambiar Spectrobes. Podremos jugar 4 en modo local, y dos a través de la conexión Wi-Fi.

MÁS ALLÁ DE 'HIGH SCHOOL MUSICAL'...

Spectrobes A las Puertas de la Galaxia

¡EL DATO! Habrá un total de 185 Spectrobes, divididos en 3 tipos, que tendrán sus características propias

Es uno de los juegos de más éxito para la DS, y ahora estrena una segunda parte apasionante.



- Tipo de juego: AVENTURA/RPG
- Compañía: DISNEY
- Lanzamiento: 28 DE NOVIEMBRE

Disney tiene vida más allá de 'High School Musical', y lo demuestra con el potente regreso de esta serie. Con **más criaturas**, una mejorada perspectiva 3D, ymuchas sorpresas en batallas y el modo online.

Colecciona y vencerás

Como en la primera entrega, explorarás diversos planetas del universo en busca de fósiles, los desenterrarás e incubarás para montar tu ejército de criaturas. Tanto el sistema de excavación como el de combate ofrecerán novedades; así, **controlarás a tus Spectrobes en tiempo real**. Lucharás con dos a la vez y combinarás sus fuerzas para lanzar potentes ataques.

En la parte de **exploración** habrá mucha más acción, y contaremos también con **Jeena**, que participará activamente en la aventura. Y por último, mucho ojo al combate online, que promete bastante caña.

Primera Impresión

Más dinámico. El desarrollo es más ágil y completo, y la nueva vista 3D es todo un puntazo.

Una cámara rebelde. En ocasiones, sobre todo en los combates, la cámara no pondrá las cosas fáciles.





➲**La ambientación será clave** para mantenerte tenso. Si podéis, tratad de admirar el exquisito nivel de detalle.



➲**¡Tendrás que ser rápido con el gatillo!** Los zombis son zombis pero no tontos. Atacan rápido y violentamente.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Parece que Wii le ha cogido el gustillo a lo de liquidar zombis. Y esta nueva entrega se encargará de demostrarlo con creces.



1 El control

SERÁ SENCILLO E INTUITIVO, ya sea usando el puntero o con el Zapper. Para recargar, bastará con mover el mando o pulsar el botón Z del nunchako.



2 En compañía

COMO EN TODOS LOS JUEGOS DE ACCIÓN, ganará mucho compartiéndolo con un colega. Además, tendréis más posibilidades de acabar sanos y salvos.

¡REGRESO A LA CASA DEL TERROR!

House of the Dead Overkill



➲ Tipo de juego: ACCIÓN
➲ Compañía: SEGA
➲ Lanzamiento: FEBRERO 2009

El mítico arcade volverá pronto a Wii con una entrega exclusiva. ¿Te va a temblar el pulso?

Después de la pana que les dimos en «House of the Dead 2 & 3 Return», los zombis vuelven a la carga para seguir sembrando el terror en Wii. ¡Y esta vez no se tratará de un clásico recuperado, sino de una entrega ideada desde cero!

Apunta y... ¡asústate!

El desarrollo será de **"sobre raíles"**, es decir, tú no controlas el avance sino que fijas el punto de mira sobre las hordas de monstruos que salgan al paso. ¡Y disparas sin piedad! Para ello contarás con munición infinita y varios tipos de armas. También tendrás que **salvar civiles** y ganar puntos, para conseguir mejoras en el arsenal. Como novedades, la posibilidad de quitarse a los enemigos de encima moviendo el mando (o el Zapper) y dos poderes: uno para **ralentizar el tiempo,** y otro que nos indicará dónde disparar para acabar con varios zombis a la vez ●

¡EL DATO!

Su genial aspecto que recordará al de las clásicas pelis de serie B de los años 60. ¡Uf, qué miedo!

Primera Impresión

Divertido y exclusivo. Tendrá nuevos poderes y la jugabilidad de siempre. ¡Y estará solo en tu Wii!

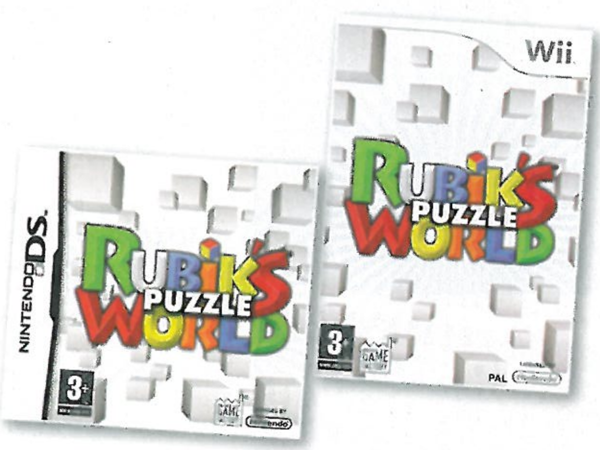
Para adultos. Los zombis son "no muertos" pero también explotan, y aquí lo harán sin cortarse un pelo.

THE GAME FACTORY®

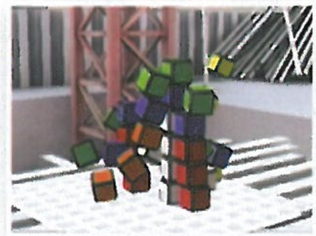
Where fun is made

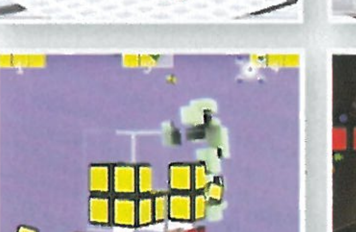
EL MAYOR DESAFÍO

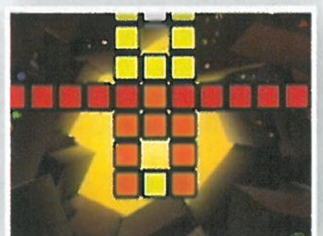
QUE LA MENTE HA CONOCIDO





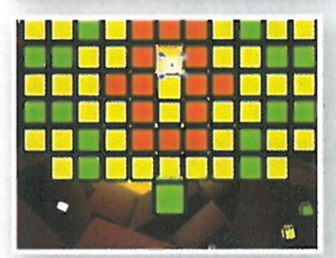






TE HARÁ FALTA PREPARAR TU CEREBRO para sobrevivir al desafío de Rubik´s Puzzle World. Estas dos colecciones de puzles te ponen a prueba como no lo ha hecho antes ningún otro reto mental y, si quieres superarlas, debes concentrarte para dar lo mejor de ti.

¿Estás listo para el puzle de tu vida?





NINTENDO DS™ Wii



En el próximo número...

TOP SECRET
Nintendo Acción

NO TE LO PIERDAS

Los juegos más potentes de 2009

PARA Wii Y DS. Sabemos los títulos que las compañías más fuertes están desarrollando y queremos mostraros sus pantallas, datos, fechas... Conoce el futuro de tu consola en el próximo número.

REVIEW + TRUCOS

POKéMON RANGER 2 SOMBRAS DE ALMIA





Estamos preparando un gran especial Pokemon que no olvidarás fácilmente. El mes que viene...

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Luis M. Galán
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Enrique Luque, Vanessa González, Javier Miranda



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General: Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo
Director de Recursos Humanos: Gerardo González
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Directora de Márketing: Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas
Fotografía: Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales: Jessica Jaime
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Publicidad: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

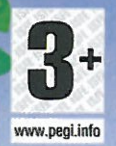
Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Nintendo



Animal Crossing llega a tu Wii







Mucha más personalización



Diseña tu propia ropa, personaliza tu entorno y ve al peluquero para caracterizar tu propio personaje. ¡También puedes jugar con tu Mii!

Conectividad ilimitada



Sorpréndete con todo lo que te ofrece la conectividad del juego: Compra objetos únicos en la casa de subastas, habla con tus amigos o envía correos.

Descubre una nueva ciudad



Entra en un nuevo lugar donde todo es posible. Haz nuevos amigos, sal a comprar todo lo que quieras o diviértete en el teatro.

Una excursión hacia la vida que siempre soñaste



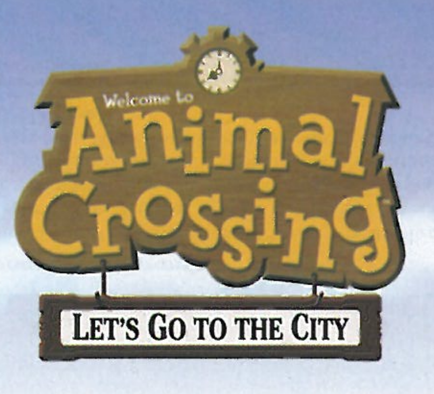
Di hola a la ciudad con una pantalla grande

Descubre todo un mundo nuevo para tu Animal Crossing: Wild World utilizando la conexión Wi-Fi de tu Nintendo DS. Un universo lleno de posibilidades infinitas que puedes tener en tu televisión, con más opciones, más actividades y más posibilidades de crear. En Animal Crossing: Let's Go to the City podrás comprar objetos únicos, visitar a un adivino, aprender a interpretar en el teatro, charlar con tus amigos on-line y muchas cosas más. ¡Transfiriendo los datos de tu Animal Crossing: Wild World verás todo lo que la ciudad puede ofrecerte!



www.animalcrossing.es

Wii



3+
www.pegi.info

Nintendo

Animal Crossing llega a tu Wii






Mucha más personalización



Diseña tu propia ropa, personaliza tu entorno y ve al peluquero para caracterizar tu propio personaje. ¡También puedes jugar con tu Mii!



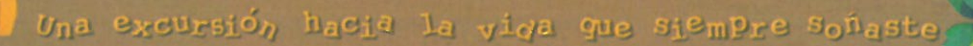
Conectividad ilimitada



Sorpréndete con todo lo que te ofrece la conectividad del juego: Compra objetos únicos en la casa de subastas, habla con tus amigos o envía correos.

Descubre una nueva ciudad

Entra en un nuevo lugar donde todo es posible. Haz nuevos amigos, sal a comprar todo lo que quieras o diviértete en el teatro.







Di hola a la ciudad con una pantalla grande

Descubre todo un mundo nuevo para tu Animal Crossing: Wild World utilizando la conexión Wi-Fi de tu Nintendo DS. Un universo lleno de posibilidades infinitas que puedes tener en tu televisión, con más opciones, más actividades y más posibilidades de crear. En Animal Crossing: Let's Go to the City podrás comprar objetos únicos, visitar a un adivino, aprender a interpretar en el teatro, charlar con tus amigos on-line y muchas cosas más. ¡Transfiriendo los datos de tu Animal Crossing: Wild World verás todo lo que la ciudad puede ofrecerte!



www.aminalcrossing.es

Wii

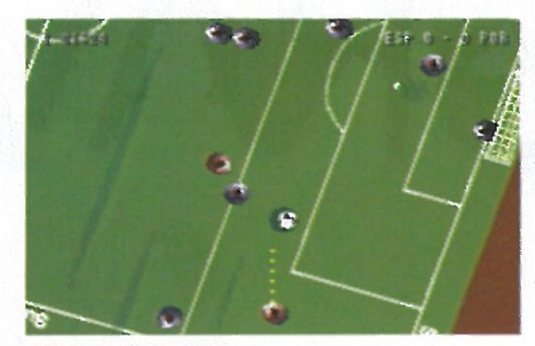
SUBBUTEO NINTENDO DS

El fútbol de mesa corre por la táctil, ¡prepara el dedo!

¿Un recuerdo de los años 80? Pues... Subbuteo, sí, ese juego de fútbol que movías a tu jugador con el dedo...

Si tienes 30 (o más) y quieres revivir tu infancia, te proponemos un partido de Subbuteo virtual. Reglas y turnos siguen presentes, de manera que, además de dar a tu delantero la fuerza justa para no cometer falta y marcar gol, también hay que saber cubrir zonas. Sin embargo, aunque lo suyo hubiera sido empujar a los jugadores deslizando el dedo sobre la táctil, aquí no es así. Primero defines la fuerza (con el dedo, vale) del chut y luego observa el resultado. Aún así, volverá a gustarte meter un gol.

EN RESUMEN Sigue gustando igual que el juego de mesa, pero no ha quedado tan intuitivo como nos hubiera gustado.

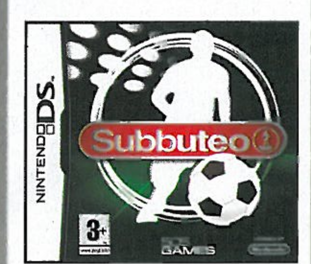


Las jugadas requieren elaboración y previsión de los movimientos contrarios. No todo consiste en tirar a puerta.



El índice lo pone la consola. Tú se lo encoges hasta donde quieras, y mueves la mano para elevar la bola o dar efecto.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1-2**
- Conexión Online: **no**

VALORACIÓN



\+ Las reglas de siempre, los rebotes de la bola...; Lo cómodo que resulta jugarlo.

\- ¿Por qué no se puede dar al jugador deslizando nuestro dedo por la táctil?

¡A COCINAR! CON JAMIE OLIVER NINTENDO DS

Más un juego de cocina que un libro de recetas

Jamie Oliver firma una guía de cocina muy entretenida, que invita a practicar 100 recetas en su cocina virtual.



El libro de recetas son simplemente textos con los pasos que tienes que ir haciendo. En este sentido, te ayuda poco.



La preparación es tan fácil o complicada como en la realidad. Si te sale en el juego, puedes hacerlo en casa.

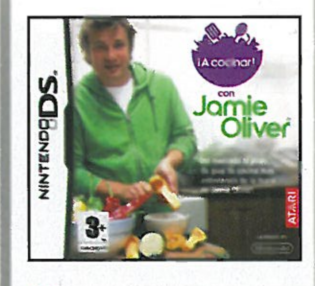
Es uno de los chefs ingleses más populares y, tras publicar unos cuantos libros y presentar un programa de TV, ha dado su nombre y recetas a este videojuego. En realidad, «A Cocinar» se divide en dos apartados: el libro de recetas y un "simulador" de cocina. El libro son 100 recetas del chef inglés, contadas paso a paso, aunque de forma simple y poco didáctica.

El otro apartado, el simulador, sí que convence. Dentro de una cocina virtual, te pone a hacer esas recetas con ayuda del puntero. Puedes desde cascar un huevo hasta dar la vuelta a la tortilla. Lo pasas bien... y te hace coger práctica.

EN RESUMEN Es ideal para divertirte jugando en la cocina virtual, pero no ayuda a cocinar en la realidad.



DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1-2**
- Conexión Online: **no**

VALORACIÓN



\+ Cocinar cada plato como si fuera un juego es ideal para coger práctica.

\- Como libro de recetas es aburrido. Nada que ver con «Cocina conmigo».

FUTBOLÍN · Wii

Llévate a casa toda la diversión del fútbol de mesa

Continúa las 'pachangas' futboleras de los bares en la pantalla de tu televisor con este sencillo simulador de futbolín.

Si alguna vez has probado a jugar en uno de verdad con los amigos, sabrás que este juego de mesa es capaz de picar al más tranquilo de todos. Y, afortunadamente, este título también lo consigue gracias a un estilo de control que, aunque no es lo mismo que coger una barra, aprovecha con suficiente acierto el control por movimiento del mando. Ofrece campeonatos para un jugador, varias opciones de mesa y de bolas que se van añadiendo a medida que juegas... pero la verdadera diversión sólo se alcanza, como en la realidad, con otros tres jugadores.

EN RESUMEN **Una simulación de futbolín que, aunque se acerca, no consigue ofrecer la misma sensación de tener las barras en las manos. Con amigos, mejora mucho.**



La variedad de mesas abarca todas las oficiales que, curiosamente, puedes jugar con bolas de efectos irreales.



Los goles no llegan a ser tan elaborados como en los futbolines reales, ya que en Wii es imposible 'pisar' la bola.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión online: **no**

VALORACIÓN

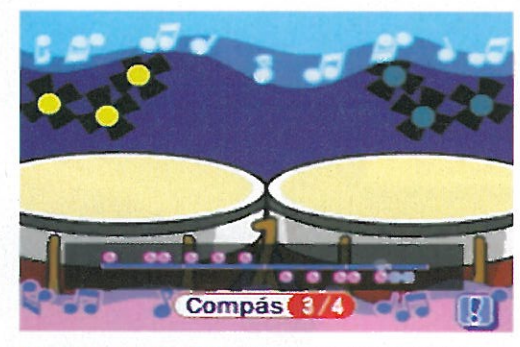


+ Con amigos divierte..
- El control no llega al nivel de fidelidad esperable.
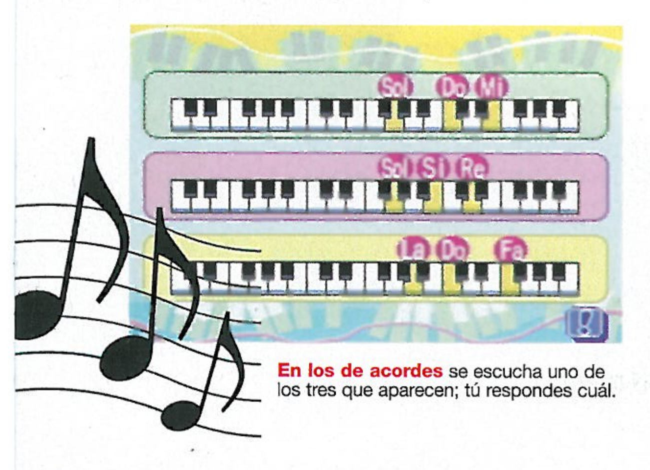
RHYTHM'N NOTES · NINTENDO DS

Aprende y mejora tus aptitudes musicales con DS

Acorde, compás, nota... Si te gusta la música, ya puedes practicar las bases de este arte con rápidos ejercicios.



Los ejercicios de ritmo comienzan con un solo timbal, pero van incitándote a jugar con un puntero en cada mano.



En los de acordes se escucha uno de los tres que aparecen; tú respondes cuál.

En DS han aparecido varios juegos que invitan a tocar la guitarra, el teclado, o incluso componer canciones en toda regla. Pero, para hacer cualquiera de estas cosas, hacen falta unos conocimientos previos, que es precisamente de lo que trata este título. Propone varios ejercicios: reconocimiento de acordes, de notas, y ecos rítmicos. Todos muy cortitos y cómodos para el que comienza, pero bastante estrictos, ya que sólo podrás pasar al siguiente si no fallas ninguna respuesta. Ideal para estudiantes en general, y aspirantes a músico en particular.

EN RESUMEN **Un título pensado para perfeccionar el oído musical y la medición rítmica con tu Nintendo DS como compañera de clases... y estricta profesora.**



- ¿CANSADA DEL ESTRÉS DIARIO? -

NINTENDO DS

zenses
rainforest

LA RELAJACIÓN ACTIVA

- ¿CANSADA DEL ESTRÉS DIARIO? -

NINTENDO DS

zenses
ocean

LA RELAJACIÓN ACTIVA

AUNQUE SÓLO SEA UN MINUTO.

HACES EJERCICIO PARA MANTENERTE EN FORMA. MEDITAS PARA TRANQUILIZAR TU ALMA. Y PARA LIBERAR TU MENTE, JUEGAS CON ZENSES. UNA COLECCIÓN DE PUZLES TAN DIVERTIDA COMO DESAFIANTE PARA TU CEREBRO. DONDE LA RELAJACIÓN ACTIVA DA PASO A UNA SENSACIÓN DE TOTAL TRANQUILIDAD. ESCAPA DEL ESTRÉS DIARIO.

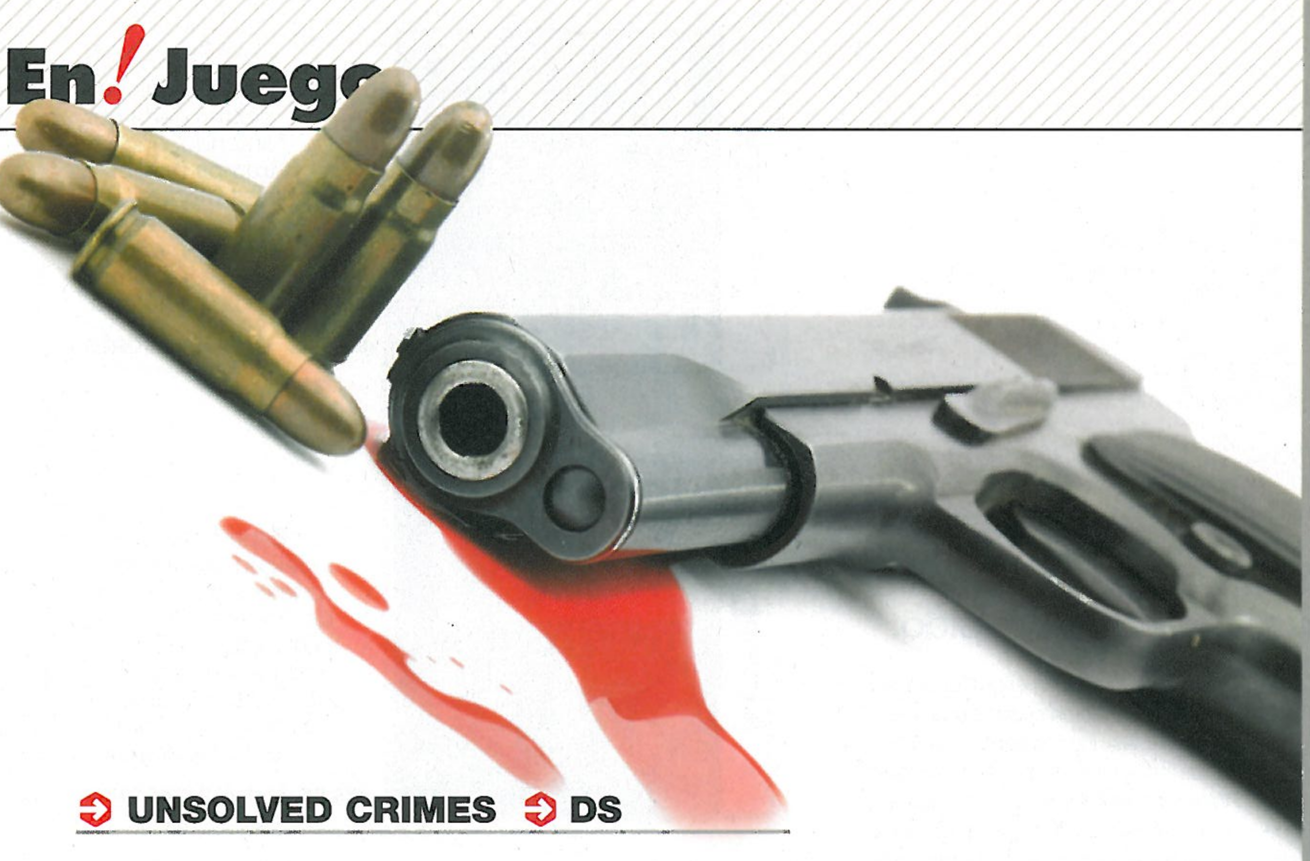
ESCAPA DEL MUNDO QUE TE RODEA... CON ZENSES.











UNSOLVED CRIMES **DS**

Descubre tus dotes de investigador criminal

Métete en la piel de un inspector de policía novato y resuelve los casos más misteriosos, al estilo de las series de televisión.

Cuando ves una serie de la tele como por ejemplo 'C.S.I.', a medida que avanza el capítulo no puedes evitar ir tejiendo tus propias teorías sobre el caso: ese tipo tan malvado seguro que no es culpable, el arma no podía ser tan pesada, esas chicas guardan algún secreto... Y, aciertes o no, resulta divertido hacerlo, ¿verdad?

Con este «Unsolved Crimes» tienes la oportunidad de divertirte exactamente de la misma manera, aunque cambiando la tele por las pantallas de la Nintendo DS. Bueno, es algo más exigente ya que aquí no basta con inventarte las teorías: tienes que dar la respuesta correcta, es decir, resolver el caso, para poder comenzar el siguiente.

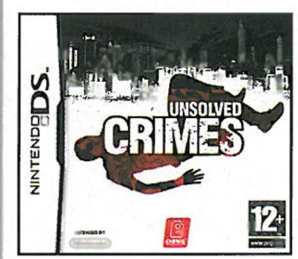
¿ESTO ES UNA PRUEBA?

En esencia, sí. Una prueba para que compruebes, por ti mismo, tus aptitudes como investigador. Como ocurriría en la vida real, primero tu superior te habla de las circunstancias, fecha, hora y lugar de los hechos. Además, te facilita documentos con fotos y declaraciones de los sospechosos que debes consultar. Y con atención porque, acto seguido, te trasladas al lugar del crimen para buscar pistas. Al encontrarlas, tu compañera te irá haciendo preguntas y tú debes responder pulsando la respuesta que creas correcta. Cuando respondas bien la última: ¡caso resuelto! Lo dicho, lo mismo que con la tele, pero de manera interactiva y muy divertida.

EN RESUMEN Resuelve una serie de crímenes usando tu ingenio.

INTERÉS Muy entretenido.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+12 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**

LAS CLAVES

1. OBSERVACIÓN Y DEDUCCIÓN

Son las capacidades que necesitas para encontrar a los culpables, y las que desarrollas jugando. Si no las tienes entrenadas, el juego te ayuda con algunas pistas.

2. OCHO CASOS QUE CONFLUYEN

En cada uno investigaremos en distintos lugares y a diferentes sospechosos, pero están unidos por una historia en torno al secuestro de la hermana de tu compañera.

3. UN JUEGO CON AIRE TELEVISIVO

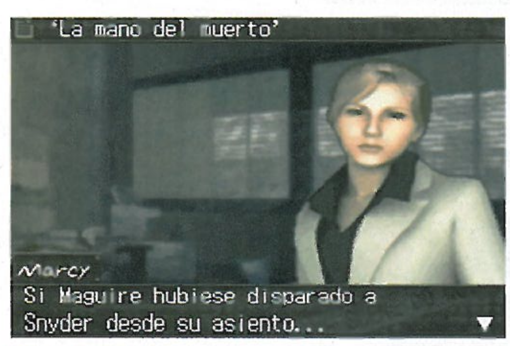
Cada caso se presenta con una intro animada, en plan tráiler del capítulo, y los guiones son muy sorprendentes.

VALORACIÓN

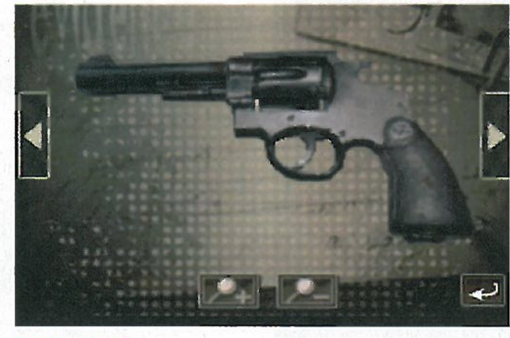
  

+ Tiene el atractivo de una serie de la tele, pero eres tú quien desarrolla la investigación a base de observar, leer y deducir.

- Los lugares del crimen no se "dejan tocar" como nos habría gustado.



Tu compañera Marcy es una gran ayuda: repasa los datos observados y aporta ideas. Aunque... podría equivocarse.



Las pruebas están en tus manos, y las manipulas para encontrar huellas, muescas o cualquier tipo de pista.



En la escena del crimen tienes libertad para caminar, mirar hacia donde quieras e incluso agacharte por si... ¡eso!

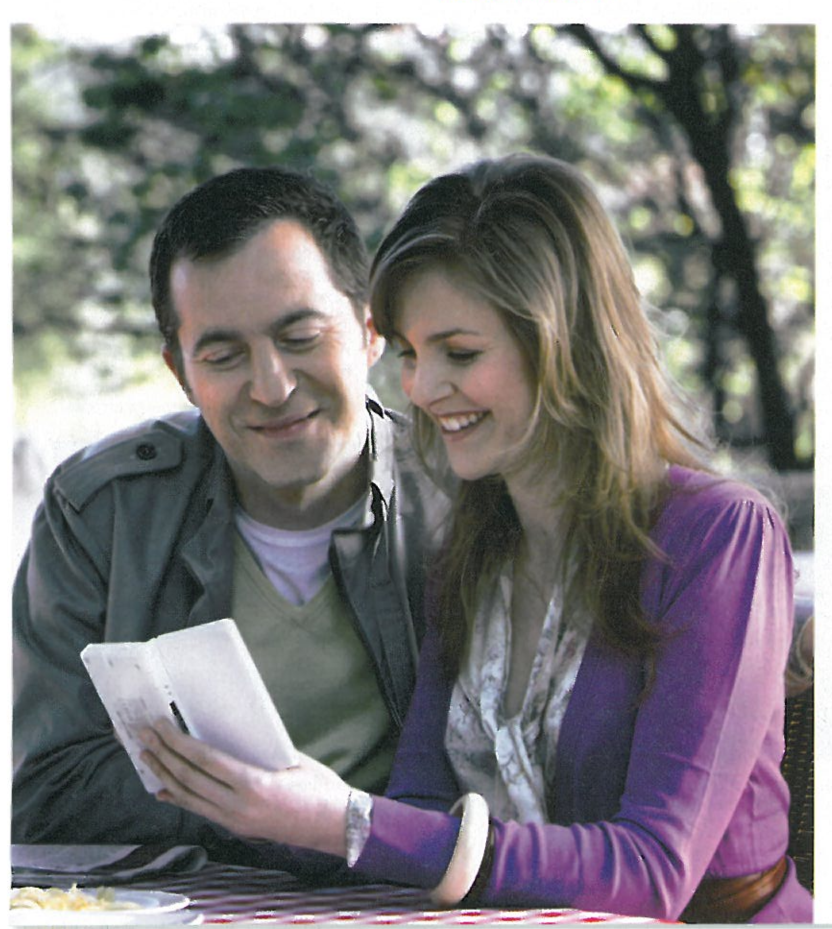
Juegos de habilidad espacial

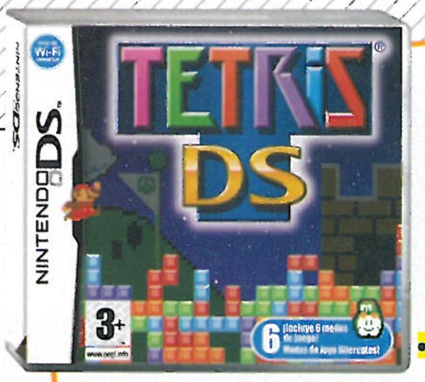
Une colores, crea una figura, traza líneas, encaja piezas... y sé muy rápido.

Ibas a un salón recreativo con el bolsillo lleno de monedas y te ponías a la cola. Otras máquinas más espectaculares estaban disponibles, pero era un sencillo juego de encajar piezas que caían desde arriba, el que tenía enganchado a todo el mundo. ¿Dónde está el secreto de juegos como «Tetris»? Las reglas son simples y las pantallas apenas plantean otra variante. Precisamente se trata de acceder al juego de forma inmediata. A partir de ahí, cada pantalla es un nuevo reto en el que cualquier pequeña variación supone una nueva aventura. Así, juegos como «Colums», o los más recientes «Rubik Puzzle World» o «Meteos», nos mantienen con la vista pegada a la pantalla, preparados para resolver un puzle visual en cada nueva pieza.

Para terminar, se trata de un género que le viene que ni pintado a la portátil, con el puntero como herramienta de juego, y que no entiende de edad ni de tipo de jugador.

> "Vamos a hacer un puzle: las reglas tienen que ser fáciles y sencillas de aprender"
>
> **Tetsuya Mizuguchi** Productor de «Meteos».

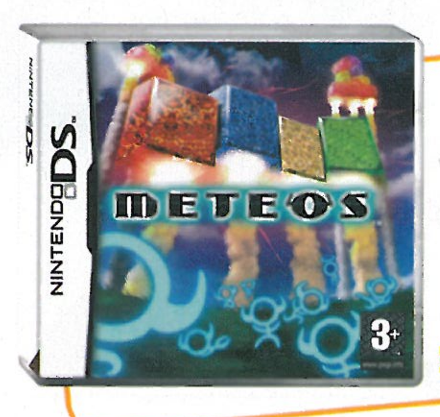




TETRIS DS

En esta edición, desarrollada por Nintendo, encontramos nuevos y geniales modos y un multijugador brutal, que actualizan uno de los clásicos más jugados y adictivos.

•39,95 € •1-10 JUGADORES



METEOS

Esperamos a que caigan piezas compuestas por cuadros de colores. Y una vez colocadas, las movemos de forma vertical para hacer cuadrar los colores. La mecánica es 100% adictiva.

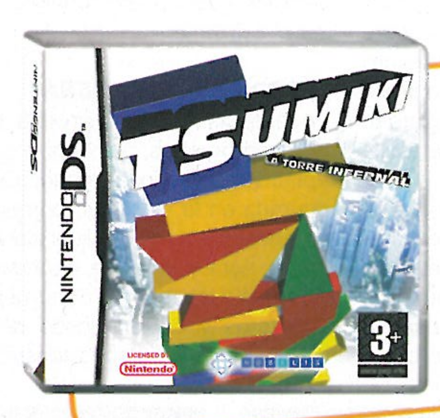
•39,95 € •1-4 JUGADORES



POLARIUM

Este original título basa su jugabilidad en la polaridad de los dos colores más básicos: el blanco y el negro. El objetivo es hacer filas del mismo color, trazando líneas y ángulos rectos.

•29,95 € •1-2 JUGADORES



TSUMIKI

Mueve y rota bloques con toda la comodidad que ofrece el puntero. Tienes que colocar las piezas para que alcancen la mayor altura posible sin perder el equilibrio. Tan sencillo como efectivo y difícil.

•39,95 € •1-4 JUGADORES



RUBIK'S PUZZLE WORLD

No sólo ofrece tres tipos de cubo, si no que también incluye 7 sencillos minijuegos. Además, intentar resolver el famoso cubo de Rubik en la táctil no resulta tan engorroso.

•39,95 € •1-2 JUGADORES

Juegos de Ingenio

Resolver misterios añade más diversión al entrenamiento cerebral.

Si lo tuyo es solucionar enigmas y te molan los desarrollos de novela "negra", tienes una oferta de juegos imposible de rechazar. Su nexo común consiste en atar cabos, seguir la pista y actuar en el momento oportuno. Son títulos basados en conceptos propios de una novela, concretamente de las de misterio, o las policíacas, en los que suele ser recomendable incluso tomar notas en una hoja aparte o en la propia DS. Desde clásicos como «Ace Attorney» a rarezas como «Flower, Sun and Rain», el género está en plena forma. Los escritores nacionales más reputados, como el premiado Fernando Marías, son absolutos fans de este tipo de juegos. Hotel Dusk era el referente, pero mucho ojo con el nuevo Layton...

> "Hay que usar instinto, cálculo mental y cuidar los juegos de palabras"
>
> **Akihiro Hino** Creador de «Profesor Layton»

PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA

135 puzles, algunos de ellos milenarios, perfectamente integrados en una gran historia de misterio. Atrapa desde el primer momento.

•39,95 € •1 JUGADOR



HOTEL DUSK ROOM 512

Con una estética de cómic, la historia del expolicía de Los Angeles Kyle Hide, es un auténtico relato de novela negra que no podrás soltar hasta resolver el misterio...

•39,95 € •1 JUGADOR



ACE ATTORNEY

La saga de abogados cuenta con 4 títulos. En ellos hay que ir a la escena del crimen, buscar pistas, administrar bien nuestras pruebas y hasta protestar en el juicio.

•39,95 € •1 JUGADOR

Juegos de entrenamiento cerebral

El "3 en 1" definitivo para reactivar tu cerebro está en una tarjeta de DS.

Los llamamos juegos estilo «Brain Training» Su dinámica es sencilla: te desafían a completar tests de entre tres y cinco pruebas, tras los que recibimos una puntuación, ya sea en forma de nota, "peso" o edad cerebral. Los ejercicios suelen tener todas las categorías posibles, desde las matemáticas a la lógica, pasando por actividades de habilidad visual o lectura.

Lo realmente divertido de estos tests es que los primeros suelen dar resultados nefastos: una edad cerebral de 90 años, vamos; pero en eso consiste el reto, en picarnos para ser constantes y poder mejorar poco a poco. Ver como día a día vas "perdiendo" años de edad cerebral resulta gratificante, pero más aún es ver cómo se plasma en quehaceres diarios, como que recordemos más fácilmente cosas o que abandonemos poco a poco la calculadora. Es el fenómeno de nuestro tiempo. ¿Lo has probado ya?

> "Leer, escribir y calcular suponen el primer pilar del entrenamiento cerebral"
>
> **Dr. Ryuta Kawashima** Creador de «Brain Training»



BRAIN TRAINING

Variados tests ponen a prueba la "edad" de tu cerebro. El reto hace que te piques a tope para resolver operaciones a toda velocidad, contar sílabas o memorizar palabras.

•29,95 € •1-16 JUGADORES



MÁS BRAIN TRAINING

Sigue la misma mecánica que su primera parte, pero con ejercicios más complicados y un multijugador más desafiante. Se complementa a la perfección con la primera entrega.

•29,95 € •1-16 JUGADORES



BIG BRAIN ACADEMY

Ejercitar el coco no tiene porqué ser algo taaaan serio. En este, las pruebas se basan en curiosos minijuegos divididos en 5 categorías, y las notas se dan en peso cerebral.

•29,95 € •1-8 JUGADORES

Juegos de cálculo

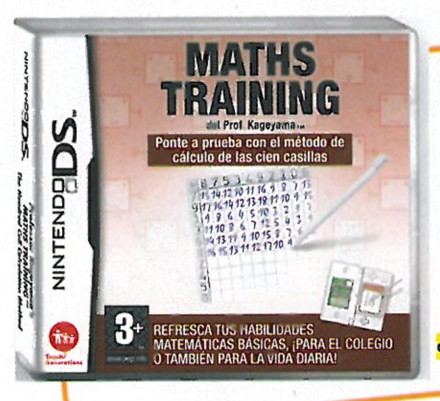


Resolver un buen puzle también puede ser cosa de números.

Aunque nunca lo hubiéramos pensado, el cálculo, las matemáticas, están siendo los divertidos protagonistas de un buen número de títulos. Y es que parece que la pantalla táctil resulta ideal para escribir resultados o resolver sudokus. En fin, que si lo tuyo son los números, o quieres mejorar tus progresos en mates, disfrutarás con estos títulos. Además, no creas que simplemente se trata de hacer cuentas, todos ellos se basan en métodos concretos que aplican estudios científicos. El abanico es tan amplio, que encontrarás un juego de cálculo a tu medida sin que importen tu edad o estilo. Nosotros hemos seleccionado estos. ¿Coinciden con tus favoritos?

> "Comprobar tu propia mejoría diaria es una inyección de confianza"

Profesor Hideo Kageyama Autor del método de «Maths Training»



MATHS TRAINING

Con práctica diaria, irás mejorando tu fluidez en el cálculo mental. Menos completo que «Brain Training», pero igual de efectivo y con método de profesor japonés.

•29,95 € •1-4 JUGADORES



PICROSS

Un picross es un grupo cuadrado de casillas, repartidas en filas y columnas. Cada línea tiene adjunta una serie de números que indican cuántas casillas debes pintar y en qué orden. Pica y divierte.

•29,95 € •1-2 JUGADORES



SUDOKU MASTER

400 sudokus diferentes, con un control muy práctico, harán que te olvides de recurrir a las últimas páginas de los periódicos. Y cuando lo hagas, los resolverás en un tris.

•29,95 € •1 JUGADOR



DE 10 EN 10 UNA AVENTURA MATEMÁTICA

Las mates, y en especial el número 10, son la excusa de una aventura con 30 minijuegos, situada en un entorno de magia y fantasía. Muy recomendable.

•29,95 € •1-2 JUGADORES



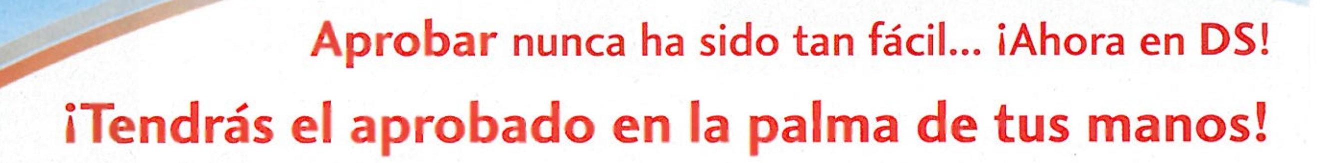
Seleccionamos los 15 mejores

JUEGOS PARA ENTRENAR TU CEREBRO

Nintendo DS se ha convertido en algo más que una consola de videojuegos. Usuarios de todo tipo la conectan a diario para jugar, mirar recetas y, cada vez más, para darle caña al cerebro. A continuación te mostramos 15 buenos juegos para pasarlo en grande mientras aprendes.

¡Deja de soñar!



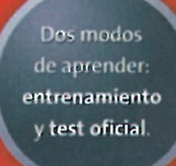




Por sólo **29,95€** PVP Rec. IVA Inc.

Autoescuela Trainer es un entrenador creado para conseguir una completa preparación de cara a superar el examen teórico de conducir **Clase B1**, ¡y tiene la ventaja de que puedes ejercitarte allá donde estés porque es tan móvil como tu Nintendo DS™!

Dos modos de aprender: **entrenamiento y test oficial**.



Sección **Juegos** con entretenidos puzles.



Admite hasta **3 usuarios** con estadísticas independientes.



Más información en **www.micronet.es**

➲ EVENTOS ➲ GETAFE NEGRO

¿Qué juego habría hecho Cervantes?

Empieza a pensar que detrás de un juego hay más que un simple guión.

Durante las jornadas de Getafe Negro, un prestigioso festival de novela negra, asistimos a una mesa redonda muy interesante: cinco escritores españoles estudiaron el trasfondo narrativo de varios videojuegos y los relacionaron con obras de maestros como Chandler, Lovecraft o Heinlein. Sus conclusiones: curiosas, pero acertadas. Existen puntos en común entre la literatura con tintes "oscuros" y los juegos. Y algunos tan llamativos como relacionar 'Jason y los Argonautas' con «Okami», o «Metroid Prime» con 'Starship Troopers'.



Escritores prestigiosos como José Carlos Somoza, Lorenzo Silva o Elía Barceló estudiaron el trasfondo narrativo de algunos juegos.



Juegos como «No More Heroes» enlazan con la violencia de 'Cosecha Roja'; y «Eternal Darkness» con las obras del genial H. P. Lovecraft.

➲ APRENDER ➲ NINTENDO DS

AUTOESCUELA de bolsillo en tu DS

Olvida los libros de test y enciende tu DS. El teórico es cosa de niños con este "juego".

No habrá más retrasos, «Autoescuela Trainer» llegará a tiempo para que hinquemos codos en Navidad. Ojo porque incluirá test oficiales, con mediciones de tiempo y errores, idénticos a las del examen de la DGT. ¡Sólo le faltará que te lo convaliden online! Además, traerá opciones de personalización y hasta algunos minijuegos. No te lo pierdas porque, ya sea para repasar conocimientos o para ir preparándote para el examen, seguro que le sacas muchísimo partido. Autoescuela Trainer, disponible a partir de Diciembre por 29,95 €





LOS FANS DE NINTENDO...



VICKY GÓMEZ

"De pequeña tenía mi Game Boy Color con «Mario Bros.» y me encantaba."

Ganó el concurso de cuatro "Fama ¡a bailar!", y ahora es la imagen de «Boogie».

¿Qué te llevó a ser la imagen de un videojuego? Pues contactaron conmigo y, como el juego va de baile y es divertido, pues me gustó mucho la idea.

Oye, pero además de bailar también se canta, ¿eso también lo haces bien o...? Nada, nada, el otro día me dieron el micro para probar el juego y por poco llueve.

¿Crees que los videojuegos pueden ayudar a que más gente se anime a probar la danza? Claro que sí, ¿por qué no? Es decir, seguro que coges el juego en casa con los amigos y te vas moviendo y se te quita la vergüenza. Al final coges y, cuando llegas a la discoteca o algo, pues te pones a bailar y no te da corte. Con un poco de suerte hasta te aficionas a ir al teatro a ver baile profesional y eso.

¿A quién le recomendarías «Boogie»? Pues a todo el mundo. Porque te mueves, te lo pasas bien... ¡y encima haces ejercicio! Está muy bien que saquen juegos de baile, eso quiere decir que la danza está de moda y que cada vez interesa a más gente. En el primer «Boogie» sólo se podía cantar y mira ahora.

Una consola que incluso reconoce tus movimientos, ¿qué te pareció? Alucinante y muy divertida. Lo mejor es que resulta muy sencillo jugar y eso hace que cualquiera se atreva a intentarlo.

Y, si dependiera de ti, ¿qué juego diseñarías? Pues mira, haría un nuevo «Boogie» más especializado, con coreografías de más nivel... ¡y prepararlas! (risas).





CASA AMÉRICA, MADRID, 30 DE NOVIEMBRE...

Inma Shara comienza dirigiendo la orquesta de «Wii Music» y nos enamora. El escenario no es para menos: el bellísimo Salón de Música. Pero el gran atractivo era la presencia de la Ministra de Educación, que dedicó palabras elogiosas al juego y a la propia Nintendo.

EVENTOS ➲ PRESENTACIÓN Wii MUSIC

La Ministra sigue el ritmo de «Wii Music»

Mercedes Cabrera, Ministra de Educación, e Inma Shara, directora de orquesta, excepcionales madrinas de «Wii Music».

Para Mercedes Cabrera, "Wii Music es un instrumento educativo de primer orden". Palabras como éstas dan una idea de cómo Nintendo está cambiando la perspectiva de los juegos en nuestro país. Pero hubo más: "hay que vencer muchos estereotipos en relación a los juegos. Los videojuegos y la educación no están reñidos".

La ministra hablaba emocionada mientras tomaba parte activa en la presentación de «Wii Music», celebrada en la Casa América, en Madrid. Admiraba perpleja la facilidad con que se emula tocar un instrumento, sonreía ante algunas ocurrencias del juego, e incluso tuvo la oportunidad de ponerse a los mandos de la orquesta.

Quien se puso realmente a los mandos fue Inma Shara, prestigiosa directora, que también ejerció de madrina de «Wii Music». Al empezar la presentación, cogió el mando-batuta y nos mostró cómo hay que dirigir la orquesta del juego. Lo hizo encantada porque para ella "Wii Music es una apuesta por la música clásica, que es por y para todos, y te da una paz indescriptible". Inma Shara nos habló de los valores de «Wii Music», de cómo "fomenta la superación constante, la pasión, genera valores sociales y te ayuda a superar miedos escénicos". Claro, no debe ser nada fácil ponerse frente a 50 músicos que siguen tus órdenes al dedillo, mientras, detrás, 1.000 personas están pendientes de ti.

A la Ministra le encantan los instrumentos de viento, y anhela aprender a tocarlos. «Wii Music» no le garantiza aprender, pero sí tendrá la sensación de hacerlos sonar, de variar el tiempo, el ritmo... Sí, debería poder usarse en el colegio para iniciarnos al mundo de la música.

JUEGOS **Wii Y DS**

Relajación, puzzles, paz interior... ZENSES

En el autobús, en la ópera, en casa, conecta tu DS y relájate como si estuvieras en un SPA.



Es el objetivo de «Zenses», un nuevo 'rompecabezas' en el que se mezclan desafío a la inteligencia, atractivo visual y una banda sonora relajante. Dicen sus creadores que está pensado específicamente para mujeres, así que tomad nota. Hay dos "líneas": Zenses Ocean, con puzzles inspirados en la vida acuática, el movimiento de las olas y los arrecifes de coral; y Zenses Rainforest, donde prolifera el sonido de las cataratas y los bosques y se exhiben las flores acuáticas. Sea cual sea hay 6 tipos de puzzle en cada edición, con 50 niveles por cada uno. Y lo que os espera, tras esa ambientación relajante, es una mezcla de rompecabezas con retos estilo Brain Training. Y conste, pueden llegar a irritar... si no los afrontáis con mucho ZEN... **Zenses Ocean/Rainforest está disponible en DS por 29,95 € cada edición.**

ACTUALIDAD **DS**

Vive la mejor MODA con tu Nintendo DS

Es protagonista en desfiles, se lleva con los bolsos más glamurosos y te convierte en un diseñador fashion.

Salta a la vista que la DS está de moda. Ha sido uno de los reclamos de la reciente 'Cibeles fashion week', con un memorable desfile de Francis Montesinos; se ha rebelado como el "vicio" de muchas modelos; y ahora se cuela en los bolsos más fashion. Sí, sí, la web www.look-and-stop.com, especializada en el alquiler de bolsos online, ha puesto en marcha una promoción genial: una DS Lite + un juego Touch Generations! con cada modelo. Así podrás combinar el bolso de Prada, Gucci o Louis Vuitton con cualquiera de los colores de la DS Lite (al menos durante el tiempo que dure el alquiler). Pero si a ti lo que te gusta es marcar tendencia, entonces mira lo que se cuece en la pantalla de tu DS. Porque hay unos cuantos juegos que te convertirán en creador. Anota estos: «Imagina ser diseñadora de moda» (39,95 €) «Imagina ser presenta tu estudio de moda» (39,95 €), «Mi academia de moda» (39,95 €) y «Fashion designer» (29,95 €).



JUEGOS · Wii Y DS

Ecología para todos
MY ECO PLANET

Se pueden hacer multitud de cosas para ayudar a la naturaleza. Tú, por ejemplo, puedes solidarizarte jugando.

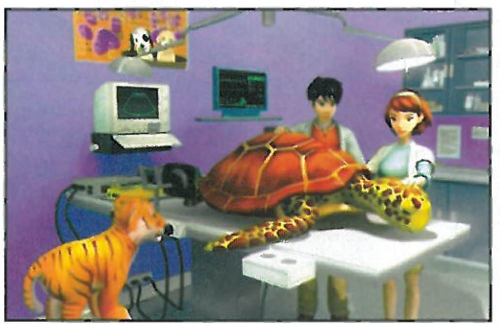
En Generations! pensamos que el cuidado de la naturaleza hay que concienciarlo desde muy pequeños, y enseñarlo como si fuera un juego. Por eso nos parece tan interesante la propuesta de convertirles en jóvenes veterinarios para salvar animales en peligro de extinción, o hacerles participar en una unidad de salvamento medioambiental desde sus consolas Nintendo.

¡HAY QUE CUIDAR NUESTRO PLANETA!

De lo primero se encarga Veterinarios al rescate (Wii y DS) con el que salvar y cuidar animales salvajes, la mayoría en peligro de extinción. Verás tortugas marinas, panteras de Florida, jirafas, pandas… además, la versión para DS tiene un fondo polémico: ¿puede ser una fábrica cercana la responsable de que los animales estén enfermando?

En Misión salvar la isla y La Patrulla del Océano (ambos para DS) nos concienciamos de la fauna marina. En el primero hay que limpiar y reciclar una hermosa isla que está siendo arrasada por la polución; en el segundo rescatamos animales marinos heridos o enfermos, con especies tan amenazados como la tortuga verde. Debemos construir un refugio ecológico, nadar con ellos y comunicarnos por el micro de la DS.

MY ECO PLANET está disponible en noviembre para Wii y DS.



Veterinarios al rescate conciencia de lo importante que es proteger animales en peligro de extinción.



Misión salvar la isla te invita a limpiar y reciclar la basura de una hermosa isla.

PREGUNTAMOS AL EXPERTO



Juan Carlos del Olmo CEO de Adena en España.

"Proponen a niños y jóvenes pasar a la acción en defensa del planeta"

¿Qué valores ecológicos se transmiten con estos juegos?

Nos parece una gran iniciativa. Nuestro planeta se encuentra realmente en apuros. La responsabilidad de defenderlo y cuidarlo es de todos. Estos juegos pretenden entretener y divertir fomentando el amor a la naturaleza, el consumo responsable, el respeto y la compasión con los animales.

¿Cómo ayudan los juegos a difundir estos valores?

Los videojuegos ofrecen una vía nueva de formar y educar divirtiendo a los niños, usando un lenguaje y unos códigos que conectan rápidamente con ellos.

¿Cómo sería el juego perfecto 100% verde?

Adoptar y cuidar un animal abandonado o bien una charca, un bote y una lupa. Pero en el mundo de hoy esto no siempre es posible y juegos como Planet Rescue son una excelente opción ya que sus diseñadores en todo momento han pretendido divertir, educar, sensibilizar y enseñar a los niños que pueden y deben pasar a la acción por el Planeta en el que van a crecer y vivir.



EDITORIAL

Wii Music conquista el mundo del arte... y de la política



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

En la presentación de Wii Music, la Ministra de Educación felicitó a Nintendo por su labor educativa y les deseó que siguieran en esa línea. A todos nos recorrió el mismo gozo al oír tanto elogio de las altas instancias políticas. A la Ministra le convenció lo que vio, le interesó. Habló de los clichés que han tenido los videojuegos y aseguró que trabajaría para estrechar las distancias entre la vida escolar (de las aulas) y la vida de los escolares (con su ocio electrónico). Juegos como Wii Music dejan un inmejorable sabor de boca. Te ves tocando el piano sin saber solfeo, interpretando a tu gusto; y eso impone. Tanto como ver a Inma Shara dirigiendo la orquesta filarmónica de Wii, batuta en mano, rostro serio y exigente. Lo bordó. Y todavía temía que "sus" músicos se enfadaran si lo hacía mal. En fin, como hizo la Ministra, nuestra enhorabuena a Nintendo.

Contenidos!



IDEAS!
Este mes, moda y ecología se adueña de nuestras ideas.
- Eco Planet
- Moda
- Wii Music
- Getafe Negro
- Autoescuela

página 4



EN! PORTADA
JUEGOS "ROMPECOCOS"
Una selección de los 15 mejores juegos para pensar, entrenar el cerebro y divertirse con DS.





página 9

EN! JUEGO
Avalancha de títulos Generations para celebrar... la Navidad.
- Unsolved Crimes
- Futbolín
- Rythm'n Notes
- Eco Planet
- Subbuteo
- ¡A Cocinar!



página 14



5 COSAS QUE HE APRENDIDO CON MI DS

1. Vocabulario

Con «Mi experto en Vocabulario» podemos ampliar nuestro diccionario particular para que ninguna palabra nos vuelva a sonar rara. Pero es que, además, hay algunos juegazos como «Hotel Dusk» o «Profesor Layton» que son toda una novela... y leerse un buen libro siempre ayuda.

El pizzero

Thank you so much! I'm so hungry. I've been really waiting for this pizza!

¡Mil gracias! Tengo mucha hambre. He estado esperando esta pizza con toda mi alma.



2. Idiomas

Gracias a los «English Training» y «Practise English», usuarios de todas las edades se han puesto las pilas en inglés. Si a eso le sumas lo que aprendimos con los «Mind your Language» y «Mi experto en»... ¡la DS es toda una escuela de idiomas!



3. A cocinar

Menudo recetario que incluye «Cocina Conmigo». Cómo nos anima a meternos en los fogones con vídeos, explicaciones, trucos...

4. A conducir

Con el nuevo «Autoescuela Trainer», aprobar el teórico a la primera será coser y cantar.

5. Algo de matemáticas

Gracias a «Maths Training» y «De Diez en Diez», tengas la edad que tengas llegarás a ser un auténtico Pitágoras... sin calculadora.











Wii Music™





¡Ponte en sintonía con tu lado musical!

¡Libera el músico que hay en ti con Wii Music! Podrás escoger entre más de 60 instrumentos y tocar junto a tu familia y amigos, realizando los movimientos correctos con el mando de Wii y el Nunchuk. Reinterpreta más de 50 canciones famosas en tu propio estilo y aprende lo básico de teoría musical mientras juegas acompañado. ¡Aunque nunca hayas tocado un instrumento antes, Wii Music sacará al maestro que llevas dentro!



1. Comparte tus creaciones



Wii Music te da la oportunidad de juntarte con hasta cuatro personas para crear un sonido único y personal. A través de la conexión Wi-Fi de Nintendo podréis compartir vuestras actuaciones privadas con otros usuarios de Wii, ¡veréis que vuestras creaciones tienen la audiencia que se merece!

2. Toca a tu aire



Expresa tus gustos musicales reinterpretando más de 50 canciones con un montón de instrumentos diferentes. Dale un toque personal a tu pieza clásica favorita o transforma el rock en algo más tranquilo formando parte de un cuarteto de cuerda. ¡Con el Mando de Wii y el Nunchuk podrás tocar como quieras!

3. Escucha y aprende



Además de invitarte a descubrir tu lado creativo, Wii Music te enseñará a ti y a tu familia la teoría fundamental de la música. Entrena tu oído con divertidos desafíos y descubre más sobre la composición musical antes de subir al escenario, ¡se notará todo lo que has aprendido!

www.wii.com

REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

